

Müسابaka ve Antrenman Analizi

Takım veya bireysel olarak yapılan analizler, taktik ve teknik olarak birçok somut bilgiye kısa yoldan ulaşmamızı sağlar. Elde ettiğimiz bu veriler doğru sonuçlara ulaşmamızda bizlere yardımcı olur. Veriler doğrultusunda antrenman programlarımızı düzenleyebilir, maçlara hazırlanırken rakip takımların özelliklerini inceleyebiliriz.

Oyun içerisindeki tüm etkenlerin bir arada incelenmesi için önemli bir araçtır. Kesin olan bazı verilerin yanı sıra sınırsız birçok varyasyonu analiz etmeye yarar. Müsabaka ve antrenman analizleri yaparak takımların taktik varyasyonlarını inceleyebilir, ayrıca sporcuların bireysel tekniklerini takip edebiliriz.

Ne kadar çok veri girişi yaparsak, detaylı ve doğru bilgiye ulaşmamız o kadar kolay olacaktır.

Detaylarda boğulmak istemiyoruz fakat bu durum bizi yanlış bilgiden uzaklaştırabilir.

Sporcularımıza sadeleştirilmiş bilgiler sunarak
Daha verimli sonuçlar elde edebiliriz.

Onları karmaşık bilgilerden uzak tutmak yerine önemli olduğunu düşündüğümüz bilgileri paylaşmalıyız.

Yapılan analizler antrenman ve maçlarımıza yön verir. Değerlendirmeler sonucunda ortaya çıkan veriler oyun sırasında, öncesinde ve sonrasında bize doğru yolu göstermede en büyük yardımcılardan biridir.

MAÇ ANALİZİNİN HEDEFLERİ:

Oyun strateji ve sistemlerinin değerlendirilmesi.

Maç sırasında takımın koçluğu.

Çalışmaların planlanması ve ayarlanması.

Rakip takımın gözlenmesi.

Medya için bilgi.

Antrenman ve ma analizlerini destekleyen en ileri ve etkili yntem, video ve bilgisayarın online olarak birleřtirilmesidir. Bu yntem alıřtırmanın ve msabakanın hemen sonrasında istatistiksel sonuların ilgili video kayıtları ile gsterilmesini saęlar.

Hareketlerin uygulama ařamasında doęru teknik ile yapılıp yapılmadıęının sporcuya gsterilmesi ve sporcunun da hatalarını grmesi ayrıca geri bildirimlerin verilmesi teknięin hatadan arınmasını saęlayacaktır.

rnek Analiz Yntemi:

- Sayısal veriler zerinden inceleme

- Video zerinden inceleme

1. Sayısal veriler zerinden yapılan incelemeler sonucunda tekrar edilmiř birok zellięi daha sonrasında video ile doęrulamak.

2. Video’da grdęmz deęiřik bir etkeni keřfedip sayısal verilerle analiz etmek

Bu istatistiksel verilerin oluřturulması:

Maę, antrenman esnasında veya sonrasında video yardımıyla istatistik sorumlumuz tm oyunu uygun kodlarla kaydeder.

Oyun sonrasında video ile eřleřtirmesini (senkronlama) yapar.

Senkronlama sonucunda kaydettięi tm beceri kodlarını ve deęerleri kontrol ederek dzeltmelerini yapar.

Sonrasında antrenr ve oyunculara istenilen zellikler zerinden sunumunu yapar.

Msabayı blmlere ayırmak bizi eřitli karmařıklıklardan uzak tutar.
rneęin oyunun temel blmleri olan:

Side Out

Break Point

Evrelerinin analizi, verilerin iinde kaybolmadan anlamlı bilgiye ulařmak iin bir yntemdir.

Oyunun Side out bölümünde alınan sayı çeşitleri

Side out ilk atak

Transition

Rakip takım hatası

Blok

Oyunun Break Point bölümünde alınan sayı çeşitleri

Defanstan sonra yapılan ilk atak

Servisten kazanılan sayı

Transition

Rakip takım hatası

Blok

Side out (rakip) analizi:

Match up eşlemesi nasıl?

