Müsabaka ve Antrenman Analizi

Takım veya bireysel olarak yapılan analizler, taktik ve teknik olarak birçok somut bilgiye kısa yoldan ulaşmamızı sağlar. Elde ettiğimiz bu veriler doğru sonuçlara ulaşmamızda bizlere yardımcı olur. Veriler doğrultusunda antrenman programlarımızı düzenleyebilir, maçlara hazırlanırken rakip takımların özelliklerini inceleyebiliriz.

Analizde temel mantık bir tarafın yapmış olduğu teknik beceri pozitif ise karşılığında gelen teknik negatif olarak değerlendirilir. İstisnai durumlar göz önüne alınmaz.

Oyun içerisindeki tüm etkenlerin bir arada incelenmesi için önemli bir araçtır. Kesin olan bazı verilerin yanı sıra sınırsız birçok varyasyonu analiz etmeye yarar. Müsabaka ve antrenman analizleri yaparak takımların taktik varyasyonlarını inceleyebilir, ayrıca sporcuların bireysel tekniklerini takip edebiliriz.

Burada kâğıt üzerinde görünen rakamlar nasıl oluşuyor, ne anlama geliyor, hangi değerleri ifade ediyor, hesaplamaları nasıl, biz bu hesaplamalara müdahale edebiliyor muyuz ve en önemlisi bu verilerden elde ettiğimiz bilgileri kullanma biçimleri üzerinde konuşacağız.

Çok fazla varyasyon incelenebilir fakat öncelikle ne istediğimizi bilmeliyiz. Çünkü bir çok etkeni bir arada incelemek olayı sadece karmaşıklaştırır. Bu kadar karışıklığın içerisinden sadece bilinçli hareket etmek daha kolay analiz yapmamızı sağlayabilir.

Ne kadar çok veri girişi yaparsak, detaylı ve doğru bilgiye ulaşmamız o kadar kolay olacaktır. Ayrıca çok fazla veri girişi yapmak hatalı girilen bazı bilgileri daha az sayıda bıraktığı için bizi yanlış sonuçlardan da uzak tutar.

Detaylarda boğulmak istemiyoruz fakat bu durum bizi yanlış bilgiden uzaklaştırabilir! İşte bu durumlardan uzaklaşmak güvenilirliği elde edebilmek adına da detaylı ve adeti fazlalaştırılmış bilgi işimizi kolaylaştıracaktır.

Sporcularımıza sadeleştirilmiş bilgiler sunarak daha verimli sonuçlar elde edebiliriz. Biz bu verilerle uğraşırken oyuncularımıza en faydalı olan kısımları yansıtmalıyız. Onları karmaşık bilgilerden uzak tutmak yerine önemli olduğunu düşündüğümüz bilgileri paylaşmalıyız.

Yapılan analizler antrenman ve maçlarımıza yön verir. Değerlendirmeler sonucunda ortaya çıkan veriler oyun sırasında, öncesinde ve sonrasında bize doğru yolu göstermede en büyük yardımcılardan biridir.

MAÇ ANALİZİNİN HEDEFLERİ:

Oyun strateji ve sistemlerinin değerlendirilmesi: aldığımız verilerle mevcut bilgilerimizi hızlıca örtüştürmeliyiz. Değerlendirmelerin sağlaması için de bu gerekli bir yoldur.

Maç sırasında takımın koçluğu: varsa yaptığımız çalışmalar haricinde rakip takımın stratejisini hızlıca çözümlemeli ve gerekli müdahaleleri maç içerisinde gerçekleştirmeliyiz.

Çalışmaların planlanması ve ayarlanması: Elde edilen verilerin yorumlanarak çözümler için plan oluşturulmalı. Yine analiz bilgisi sahibi değilsek kendi taktiğimizle birleştirme yapmak uzun sürebilir.

Rakip takımın gözlenmesi: Rakibe hem maç öncesi hazırlanmak ve maç içinde de değişkenlik gösteren durumları fark edip hızlıca aksiyon almak gerekebilir.

Medya için bilgi: özellikle son zamanlarda medya ve seyircilerin ilgisini çeken bir kısım bu alan ile kesişiyor.

Antrenman ve maç analizlerini destekleyen en ileri ve etkili yöntem, video ve bilgisayarın online olarak birleştirilmesidir. Bu yöntem alıştırmanın ve müsabakanın hemen sonrasında istatistiksel sonuçların ilgili video kayıtları ile gösterilmesini sağlar.

Hareketlerin uygulama aşamasında doğru teknik ile yapılıp yapılmadığının sporcuya gösterilmesi ve sporcunun da hatalarını görmesi ayrıca geri bildirimlerin verilmesi tekniğin hatadan arınmasını sağlayacaktır.

Örnek Analiz Yöntemi:

- Sayısal veriler üzerinden inceleme

- Video üzerinden inceleme

1. Sayısal veriler üzerinden yapılan incelemeler sonucunda tekrar edilmiş birçok özelliği daha sonrasında video ile doğrulamak.

2. Video’da gördüğümüz değişik bir etkeni keşfedip sayısal verilerle analiz etmek.

Elbette sadece video yardımıyla analiz yapılabilir. Görüntüler sonucunda ortaya değişik özellikler çıkabilir. Hatta bireysel teknik ve takım analizleri yapılabilir. Tercih edilmesi gereken ve bize zaman kazandıracak yöntem çoğunlukla sayılar verilerin incelenmesi sonunda video ile sağlamasını yapmaktır. Aşağıda inceleyeceğimiz yöntemlerde de zaman zaman tavsiye olarak karşınıza sadece video analizi veya birleştirilmiş yöntemler çıkabilir.

Bu istatiksel verilerin oluşturulması:

Maç, antrenman esnasında veya sonrasında video yardımıyla istatistik sorumlumuz tüm oyunu uygun kodlarla kaydeder.

Oyun sonrasında video ile eşleştirmesini (senkronlama) yapar.

Senkronlama sonucunda kaydettiği tüm beceri kodlarını ve değerleri kontrol ederek düzeltmelerini yapar.

Sonrasında antrenör ve oyunculara istenilen özellikler üzerinden sunumunu yapar.