Rakibin etkili oyuncularına karşı, iyi blokçularımızı getirmeye çalışmak

Servisi kime ya da nereye atacağız?

En düşük karşılama oranı olan oyuncusu kim?

Pasörün karşılamanın geldiği bölgeye göre alışkanlıkları nedir?

Diğer karşılayıcılar tarafından korunan ya da daha az sorumluluk verilen oyuncu var mı?

Karşılama çeşitlerine göre oyuncuların yüzdeleri nelerdir?

Etkili pipe atak yapabilen oyuncu var mı?

Kendi karşılamasından sonra yapmış olduğu atağın belirli bir yönü var mı?

Side out (rakip) analizi:

Atakçıların pas tempoları

Servis karşılamasının değerine göre pas dağılımı

(#) ve (+) karşılamadan sonra pas dağılımı

(!) Karşılama sonra pas dağılımı

(-) Karşılama sonra pas dağılımı nasıl

Servis karşılamanın yaklaştığı bölgeye göre blok defans düzeni nasıl olacak?

2 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamalar

4 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamalar

Sahanın ortasında fileye yakın ve uzak karşılamalar

3 m çizgisi üzerinde sahanın çeşitli bölgelerine yapılan karşılamalar

Orta oyuncunun giriş yaptığı bölgelere göre blok defans düzeni

Karşılamanın yapıldığı tüm bölgelerde orta oyuncu girişlerine göre inceleme

Side out (rakip) analizi:

Pasör

Set sonlarında ya da kritik anlarda hangi oyuncuyu tercih ediyor?

Pasörün side out kapasitesi %

Side out ve Transition pas dağılımı.

Setter call

Özellikle yüksek toplarda hedeflenen pas uzunluğu

Ralli içinde hata yapan oyuncuya tekrar deniyor mu?

Filedan uzak karşılamalarda orta oyuncularını kullanıyor mu?

Hangi oyuncu

Hangi kombinasyon

Pasörün tekli ikili ya da bloksuz atak yaptıırma oranı

Karşılama yapan oyuncuya pas atma oranı nedir?

Plase atıyor mu?

Bireysel oyuncu analizi:

Pasör

Karşılama kalitesine göre atak yüzdeleri

Pasör pozisyonlarına ayırarak yada toplu değerlendirmeler

Takımın total ve oyun evrelerine göre atak yüzdeleri

Pasör tekniğini okuma ve karakteristik özellikleri inceleme

Atak blok sayıları arasında ilişkiyi inceleme

Tüm blok sayılarına

Karşılama kalitesine

Defanstan sonra

Avantajdan sonra

Pas çeşidi, bölgesi ya da oyun evrelerine göre analiz

BLOK

SERVİS

DEFANS

Bireysel oyuncu analizi:

Libero

Karşılama yüzdesi

Servis çeşitlerine göre karşılama

Topla buluşma bölgelerine göre

Servisin atıldığı ve karşılama yapılan bölge

Teknik analiz

Defans yüzdeleri

Atağın yapıldığı bölgelere göre

Atak tempoları ve bölgeleri

Dublaj verimliliği ve bölgelerin kontrolü

Tekniksel inceleme

Bloktan seken toplara olan reaksiyon ve verimlilik %

Defans taktiğinin sorgulanması

Pas kalitesi

Görsel ve verimlilik olarak ayrı inceleme

Pas atılan bölgelere göre

Hata oranı

Pas sonucu başarı oranı

AVANTAJ TOP

Smaçörler

Hücum yönleri nereler?

Hangi durumda nereye atak yapıyor? (side out break point)

Blok out denemesi yapıyor mu?

Kombinasyonlara göre atak yönleri

Kendi karşılama yaptıktan sonra hangi bölgeye atak yapıyor?

Pasın atıldığı yere göre atak yönü değişiyor mu?

Plase kullanıyor mu?

Ne tür plase kullanıyor?

Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?

Zamanlaması nasıl?

Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?

Atağa giriş zamanlaması nasıl?

Bireysel Oyuncu Analizi:
Smaçör ve Pasör Çaprazı

Karşılama çeşitlerine ve Pasör pozisyonlarına göre

Oyunun evrelerine göre

Pas çeşitliliğinde ortaya çıkan yüzdeler

File üzerinde atak yaptığı bölge ve pas temposu

Atak yönlerine göre verimliliği

Zamanlama ve teknik

Karşılama, defans ve blok sonrası atağa hazırlanma

BLOK

Blok verimliliği (total)

Pas tempolarına göre yüzdeleri

Hata oranları ve çeşitleri

Blok pozisyonlarının tümü

Atak çeşitlerine karşı blok verimliliği

Blok taktiği kontrolü ve çözümlenmesi

Oyuncunun önünden yapılan tüm ataklara karşı inceleme

DEFANS

Defans verimliliği

Defans bölgelerine göre

Atak bölgesi çeşitliliği ve pas temposuna karşı yapılan

Defanstan sonra atağa hazırlanma

SERVİS

Servis yüzdeleri

Servis çeşitlerine göre verimliliği

Kullandığı bölgelere göre etkili olduğu yön analizi

KARŞILAMA

PAS

AVANTAJ TOP

Orta Oyuncular

Hücum yönleri nereler?

Giriş yerlerine göre atak yönleri.

Kombinasyonlara göre atak yönleri

2 yada 4 numaraya karşı bloktan sonra

Atağa giriş kombinasyonu

Atak yönü

Karşılamanın yaklaştığı bölgelere göre atak yönleri değişiyor mu?

Plase kullanıyor mu?

Ne tür plase kullanıyor?

Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?

Zamanlaması nasıl?

Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?

Atağa giriş zamanlaması ve pas hızı nasıl?

Ne zaman pas alıyor?

Sadece R (# +) sonrası mı pas alıyor?

Transitionda pas alıyorsa; defanstan sonra mı, avantajdan sonra mı?

Hangi sayı aralığında daha çok pas alıyor

Daha çok tercih ettiği atak kombinasyonu

Karşılama çeşitliliğine göre pas alma ve atak yüzdeleri

Pasör pozisyonlarındaki verimliliğin incelenmesi

Pasörün arkasından yada önünden girişinde kombinasyon tercihi ve atak yüzdeleri

Atak kombinasyonlarındaki verimliliği

Kombinasyonlara ve oyun evrelerinde pasör uyumu

Blok yapılan bölgelerden sonra Transitionda tercih edilen kombinasyon ve sonuçları

Atak çeşitliliğindeki sıçrama alışkanlıkları

Varyasyonlara dayalı atak yönlerindeki verimlilik

BLOK

Tüm atak kombinasyonlarına karşı blok pozisyonları

Yüzdeler ile birleştirme

Toplam blok yüzdeleri

Atak yapılan bölgelere karşı

Pas tempolarına göre

Oyun evrelerinde oyuncunun blok reaksiyonu

Blokçunun teknik analizi

Hata oranı

Bölgelere ve pas temposu göz önüne alınarak

SERVİS

PAS

AVANTAJ

DEFANS

Break Point (rakip) analizi:

Match up eşleşmesi, Rakip servis turlarında hangi diziliş pozisyonunda oluyoruz?

Oyuncuların servis özellikleri neler?

Float, Smaç, hibrit ya da yerden hangi servis çeşidini kullanıyor?

Smaç servis atanların en etkili yönleri hangileri?

Kısa servis kullanıyor mu?

Hibrit servis atıyor mu?

Smaç servis kullananlar ne zaman risk alıyor?

Break Point (rakip) analizi:

Blok

Oyuncuların blok başlangıç pozisyonları nereler?

Orta oyuncular bire bir sığıyorlar mı? Reaksiyonları nasıl?

Filedan uzak yada kenarlara yakın (2 yada 4) yerlerden atılan paslarda duruş pozisyonları nereler?