Müsabakayı bölümlere ayırmak bizi çeşitli karmaşıklıklardan uzak tutar. Örneğin oyunun temel bölümleri olan:

Side Out: Servis karşılama ile başlayan rallinin tamamı kapsar. Oyunun bu bölümünde yapılan tüm teknikler analiz edilirken side out kısmına bakılmalıdır.

Break Point: Takımın servis atarak başlattığı rallinin tüm bölümüne de break point olarak değerlemeye alırız. Yine oyunun bu evresindeki tüm teknikler için side out'taki gibi aynı durumlar geçerlidir. Birbiri ile ilişkili tüm teknikleri bu evrede analiz ederiz.

Bu iki oyun evresinin içinde de birbiri ile aynı isimde olan teknikler yer alabilir. Önemli olan rallinin nasıl başladığıdır.

Oyunun Side out bölümünde alınan sayı çeşitleri

Side out ilk atak

Transition

Rakip takım hatası

Blok

Oyunun Break Point bölümünde alınan sayı çeşitleri

Defanstan sonra yapılan ilk atak

Servisten kazanılan sayı

Transition

Rakip takım hatası

Blok

Side out (rakip) analizi:

Match up eşlemesi nasıl?

Rakibin etkili oyuncularına karşı, iyi blokçularımızı getirmeye çalışmak

Servisi kime ya da nereye atacağız?

Karşılamada yer değiştiren oyuncu var mı?

En düşük karşılama oranı olan oyuncusu kim?

Pasörün karşılamanın geldiği bölgeye göre alışkanlıkları nedir?

Diğer karşılayıcılar tarafından korunan ya da daha az sorumluluk verilen oyuncu var mı?

Karşılama çeşitlerine göre oyuncuların yüzdeleri nelerdir?

Etkili pipe atak yapabilen oyuncu var mı?

Kendi karşılamasından sonra yapmış olduğu atağın belirli bir yönü var mı?

Side out (rakip) analizi:

Atakçıların pas tempoları

Servis karşılamasının değerine göre pas dağılımı

(#) ve (+) karşılamadan sonra pas dağılımı

(!) Karşılama sonra pas dağılımı

(-) Karşılama sonra pas dağılımı nasıl

Servis karşılamanın yaklaştığı bölgeye göre blok defans düzeni nasıl olacak?

2 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamalar

4 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamalar

Sahanın ortasında fileye yakın ve uzak karşılamalar

3 m çizgisi üzerinde sahanın çeşitli bölgelerine yapılan karşılamalar

Orta oyuncunun giriş yaptığı bölgelere göre blok defans düzeni

Karşılamanın yapıldığı tüm bölgelerde orta oyuncu girişlerine göre inceleme

Side out (rakip) analizi:

<u>Pasör</u>

Set sonlarında, kritik anlarda ya da hata yapan oyuncuyu tercih ediyor?

Pasörün side out kapasitesi %

Side out ve Transition pas dağılımı.

Setter call

Özellikle yüksek toplarda hedeflenen pas uzunluğu

Fileden uzak karşılamalarda orta oyuncularını kullanıyor mu?

Hangi oyuncu

Hangi kombinasyon

Pasörün tekli ikili ya da bloksuz atak yaptırma oranı

Karşılama yapan oyuncuya pas atma oranı nedir?

Plase atıyor mu?

Bireysel oyuncu analizi:

Pasör

Karşılama kalitesine göre atak yüzdeleri:

Pasör pozisyonlarına ayırarak yada toplu değerlendirmeler

Takımın total ve oyun evrelerine göre atak yüzdeleri

Pasör tekniğini okuma ve karakteristik özellikleri inceleme

Atak blok sayıları arasında ilişkiyi inceleme:

Tüm blok sayılarına

Karşılama kalitesine

Defanstan sonra

Avantajdan sonra

Pas çeşidi, bölgesi ya da oyun evrelerine göre analiz

BLOK

SERVİS

DEFANS

Bireysel oyuncu analizi:

Libero

Karşılama yüzdesi

Servis çeşitlerine göre karşılama

Topla buluşma bölgelerine göre

Servisin atıldığı ve karşılama yapılan bölge

Teknik analiz

Defans yüzdeleri:

Atağın yapıldığı bölgelere göre

Atak tempoları ve bölgeleri

Dublaj verimliliği ve bölgelerin kontrolü

Tekniksel inceleme

Bloktan seken toplara olan reaksiyon ve verimlilik %

Defans taktiğinin sorgulanması

Pas kalitesi:

Görsel ve verimlilik olarak ayrı inceleme

Pas atılan bölgelere göre

Hata oranı

Pas sonucu başarı oranı

AVANTAJ TOP

Smaçörler

Hücum yönleri nereler?

Hangi oyun evresinde nereye atak yapıyor? (Side out break point)

Blok out denemesi yapıyor mu?

Kombinasyonlara göre atak yönleri

Kendi karşılama yaptıktan sonra hangi bölgeye atak yapıyor?

Kendi karşılama yaptıktan sonra verimliliği nasıl?

Pasın atıldığı yere göre atak yönü değişiyor mu?

Plase kullanıyor mu?

Ne tür plase kullanıyor?

Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?

Zamanlaması nasıl?

Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?

Atağa giriş zamanlaması nasıl?

Bireysel Oyuncu Analizi:
Smaçör ve Pasör Çaprazı

Karşılama çeşitlerine ve Pasör pozisyonlarına göre
Oyunun evrelerine göre
Pas çeşitliliğinde ortaya çıkan yüzdeler
File üzerinde atak yaptığı bölge ve pas temposu
Atak yönlerine göre verimliliği
Zamanlama ve teknik
Karşılama, defans ve blok sonrası atağa hazırlanma
Rakip takımın bloğuna göre atak yönü

BLOK

Blok verimliliği (total)
Pas tempolarına göre yüzdeleri
Hata oranları ve çeşitleri
Blok pozisyonlarının tümü
Atak çeşitlerine karşı blok verimliliği
Blok taktiği kontrolü ve çözümlenmesi
Oyuncunun önünden yapılan tüm ataklara karşı inceleme

DEFANS

Defans verimliliği
Defans bölgelerine göre
Atak bölgesi çeşitliliği ve pas temposuna karşı yapılan
Defanstan sonra atağa hazırlanma

SERVİS

Servis yüzdeleri
Servis çeşitlerine göre verimliliği
Kullandığı bölgelere göre etkili olduğu yön analizi

KARŞILAMA
PAS
AVANTAJ TOP

<u>Orta Oyuncular</u>

Hücum yönleri nereler?