Kombinasyonlara göre bekleme pozisyonları nereler? (Ayrıca setter call'da inceleyeceğiz)

3'lü blok yapıyorlar mı?

İkili bloğun arasını açık bırakıyorlar mı?

Break Point (rakip) analizi:

Defans

Defans başlangıç pozisyonları nereler?

Atak kombinasyonlara göre defans pozisyonları nasıl?

Kısa, kurşun, süper 4-2 vs....

Tekli ikili yada 3'lü bloğa göre defans pozisyonları nasıl?

Orta oyuncu ve smaçörlerin defans bölgeleri değişiyor mu?

Genel olarak plaseler için bir oyuncu sorumluluk alıyor mu?

Oyunculara göre defans pozisyonları nasıl?

Atak çeşitlerine göre defans pozisyonları

Teknik Beceriler ve Kodları

SERVİS (S)

KARŞILAMA (R)

PAS (E)

ATAK (A)

BLOK (B)

DEFANS (D)

AVANTAJ TOP (F)

Becerilerin Çeşitlendirilmesi

HIGH

MEDIUM

QUICK

TENSE

SUPER

FAST

OTHER

Servis Karşılama Değerlendirmeleri:

: Belirlenmiş bölgeye; pasörün 4 atakçısını da kullanabileceği yükseklikteki karşılamadır.

+ : Yine 4 atakçıyı rahatça kullanabileceği fakat belirlenen bölgeden yaklaşık 1 - 1,5m uzak olan karşılamadır.

! : 3 metre çizgisi üzerine yapılan servis karşılama durumunda kullanılır.

- : File seviyesinin hiç üzerine çıkmamış veya pasörün tek bir bölgeye pas atmak zorunda kaldığı durumlardaki karşılamalarda kullanılır.

/ : Karşılama sonrasında direkt karşıya giden ya da 2 – 3 vuruş sonucunda atak yapılmadan karşıya atılan toplarda kullanılır.

= : Atılan servis sonrasında sahaya direkt düşen toplar veya karşılama sonucunda topun karşıya atılamayarak verilen sayılarda kullanılan değerdir.

Not: Bu değerler antrenör görüşlerine göre değişiklik gösterebilir

Atak Değerlendirmeleri:

: Yapılan atak sonucunda alınan sayılarda kullanılır.

+ : Karşı takımın atak organizasyonu oluşturamadan topu rakip sahaya atması sonucunda kullanılan değerdir.

! : Rakip takımın bloğundan sonra topun kendi sahamızda kalması durumunda kullanılır.

- : Takımın blok ya da defans vuruşundan sonra rakip takıma atak yapılan durumlarda kullanılır.

/ : Atakçının bloğa yakalanması sonucunda verilen sayılarda kullanılır.

= : Out, file ya da antene yapılan ataklarda bu değer verilir.

Not: Bu değerlerin bazıları antrenör görüşlerine göre değişiklik gösterebilir

Bu kararlar sadece başantrenör istekleri doğrultusunda olmalı, diğer sorumlu kişiler yönlendirici olmalı.

Birleşik Kodlar

Atak ~ Blok, Atak ~ Defans ve Servis ~ Servis Karşılama değerlendirmeleri, ayarlanmış olan birleşik kodlar yardımıyla otomatik olarak verilir. İki beceriden birini yazmak yeterlidir. Birleşik kodlardan yardım almadan da kodlar ve değerlendirmeler tekli olarak yazılabilir.