Giriş yerlerine göre atak yönleri.

Kombinasyonlara göre atak yönleri

2 yada 4 numaraya karşı bloktan sonra

Atağa giriş kombinasyonu

Atak yönü

Karşılamanın yaklaştığı bölgelere göre atak yönleri değişiyor mu?

Plase kullanıyor mu?

Ne tür plase kullanıyor?

Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?

Zamanlaması nasıl?

Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?

Atağa giriş zamanlaması ve pas hızı nasıl?

Ne zaman pas alıyor?

Sadece R (# +) sonrası mı pas alıyor?

Transitionda pas alıyorsa; defanstan sonra mı, avantajdan sonra mı?

Hangi sayı aralığında daha çok pas alıyor

Daha çok tercih ettiği atak kombinasyonu

Karşılama çeşitliliğine göre pas alma ve atak yüzdeleri

Pasör pozisyonlarındaki verimliliğin incelenmesi

Pasörün arkasından ya da önünden girişinde kombinasyon tercihi ve atak yüzdeleri

Atak kombinasyonlarındaki verimliliği
Kombinasyonlara ve oyun evrelerinde pasör uyumu
Blok yapılan bölgelerden sonra Transitionda tercih edilen kombinasyon ve sonuçları
Atak çeşitliliğindeki sıçrama alışkanlıkları
Varyasyonlara dayalı atak yönlerindeki verimlilik

BLOK
Tüm atak kombinasyonlarına karşı blok pozisyonları
Yüzdeler ile birleştirme
Toplam blok yüzdeleri
Atak yapılan bölgelere karşı
Pas tempolarına göre
Oyun evrelerinde oyuncunun blok reaksiyonu
Blokçunun teknik analizi
Hata oranı
Bölgelere ve pas temposu göz önüne alınarak
SERVİS
PAS
AVANTAJ
DEFANS

Break Point (rakip) analizi:

Match up eşleşmesi, Rakip servis turlarında hangi diziliş pozisyonunda oluyoruz?

Oyuncuların servis özellikleri neler?

Float, Smaç, hibrit ya da yerden hangi servis çeşidini kullanıyor?

Smaç servis atanların en etkili yönleri hangileri?

Kısa servis kullanıyor mu?

Hibrit servis atıyor mu?

Smaç servis kullananlar ne zaman risk alıyor?

Servis analiz yöntemleri:

Servis analizlerinde ilk olarak oyuncunun servisi hangi bölgeden ve hangi türde kullandığının belirlenmesi gerekir. Analizin sağlıklı ve sistematik biçimde yapılabilmesi için servis başlangıç noktası ile servis çeşidi temel referans unsurlardır. Çünkü her servis türü farklı teknik ve taktik özellikler barındırır ve bu durum analiz yöntemlerinin de çeşitlendirilmesini zorunlu kılar.

Smaç servis ile float servis arasında bazı ortak analiz başlıkları bulunabilir. Örneğin yön tercihleri ya da hedef bölgeler benzer biçimde incelenebilir. Ancak top hızı, düşüş açısı, spin özelliği ve karşılama üzerindeki baskı düzeyi gibi değişkenler açısından önemli farklılıklar

söz konusudur. Bu nedenle her servis türü kendi teknik ve taktik karakteristiği içinde, ayrı bir değerlendirme çerçevesinde analiz edilmelidir.

Servis türlerinin etkisi yalnızca teknik farklılıklardan kaynaklanmaz; aynı zamanda servisi atan oyuncunun bireysel özelliklerine göre de değişkenlik gösterir. Oyuncunun fiziksel kapasitesi, sıçrama yeteneği, teknik yeterliliği, risk alma eğilimi ve oyun içi özgüven düzeyi servis etkinliğini doğrudan etkiler. Bu nedenle analiz sürecinde yalnızca servis türüne odaklanmak yeterli değildir; servisçinin bireysel profili de mutlaka dikkate alınmalıdır.

Servis analizinin temel amacı, takıma taktiksel avantaj sağlamaktır. Bu doğrultuda etkili servisçilere karşı özel karşılama organizasyonları planlanmalı ve oyuncuların pozisyonları analiz sonuçlarına göre düzenlenmelidir. En iyi karşılama yapan oyuncunun, güncel oyun kurallarının izin verdiği ölçüde, servisçinin en etkili olduğu bölgeye karşı konumlandırılması stratejik bir uygulama örneğidir. Bu yaklaşım, teknik değerlendirmenin ötesinde oyun stratejisini doğrudan etkileyen bir planlama sürecidir.

Servis analizi yalnızca yön, hız ve servis şekli gibi temel parametrelerle sınırlı kalmamalıdır. Oyuncunun mola sonrası tercih ettiği servis türü, kritik sayılardaki risk düzeyi, hata yaptıktan sonraki servis davranışı ve skor durumuna göre değişen stratejik tercihleri de ayrıntılı biçimde incelenmelidir. Bu bağlamsal değerlendirmeler, servisçinin psikolojik eğilimleri ve karar verme yapısı hakkında önemli veriler sunar.

Sonuç olarak, etkili bir servis analizi çok boyutlu ve sistematik bir yaklaşım gerektirir. Servis türü, oyuncu özellikleri, oyun içi durumlar ve skor baskısı birlikte değerlendirilerek rakibin güçlü yönleri minimize edilmeli ve takımın karşılama organizasyonu optimize edilmelidir. Modern voleybolda servis analizi, performans artırıcı temel unsurlardan biri olup planlı, detaylı ve metodik bir çalışma süreci gerektirir.

Break Point (rakip) analizi:

<u>Blok</u>

Oyuncuların blok başlangıç pozisyonları nereler?

Orta oyuncular bire bir sıçrıyorlar mı? Reaksiyonları nasıl?

Fileden uzak yada kenarlara yakın (2 yada 4) yerlerden atılan paslarda duruş pozisyonları nereler?

Kombinasyonlara göre bekleme pozisyonları nereler? (Ayrıca Setter call ’da inceleyeceğiz)

3’lü blok yapıyorlar mı?

İkili bloğun arasını açık bırakıyorlar mı?

Break Point (rakip) analizi:

Defans

Defans başlangıç pozisyonları nereler?

Atak kombinasyonlara göre defans pozisyonları nasıl?

Kısa, kurşun, süper 4-2 vs.…

Tekli ikili yada 3'lü bloğa göre defans pozisyonları nasıl?

Orta oyuncu ve smaçörlerin defans bölgeleri değişiyor mu?

Genel olarak plaseler için bir oyuncu sorumluluk alıyor mu?

Oyunculara göre defans pozisyonları nasıl?

Atak çeşitlerine göre defans pozisyonları

Teknik Beceriler ve Kodları:

SERVİS (S)

KARŞILAMA (R)

PAS (E)

ATAK (A)

BLOK (B)

DEFANS (D)

AVANTAJ TOP (F)

Becerilerin Çeşitlendirilmesi:

HIGH

MEDIUM

QUICK

TENSE

SUPER

FAST

OTHER

Servis Karşılama Değerlendirmeleri:

: Belirlenmiş bölgeye; pasörün 4 atakçısını da kullanabileceği yükseklikteki karşılamadır.

+ : Yine 4 atakçıyı rahatça kullanabileceği fakat belirlenen bölgeden yaklaşık 1 - 1,5m uzak olan karşılamadır.

! : 3 metre çizgisi üzerine yapılan servis karşılama durumunda kullanılır.

- : File seviyesinin hiç üzerine çıkmamış veya pasörün tek bir bölgeye pas atmak zorunda kaldığı durumlardaki karşılamalarda kullanılır.

/ : Karşılama sonrasında direkt karşıya giden ya da 2 – 3 vuruş sonucunda atak yapılamadan karşıya atılan toplarda kullanılır.

= : Atılan servis sonrasında sahaya direkt düşen toplar veya karşılama sonucunda topun karşıya atılamayarak verilen sayılarda kullanılan değerdir.

Not: Bu değerler antrenör görüşlerine göre değişiklik gösterebilir

Atak Değerlendirmeleri:

: Yapılan atak sonucunda alınan sayılarda kullanılır.

+ : Karşı takımın atak organizasyonu oluşturamadan topu rakip sahaya atması sonucunda kullanılan değerdir.

! : Rakip takımın bloğundan sonra topun kendi sahamızda kalması durumunda kullanılır.

- : Takımın blok ya da defans vuruşundan sonra rakip takıma atak yapılan durumlarda kullanılır.

/ : Atakçının bloğa yakalanması sonucunda verilen sayılarda kullanılır.

= : Out, file ya da antene yapılan ataklarda bu değer verilir.

Not: Bu değerlerin bazıları antrenör görüşlerine göre değişiklik gösterebilir

Bu kararlar sadece başantrenör istekleri doğrultusunda olmalı, diğer sorumlu kişiler yönlendirici olmalı.

Birleşik Kodlar

Atak ~ Blok, Atak ~ Defans ve Servis ~ Servis Karşılama olarak ayarlanmış olan birleşik kodlar yardımıyla otomatik olarak verilir. Bu teknikler kalıp halinde her programda aynı şekilde kullanılır, değişiklik göstermez ve karşılığında gelen değerlendirmenin tam zıttı olması gerekir. Bu tekniklerin değerlendirmeleri için bize zaman kazandıracak ve karmaşıklıktan uzak tutacaktır. Birleşik kodların karşılıklı değerlendirmeleri antrenör görüşlerine değişiklik gösterebilir. İki beceriden birini değerlendirmek karşılığında gelen birleşik kodun analizini yapmak için yeterlidir. Birleşik kodlardan yardım almadan da kodlar ve değerlendirmeler tekli olarak yazılabilir.

Maç Raporu İncelemesi:



11/08/2025

Match report

VOLLEYSTATION

2025

HOME TEAM **3** **0** AWAY TEAM

Set	Duration	Partial score	Score
1	00:22	5-8 16-13 21-15	**25-16**
2	00:27	8-7 16-11 21-19	**25-22**
3	00:25	8-5 16-13 21-19	**25-21**

Match
Hall
City

Date 20/11/2024
Time 15:00
Referees

Spectators
Receipts

HOME TEAM

			Set					Points				Serve			Reception				Attack					BK
			1	2	3	4	5	Vote	Tot	BP	W-L	Tot	Err	Pts	Tot	Err	Pos%	(Exc%)	Tot	Err	Blo	Pts	Pts%	Pts
01	L	PLAYER 1 PLAYER 1						5.5	.	.	-1	.	.	.	16	1	56%	(19%)	.	.	.	.	.	.
02		PLAYER 2 PLAYER 2	5	4				5.6	7	1	.	5	2	.	13	1	54%	(8%)	14	3	1	7	50%	.
03		PLAYER 3 PLAYER 3			2			6	3	1	+2	5	.	.	5	.	40%	(20%)	7	.	1	3	43%	.
04		PLAYER 4 PLAYER 4	3	2	3			6.1	8	2	+4	16	1	.	.	.	.	.	11	.	3	6	55%	2
05	L	PLAYER 5 PLAYER 5						.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
06		PLAYER 6 PLAYER 6			6			6.3	3	1	+3	4	.	.	.	.	.	.	2	.	.	2	100%	1
07		PLAYER 7 PLAYER 7	6	5				5.5	1	1	.	7	1	.	1	.	100%	(0%)	1	.	.	1	100%	.
08		PLAYER 8 PLAYER 8			4			6.7	5	3	+2	3	1	.	.	.	.	.	7	.	2	4	57%	1
09		PLAYER 9 PLAYER 9	1	6	1			5.6	2	.	.	18	2	.	.	.	.	.	2	.	.	1	50%	1
10		PLAYER 10 PLAYER 10			5			7.7	8	4	+5	3	1	.	6	.	67%	(33%)	13	1	1	7	54%	1
11		PLAYER 11 PLAYER 11						.	.	.	-1	1	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
16		PLAYER 16 PLAYER 16	4	3				6.5	13	6	+9	6	2	1	.	.	.	.	19	1	1	12	63%	.
17		PLAYER 17 PLAYER 17	2	1				6.3	9	5	+7	6	1	1	12	1	42%	(8%)	14	.	.	7	50%	1
18		PLAYER 18 PLAYER 18						.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
Players total									**59**	**24**	**+30**	**74**	**12**	**2**	**53**	**3**	**53%**	**(15%)**	**90**	**5**	**9**	**50**	**56%**	**7**