Maç Raporu İncelemesi:

11/08/2025		VOLLEystation		2025		VS	
Match report							
HOME TEAM		3 0		AWAY TEAM			
Match		Date 20/11/2024		Spectators		Set	
Hall		Time 15:00		Receipts		Duration	
City		Referees				Partial score	
						Score	
						1 00:22 5-8 16-13 21-15	
						2 00:27 8-7 16-11 21-19	
						3 00:25 8-5 16-13 21-19	
						25-16	
						25-22	
						25-21	
HOME TEAM		Set		Points		Serve	
		1 2 3 4 5		Vote		Tot Err Pts	
				Tot BP W-L		Tot Err Pos% (Exc%)	
						Tot Err Blo Pts Pts%	
						BK Pts	
01 L PLAYER 1 PLAYER 1		5 5		5.5		16 1 56% (19%)	
02 PLAYER 2 PLAYER 2		5 4		5.6		13 1 54% (8%)	
03 PLAYER 3 PLAYER 3		2		6		5 48% (20%)	
04 PLAYER 4 PLAYER 4		3 2 3		6.1		11 3 6 55%	
05 L PLAYER 5 PLAYER 5		6		6.3		2 100%	
06 PLAYER 6 PLAYER 6		6 5		5.5		1 100% (0%)	
07 PLAYER 7 PLAYER 7		4		6.7		7 2 4 57%	
08 PLAYER 8 PLAYER 8		1 6 1		5.6		2 1 50%	
09 PLAYER 9 PLAYER 9		5		7.7		13 1 1 7 54%	
10 PLAYER 10 PLAYER 10		1		-		-	
11 PLAYER 11 PLAYER 11		4 3		6.5		19 1 1 12 63%	
16 PLAYER 16 PLAYER 16		2 1		6.3		14 7 50%	
17 PLAYER 17 PLAYER 17		18		-		-	
18 PLAYER 18 PLAYER 18							
Players total				59 24 +30		74 12 2 53 3 53% (15%)	
						90 5 9 50 56% 7	
Coach COACH H.		Set 1		2 14 1 8		25 2 2 13 3 46% (15%)	
Assistant COACH AS.		Set 2		18 2 5		24 6 21 57% (10%)	
		Set 3		18 4 3		25 4 19 53% (21%)	
						32 1 5 18 56% 4	
AWAY TEAM		Set		Points		Serve	
		1 2 3 4 5		Vote		Tot Err Pts	
				Tot BP W-L		Tot Err Pos% (Exc%)	
						Tot Err Blo Pts Pts%	
						BK Pts	
01 PLAYER 1		4 4 4		5.6		23 2 2 7 30%	
02 L PLAYER 2		1		6.5		1 100%	
03 PLAYER 3		5 2 2		6		12 5 +8 13 1 37 1 30% (11%)	
04 PLAYER 4		3 3 3		6.5		6 4 +3 9 2 1 0% (0%)	
05 L PLAYER 5		1 1		6.1		1 1 100%	
06 PLAYER 6		2 5 5		5.5		6 2 -2 11 50% (0%)	
08 PLAYER 8		6 6 6		7.2		8 4 +6 6 2 8 4 50%	
10 PLAYER 10		19		-		-	
11 PLAYER 11		1		-		-	
12 PLAYER 12		2		-		-	
15 PLAYER 15		5		-		-	
16 PLAYER 16		6		-		-	
17 PLAYER 17		1		-		-	
19 PLAYER 19		1		-		-	
Players total				42 16 +17		60 7 62 4 39% (13%)	
						88 7 7 33 38% 9	
Coach COACH H.		Set 1		11 1 4		16 3 23 3 39% (13%)	
Assistant COACH AS.		Set 2		11 3 8		23 2 18 44% (17%)	
		Set 3		11 5 5		21 2 21 1 33% (10%)	
						32 1 4 11 34% 5	
HOME TEAM		AWAY TEAM					
Points		Reception		Kill on reception		Reception	
S in Diff		Points SO		1st Attack AFTER POSITIVE RECEPTION (+#)		Points SO	
6 +4		Each 1.51 receptions		Errors Blo Pts% Tot Tot Pts% Blo Errors		Each 2.38 receptions	
5 +2		1 Point		2 4 43% 28 24 50% 1 0		1 Point	
4 0				1st Attack AFTER NEGATIVE RECEPTION (-!)			
3 0		Serve		Errors Blo Pts% Tot Tot Pts% Blo Errors		Serve	
2 +4		Points BP		0 2 50% 20 31 29% 2 4		Points BP	
1 +6		Each 3.08 serves		Attack on dig		Each 3.75 serves	
		1 Break point		Errors Blo Pts% Tot Tot Pts% Blo Errors		1 Break point	
				3 3 67% 42 33 36% 4 3			