	Points won	Ser	Atk	Blo	Op.Er
Coach COACH H.	Set 1	2	14	1	8
Assistant COACH AS.	Set 2	.	18	2	5
	Set 3	.	18	4	3

			Set					Points				Serve			Reception				Attack					BK
			1	2	3	4	5	Vote	Tot	BP	W-L	Tot	Err	Pts	Tot	Err	Pos%	(Exc%)	Tot	Err	Blo	Pts	Pts%	Pts
01		PLAYER 1	4	4	4			5.6	8	.	+4	8	.	.	.	.	.	.	23	2	2	7	30%	1
02	L	PLAYER 2						.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
03		PLAYER 3			1			6.5	1	1	+1	7	.	.	.	.	.	.	1	.	.	1	100%	.
04		PLAYER 4						.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
05	L	PLAYER 5						5.5	.	.	-2	.	.	.	16	2	56%	(25%)	.	.	.	.	.	.
06		PLAYER 6	5	2	2			6	12	5	+8	13	1	.	37	1	30%	(11%)	22	.	2	11	50%	1
08		PLAYER 8						.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
10		PLAYER 10	3	3	3			6.5	6	4	+3	9	2	.	1	.	0%	(0%)	7	1	.	4	57%	2
11		PLAYER 11	1	1				6.1	1	.	-1	4	2	.	.	.	.	.	1	.	.	1	100%	.
12		PLAYER 12						.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
15		PLAYER 15	2	5	5			5.5	6	2	-2	11	.	.	8	1	50%	(0%)	25	4	3	5	20%	1
16		PLAYER 16	6	6	6			7.2	8	4	+6	6	2	.	.	.	.	.	8	.	.	4	50%	4
17		PLAYER 17						.	.	.	.	2	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
19		PLAYER 19						.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	.	.	.	0%	.
Players total									**42**	**16**	**+17**	**60**	**7**	**.**	**62**	**4**	**39%**	**(13%)**	**88**	**7**	**7**	**33**	**38%**	**9**

	Points won	Ser	Atk	Blo	Op.Er
Coach COACH H.	Set 1	.	11	1	4
Assistant COACH AS.	Set 2	.	11	3	8
	Set 3	.	11	5	5

HOME TEAM

Points S in	Diff
6	+4
5	+2
4	0
3	0
2	+4
1	+6

Reception	53
Points SO	35
Each 1.51 receptions	1 Point
Serve	74
Points BP	24
Each 3.08 serves	1 Break point

Kill on reception

1st Attack AFTER POSITIVE RECEPTION (+#)

Errors	Blo	Pts%	Tot	Tot	Pts%	Blo	Errors
2	4	43%	28	24	50%	1	0

1st Attack AFTER NEGATIVE RECEPTION (-!)

Errors	Blo	Pts%	Tot	Tot	Pts%	Blo	Errors
0	2	50%	20	31	29%	2	4

Attack on dig

Errors	Blo	Pts%	Tot	Tot	Pts%	Blo	Errors
3	3	67%	42	33	36%	4	3

AWAY TEAM

Reception	62
Points SO	26
Each 2.38 receptions	1 Point
Serve	60
Points BP	16
Each 3.75 serves	1 Break point

Points S in	Diff
6	+1
5	-8
4	0
3	-1
2	0
1	-8

BP Break point
Err Errors
Pos% Positive +#
W-L Won-Lost
Pts Points
Blo Blocked
Exc Excellent