Becerilerin Detaylı İncelenmesi

Season2025TeamHOME TEAM

Matches20/11/2024 AWAY TEAM3 - 0

FiltersPlayers1 PLAYER 1, 2 PLAYER 2, 3 PLAYER 3, 4 PLAYER 4, 5 PLAYER 5, 6 PLAYER 6, 7 PLAYER 7, 8 PLAYER 8, 9 PLAYER 9, 10 PLAYER 10, 11 PLAYER 11, 16 PLAYER 16, 17 PLAYER 17, 18 PLAYER 18

Skill	Ball type	Player	%E	Tot	=	%	BP	pS	/	%	BP	pS	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pS
Serve			23%	74	12	16%	0	12	1	1%	0	0	24	32%	9	12%	26	35%	2	3%	2	0
	2	PLAYER 2 P.	-40%	5	2	40%	0	2	-	-	-	-	2	40%	1	20%	-	-	-	-	-	-
	3	PLAYER 3 P.	40%	5	-	-	-	-	-	-	-	-	2	40%	1	20%	2	40%	-	-	-	-
	4	PLAYER 4 P.	44%	16	1	6%	0	1	-	-	-	-	5	31%	2	13%	8	50%	-	-	-	-
	6	PLAYER 6 P.	25%	4	-	-	-	-	-	-	-	-	3	75%	-	-	1	25%	-	-	-	-
	7	PLAYER 7 P.	29%	7	1	14%	0	1	-	-	-	-	2	29%	1	14%	3	43%	-	-	-	-
	8	PLAYER 8 P.	-33%	3	1	33%	0	1	-	-	-	-	2	67%	-	-	-	-	-	-	-	-
	9	PLAYER 9 P.	44%	18	2	11%	0	2	1	6%	0	0	4	22%	2	11%	9	50%	-	-	-	-
	10	PLAYER 10 P.	0%	3	1	33%	0	1	-	-	-	-	-	-	1	33%	1	33%	-	-	-	-
	11	PLAYER 11 P.	-100%	1	1	100%	0	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	16	PLAYER 16 P.	-17%	6	2	33%	0	2	-	-	-	-	2	33%	1	17%	-	-	1	17%	1	0
	17	PLAYER 17 P.	33%	6	1	17%	0	1	-	-	-	-	2	33%	-	-	2	33%	1	17%	1	0
Reception			53%	53	-	-	-	-	3	6%	3	0	15	28%	7	13%	20	38%	8	15%	0	0
	1	PLAYER 1 P.	56%	16	-	-	-	-	1	6%	1	0	4	25%	2	13%	6	38%	3	19%	0	0
	2	PLAYER 2 P.	54%	13	-	-	-	-	1	8%	1	0	3	23%	2	15%	6	46%	1	8%	0	0
	3	PLAYER 3 P.	40%	5	-	-	-	-	-	-	-	-	2	40%	1	20%	1	20%	1	20%	0	0
	7	PLAYER 7 P.	100%	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	100%	-	-	-	-
	10	PLAYER 10 P.	67%	6	-	-	-	-	-	-	-	-	2	33%	-	-	2	33%	2	33%	0	0
	17	PLAYER 17 P.	42%	12	-	-	-	-	1	8%	1	0	4	33%	2	17%	4	33%	1	8%	0	0
Attack			40%	90	5	6%	2	3	9	10%	7	2	19	21%	5	6%	2	2%	50	56%	19	31
	2	PLAYER 2 P.	21%	14	3	21%	2	1	1	7%	0	1	2	14%	1	7%	-	-	7	50%	1	6
	3	PLAYER 3 P.	29%	7	-	-	-	-	1	14%	1	0	3	43%	-	-	-	-	3	43%	1	2
	4	PLAYER 4 P.	27%	11	-	-	-	-	3	27%	3	0	1	9%	1	9%	-	-	6	55%	1	5
	6	PLAYER 6 P.	100%	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	100%	1	1
	7	PLAYER 7 P.	100%	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	100%	1	0
	8	PLAYER 8 P.	29%	7	-	-	-	-	2	29%	2	0	1	14%	-	-	-	-	4	57%	3	1
	9	PLAYER 9 P.	50%	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	50%	-	-	1	50%	0	1
	10	PLAYER 10 P.	38%	13	1	8%	0	1	1	8%	0	1	4	31%	-	-	-	-	7	54%	3	4
	16	PLAYER 16 P.	53%	19	1	5%	0	1	1	5%	1	0	4	21%	1	5%	-	-	12	63%	5	7
	17	PLAYER 17 P.	50%	14	-	-	-	-	-	-	-	-	4	29%	1	7%	2	14%	7	50%	3	4
Attack after reception			29%	48	2	4%	2	0	6	13%	6	0	13	27%	4	8%	1	2%	22	46%	0	22
	2	PLAYER 2 P.	29%	7	2	29%	2	0	-	-	-	-	1	14%	-	-	-	-	4	57%	0	4
	3	PLAYER 3 P.	25%	4	-	-	-	-	1	25%	1	0	1	25%	-	-	-	-	2	50%	0	2
	4	PLAYER 4 P.	11%	9	-	-	-	-	3	33%	3	0	1	11%	1	11%	-	-	4	44%	0	4
	8	PLAYER 8 P.	0%	3	-	-	-	-	1	33%	1	0	1	33%	-	-	-	-	1	33%	0	1
	9	PLAYER 9 P.	0%	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	100%	-	-	-	-	-	-
	10	PLAYER 10 P.	50%	6	-	-	-	-	-	-	-	-	3	50%	-	-	-	-	3	50%	0	3
	16	PLAYER 16 P.	40%	10	-	-	-	-	1	10%	1	0	3	30%	1	10%	-	-	5	50%	0	5
	17	PLAYER 17 P.	38%	8	-	-	-	-	-	-	-	-	3	38%	1	13%	1	13%	3	38%	0	3