Substitute
n Starting lineup
n Starting setter
n Starting serve

volleystation.com

Becerilerin Detaylı Analizi

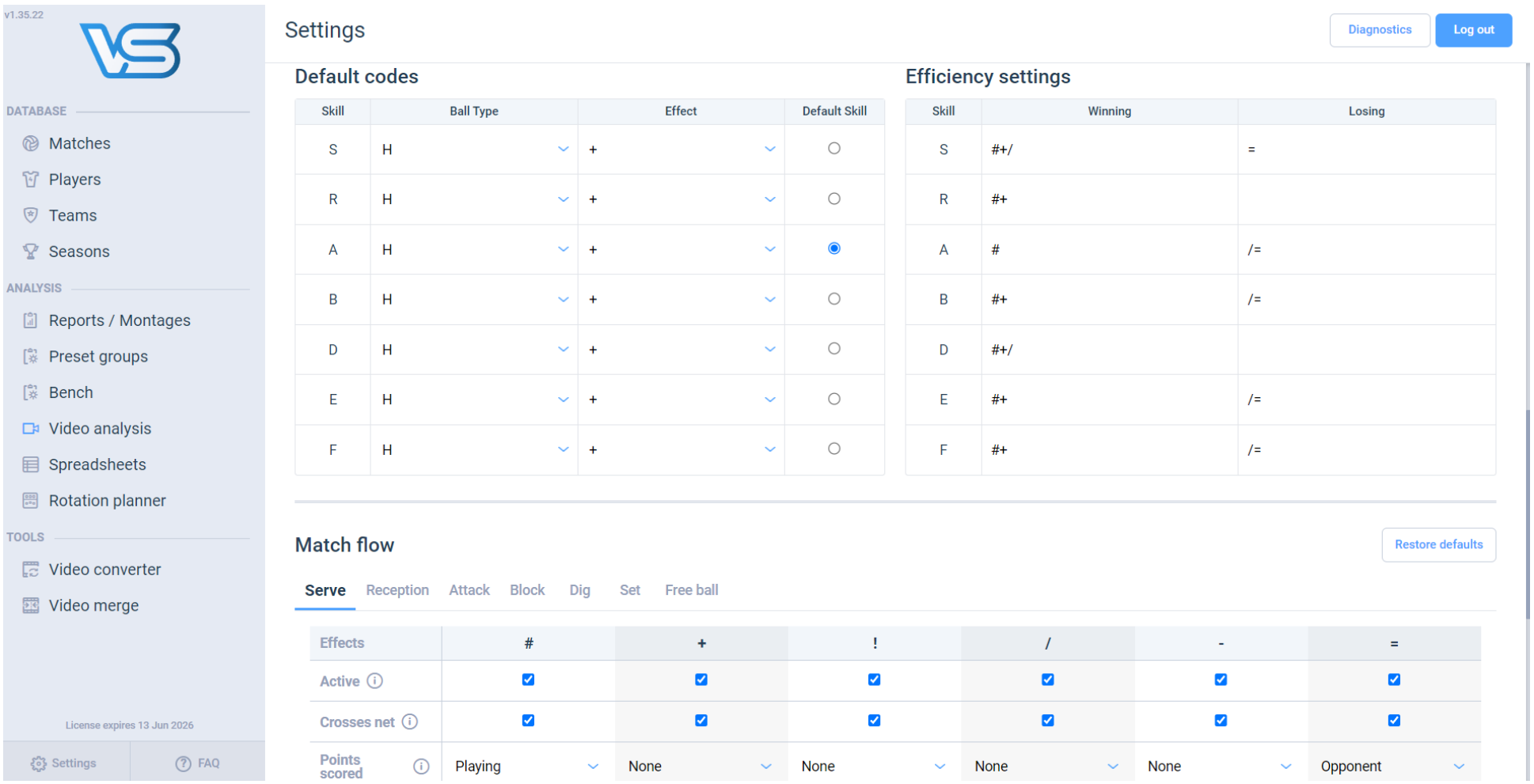
Season 2025 Team HOME TEAM

Matches 20/11/2024 AWAY TEAM 3 - 0

Filters Players 1 PLAYER 1, 2 PLAYER 2, 3 PLAYER 3, 4 PLAYER 4, 5 PLAYER 5, 6 PLAYER 6, 7 PLAYER 7, 8 PLAYER 8, 9 PLAYER 9, 10 PLAYER 10, 11 PLAYER 11, 16 PLAYER 16, 17 PLAYER 17, 18 PLAYER 18

Skill	Ball type	Player	*E%	Tot	=	%	BP	pS	/	%	BP	pS	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pS
Serve			23%	74	12	16%	0	12	1	1%	0	0	24	32%	9	12%	26	35%	2	3%	2	0
	2 PLAYER 2 P.		-40%	5	2	40%	0	2	.	.	.	.	2	40%	1	20%	.	.	.	.	.	.
	3 PLAYER 3 P.		40%	5	.	.	.	.	.	.	.	.	2	40%	1	20%	2	40%	.	.	.	.
	4 PLAYER 4 P.		44%	16	1	6%	0	1	.	.	.	.	5	31%	2	13%	8	50%	.	.	.	.
	6 PLAYER 6 P.		25%	4	.	.	.	.	.	.	.	.	3	75%	.	.	1	25%	.	.	.	.
	7 PLAYER 7 P.		29%	7	1	14%	0	1	.	.	.	.	2	29%	1	14%	3	43%	.	.	.	.
	8 PLAYER 8 P.		-33%	3	1	33%	0	1	.	.	.	.	2	67%	.	.	.	.	.	.	.	.
	9 PLAYER 9 P.		44%	18	2	11%	0	2	1	6%	0	0	4	22%	2	11%	9	50%	.	.	.	.
	10 PLAYER 10 P.		0%	3	1	33%	0	1	.	.	.	.	.	.	1	33%	1	33%	.	.	.	.
	11 PLAYER 11 P.		-100%	1	1	100%	0	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
	16 PLAYER 16 P.		-17%	6	2	33%	0	2	.	.	.	.	2	33%	1	17%	.	.	1	17%	1	0
	17 PLAYER 17 P.		33%	6	1	17%	0	1	.	.	.	.	2	33%	.	.	2	33%	1	17%	1	0
Reception			53%	53	.	.	.	.	3	6%	3	0	15	28%	7	13%	20	38%	8	15%	0	0
	1 PLAYER 1 P.		56%	16	.	.	.	.	1	6%	1	0	4	25%	2	13%	6	38%	3	19%	0	0
	2 PLAYER 2 P.		54%	13	.	.	.	.	1	8%	1	0	3	23%	2	15%	6	46%	1	8%	0	0
	3 PLAYER 3 P.		40%	5	.	.	.	.	.	.	.	.	2	40%	1	20%	1	20%	1	20%	0	0
	7 PLAYER 7 P.		100%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	100%	.	.	.	.
	10 PLAYER 10 P.		67%	6	.	.	.	.	.	.	.	.	2	33%	.	.	2	33%	2	33%	0	0
	17 PLAYER 17 P.		42%	12	.	.	.	.	1	8%	1	0	4	33%	2	17%	4	33%	1	8%	0	0
Attack			40%	90	5	6%	2	3	9	10%	7	2	19	21%	5	6%	2	2%	50	56%	19	31
	2 PLAYER 2 P.		21%	14	3	21%	2	1	1	7%	0	1	2	14%	1	7%	.	.	7	50%	1	6
	3 PLAYER 3 P.		29%	7	.	.	.	.	1	14%	1	0	3	43%	.	.	.	.	3	43%	1	2
	4 PLAYER 4 P.		27%	11	.	.	.	.	3	27%	3	0	1	9%	1	9%	.	.	6	55%	1	5
	6 PLAYER 6 P.		100%	2	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	2	100%	1	1
	7 PLAYER 7 P.		100%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	100%	1	0
	8 PLAYER 8 P.		29%	7	.	.	.	.	2	29%	2	0	1	14%	.	.	.	.	4	57%	3	1
	9 PLAYER 9 P.		50%	2	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	50%	.	.	1	50%	0	1
	10 PLAYER 10 P.		38%	13	1	8%	0	1	1	8%	0	1	4	31%	.	.	.	.	7	54%	3	4
	16 PLAYER 16 P.		53%	19	1	5%	0	1	1	5%	1	0	4	21%	1	5%	.	.	12	63%	5	7
	17 PLAYER 17 P.		50%	14	.	.	.	.	.	.	.	.	4	29%	1	7%	2	14%	7	50%	3	4
Attack after reception			29%	48	2	4%	2	0	6	13%	6	0	13	27%	4	8%	1	2%	22	46%	0	22
	2 PLAYER 2 P.		29%	7	2	29%	2	0	.	.	.	.	1	14%	.	.	.	.	4	57%	0	4
	3 PLAYER 3 P.		25%	4	.	.	.	.	1	25%	1	0	1	25%	.	.	.	.	2	50%	0	2
	4 PLAYER 4 P.		11%	9	.	.	.	.	3	33%	3	0	1	11%	1	11%	.	.	4	44%	0	4
	8 PLAYER 8 P.		0%	3	.	.	.	.	1	33%	1	0	1	33%	.	.	.	.	1	33%	0	1
	9 PLAYER 9 P.		0%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	100%	.	.	.	.	.	.
	10 PLAYER 10 P.		50%	6	.	.	.	.	.	.	.	.	3	50%	.	.	.	.	3	50%	0	3
	16 PLAYER 16 P.		40%	10	.	.	.	.	1	10%	1	0	3	30%	1	10%	.	.	5	50%	0	5
	17 PLAYER 17 P.		38%	8	.	.	.	.	.	.	.	.	3	38%	1	13%	1	13%	3	38%	0	3