TABLES

v1.35.22

DATABASE

Matches

Players

Teams

Seasons

ANALYSIS

Reports / Montages

Preset groups

Bench

Video analysis

Spreadsheets

Rotation planner

TOOLS

Video converter

Video merge

Settings

FAQ

License expires 13 Jun 2026

Settings

Diagnostics

Log out

Default codes

Efficiency settings

Skill	Ball Type	Effect	Default Skill
S	H	+	
R	H	+	
A	H	+	
B	H	+	
D	H	+	
E	H	+	
F	H	+	

Skill	Winning	Losing
S	#+ /	=
R	#+	
A	#	/=
B	#+	/=
D	#+ /	
E	#+	/=
F	#+	/=

Match flow

Serve

Reception

Attack

Block

Dig

Set

Free ball

Effects	#	+	!	/	-	=
Active	☒	☒	☒	☒	☒	☒
Crosses net	☒	☒	☒	☒	☒	☒
Points scored	Playing	None	None	None	None	Opponent

VERİMLİLİK (EFFICIENCY)%

Efficiency sizin taktik anlayışınıza tam anlamıyla uyan yüzdendir. Aslında sizin analiz anlayışınızla birebir uyum sağlamış olan gerçek değeri gösterir. Analiz etmek istediğiniz teknikte sadece sizin için önemli olan sonucu verir. Pozitif değerın negatif değerden çıkarılmasından sonra yapılmış toplam aksiyonlara bölümü sonucu ortaya çıkan yüzdendir. Bu sonuca ulaşırken bazı değerleri yüzdelik hesaplamasının içine eklemek ya da çıkarmak tamamen sizin özgür taktik anlayışınıza kalmıştır.