TABLES



VERİMLİLİK (EFFICIENCY)%

Efficiency sizin taktik anlayışınıza tam anlamıyla uyan yüzdedir. Aslında sizin analiz anlayışınızla birebir uyum sağlamış olan gerçek değeri gösterir. Analiz etmek istediğiniz teknikte sadece sizin için önemli olan sonucu verir. Pozitif değerin negatif değerden çıkarılmasından sonra yapılmış toplam aksiyonlara bölümü sonucu ortaya çıkan yüzdedir. Bu sonuca ulaşırken bazı değerleri yüzdelik hesaplamasının içine eklemek ya da çıkarmak tamamen sizin özgür taktik anlayışınıza kalmıştır. Bu tekniklerin değerlendirmesini bizler belirlemeliyiz. O zaman ortaya çıkacak değerlerin hangi anlamları ifade ettiğini daha net biliriz.

Özellikle bu yüzdeler incelenirken bir aralık belirlenmeli. Örneğin serviste yada atakta hedeflediğimiz bir sayı aralığı olmalı. Oyuncularımız yada incelediğimiz rakip takımın oyuncularının hedeflediğimiz aralığa ulaşıp ulaşmadığını buradan daha rahat biçimde analiz edebiliriz. Bu sadece teknik olarak ayrı ayrı incelemek yerine total takım analizinde de bizlere yardımcı olabilir. Yine örnek verecek olursak herhangi bir takımın side out efficiency yüzdesi beklenenin altında mı üstünde mi yer alıyor. Belirlemiş olduğumuz kriter aralığında mı yada altında mı kalmış bunları analiz etmemiz için bizlere yardımcı olacaktır.

SETTER CALL

Pas dağılımı analizi yapılırken, orta oyuncuların kullandığı atak kombinasyonları ile pasörün pas attığı sırada sahada bulunduğu bölgeler temel alınarak inceleme gerçekleştirilir. Bu kapsamda kullanılan **setter call analizi**, pas dağılımını en ayrıntılı biçimde değerlendirmeye imkân tanıyan yöntemlerden biridir. Bu analiz yöntemi sayesinde pas dağılımı, farklı varyasyonlar ayrı ayrı incelenerek ya da birbirleriyle ilişkilendirilerek değerlendirilir ve böylece daha kapsamlı sonuçlara ulaşılabilir.

Bu süreçte pasörün yalnızca karakteristik oyun özellikleri değil, aynı zamanda oyun içerisindeki tercihleri de ayrıntılı biçimde ortaya konur. Elde edilen veriler çoğu zaman pasörün bireysel tercihlerini yansıtmakla birlikte, oyunun gerekliliklerine bağlı olarak gelişen farklı pas dağılımlarının da belirlenmesini sağlar.

Setter call analizi hem rotasyonlara dayalı olarak hem de takımın genel oyun yapısı dikkate alınarak uygulanabilir. Pasörün pas tercihleri ve dağılım eğilimleri net biçimde ortaya konulduğunda ise, rakip hücum organizasyonuna karşı blok ve defans sisteminde önemli stratejik avantajlar elde edilmesine katkı sağlar.

Orta oyuncu kısa (birinci tempo)

Orta oyuncu kurşun

Orta oyuncu baş (ense)

Orta oyuncu tek ayak

Pasör 2 numaraya yakın (orta kısa yada kurşun giriş)

Pasör 4 numaraya yakın (orta baş yada kısaya giriş)

Blok Defans Analizi:

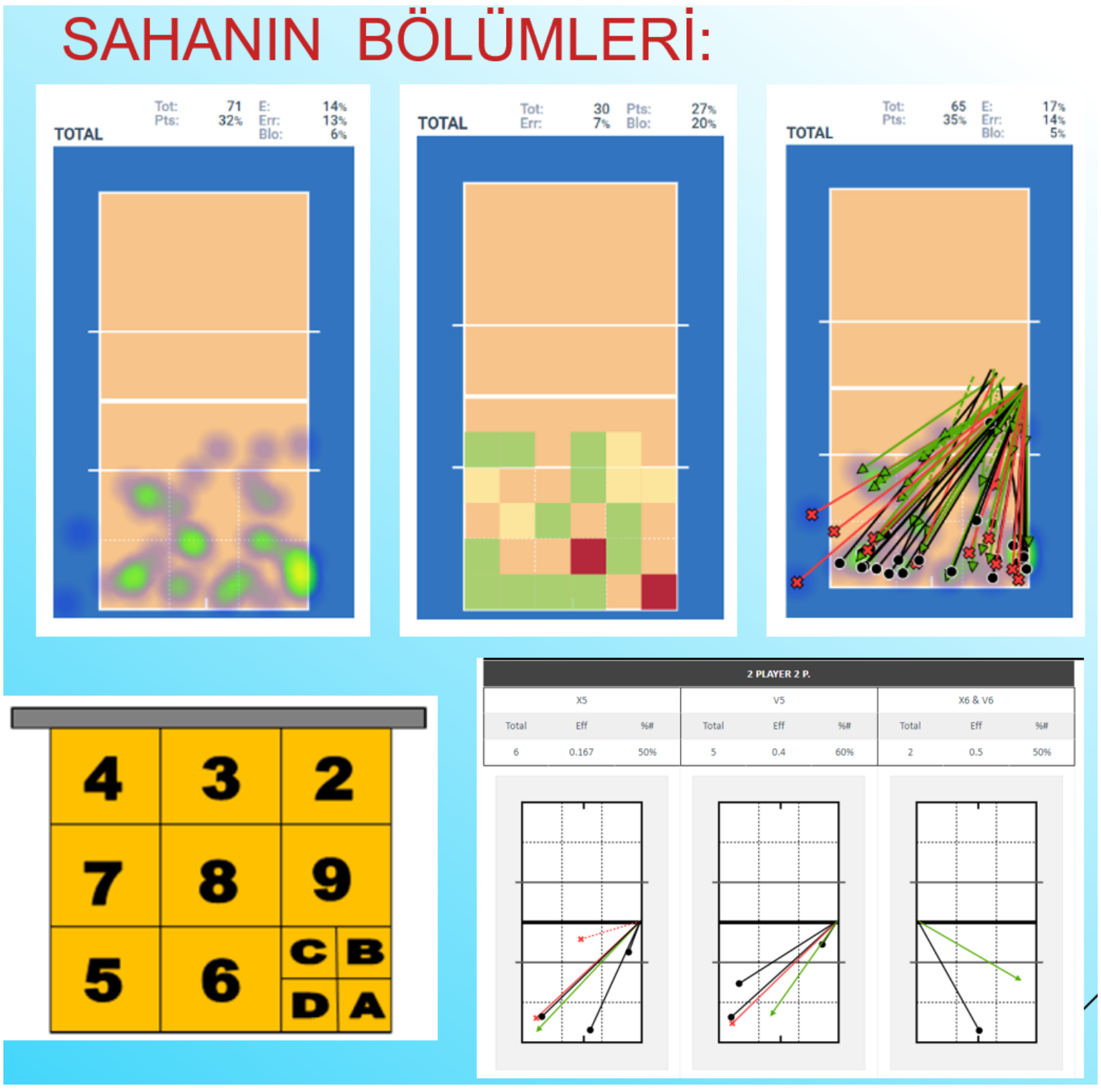
Blok Defans analizi birbiri ile bağlantılı olup bireysel ve takım analizini ayrı ayrı yapmak mümkündür. Takım taktiği ortaya çıkarılırken bireysel özelliklerin ortaya konması gerekir. Oyuncuların zayıf yönlerinin belirlenmesi için teknik karakterlerin belirlenmesi avantaj oluşturur. Yapılacak analiz kendi oyuncumuz üzerine ise hızlı yoldan doğruya ulaşmamıza eğer rakip oyuncu üzerine ise maç taktiğinin oluşturulmasına olanak sağlar. Oyuncuların teknikleri, başlangıç pozisyonları, reaksiyon becerileri yüzdesel olarak incelenebilir. Bu analizler ilk bakışta hücum oyuncuları için düşünülse de pasörlerinde detaylı olarak katılımı oldukça önemlidir. Yüzdesel istatistiklerin oyun planının oluşturulmasında önemli bir parçadır.

Blok Defans Analizinde Setter Call:

Blok–defans analizi, birbiriyle doğrudan bağlantılı iki temel unsurdan oluşur ve hem bireysel hem de takım düzeyinde ayrı ayrı incelenebilir. Takım taktiğinin doğru şekilde ortaya konabilmesi için öncelikle oyuncuların bireysel özelliklerinin belirlenmesi gerekir. Bu bağlamda, oyuncuların teknik karakteristiklerinin ortaya çıkarılması, zayıf yönlerinin tespit edilmesi açısından önemli bir avantaj sağlar.

Yapılan analiz kendi oyuncularımız üzerine olduğunda, performansın geliştirilmesi ve doğru çözümlere daha hızlı ulaşılması mümkün olur. Analiz rakip oyuncular üzerine gerçekleştirildiğinde ise maç taktiğinin oluşturulmasına ve stratejik planlamaya önemli katkı sağlar. Bu süreçte oyuncuların teknik özellikleri, başlangıç pozisyonları ve reaksiyon becerileri yüzdesel verilerle değerlendirilebilir.

Blok–defans analizleri ilk bakışta daha çok hücum oyuncularına yönelik gibi görünse de pasörlerin bu sistemdeki rolü de oldukça önemlidir ve analiz sürecine detaylı biçimde dâhil edilmelidir. Elde edilen yüzdesel istatistikler ise oyun planının oluşturulmasında ve stratejik kararların belirlenmesinde önemli bir veri kaynağı oluşturur.



Oyun sahası yukardaki görsel yöntemlerle yardımıyla çeşitlendirilerek analiz edilebilir. Saha istatistiksel olarak en az 9 en fazla 36 bölüme ayrılır. Atak ve blok analizleri yapılırken file üst kenarını parçalara ayırmak bizim analiz yapmamızı daha da kolay hale getirebilir. Bunlar belirlenmiş kodlarla yada kendi yaratacağımız çeşitli rakam ve harflerle analiz etmemize yarayabilir. File üst kenarı analiz yapılırken 9 parçaya bölünür. Bu parçalar yaratılırken 1'er metre mesafe baz alınır. Bu parçalarda oyuncuların pozisyonları ön planda olacak şekilde analiz yöntemleri geliştirilebilir. Hepsinin ayrı ayrı sorumluluk alacakları alanlar belirtilmelidir. Atak – Blok yapılan bölgeye göre değişkenlik gösterilen durumlar mutlaka olacaktır. Burada inceleme yapılırken varyasyonlar ve pas tempoları göz önüne alınmalıdır.