SETTER CALL

Pas dağılımı analizi yaparken orta oyuncuların atak kombinasyonları ile pasörün pas atarken bulunduğu bölgeleri baz alarak incelememizi sağlar.

Rotasyon analizinin daha detaylı halidir

Orta oyuncu kısa (birinci tempo)

Orta oyuncu kurşun

Orta oyuncu baş (ense)

Orta oyuncu tek ayak

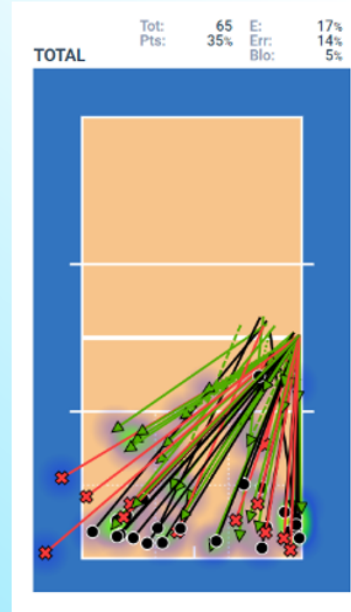
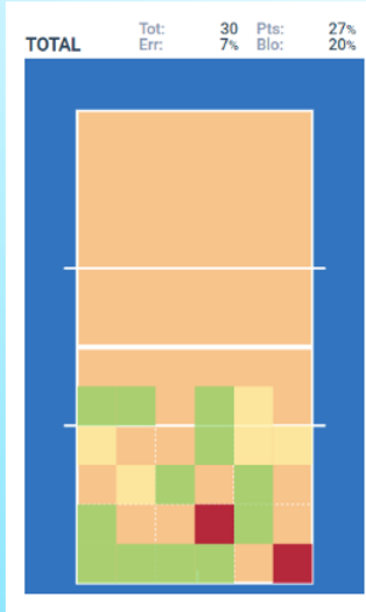
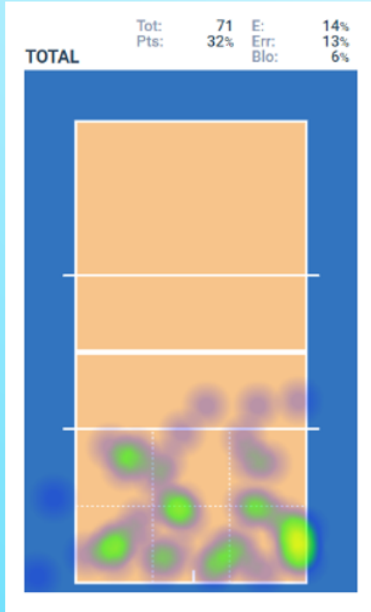
Pasör 2 numaraya yakın (orta kısa yada kurşun giriş)

Pasör 4 numaraya yakın (orta baş yada kısaya giriş)

Blok Defans Analizinde Setter Call

Takımların blok defans duruşlarını incelerken setter call'dan yardım alarak analizi daha hızlı sonuçlandırabiliriz. Pasörün pas attığı bölgeler veya orta oyuncuların giriş yaptığı varyasyon çeşitlerinin tümünü daha kolay şekilde incelememizi sağlar. Bu özelliği daha verimli kullandığımız takdirde bizlere daha rahat hücum yapabilmeye yarayan birçok taktiğe ulaşabiliriz. Bu yöntem daha çok görsel inceleme ile analiz edilebilir. Kağıt üzerinde rakamlar yardımıyla analiz etmeye çalışmak işimizi daha da zorlaştırabilir.

SAHANIN BÖLÜMLERİ:



4	3	2
7	8	9
5	6	C B
		D A

2 PLAYER 2 P.								
X5			V5			X6 & V6		
Total	Eff	%#	Total	Eff	%#	Total	Eff	%#
6	0.167	50%	5	0.4	60%	2	0.5	50%

Oyun sahası yukardaki görsel yöntemlerle yardımıyla çeşitlendirilerek analiz edilebilir. Saha istatistiksel olarak en az 9 en fazla 36 bölüme ayrılır.