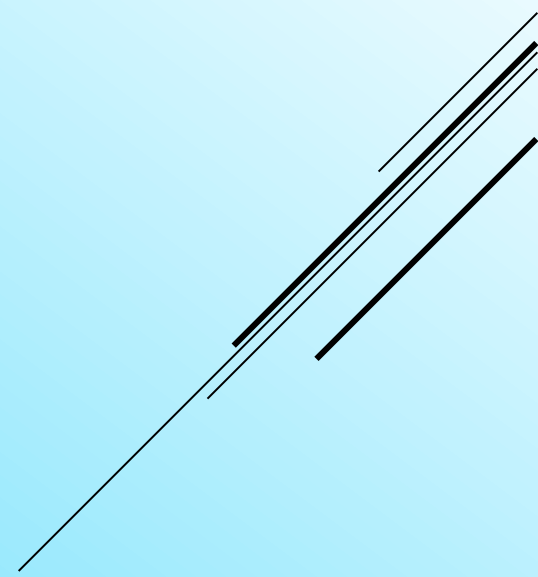




MÜSABAKA VE ANTRENMAN ANALİZİ

CİHAN ÇİNTAY





Takım veya bireysel olarak yapılan analizler, taktik ve teknik olarak bir çok somut bilgiye kısa yoldan ulaşmamızı sağlar. Elde ettiğimiz bu veriler doğru sonuçlara ulaşmamızda bizlere yardımcı olur. Veriler doğrultusunda antrenman programlarımızı düzenleyebilir, maçlara hazırlanırken rakip takımların özelliklerini inceleyebiliriz.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Oyun içerisindeki tüm etkenlerin bir arada incelenmesi için önemli bir araçtır. Kesin olan bazı verilerin yanı sıra sınırsız bir çok varyasyonu analiz etmeye yarar. Müsabaka ve antrenman analizleri yaparak takımların taktik varyasyonlarını inceleyebilir, ayrıca sporcuların bireysel tekniklerini takip edebiliriz.



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Ne kadar çok veri girişı yaparsak, detaylı ve doğru bilgiye ulaşmamız o kadar kolay olacaktır.

Detaylarda boğulmak istemiyoruz fakat bu durum bizi yanlış bilgiden uzaklaştırabilir.



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Sporcularımıza
sadeleştirilmiş bilgiler sunarak
daha verimli sonuçlar elde
edebiliriz.

Onları karmaşık bilgilerden
uzak tutmak yerine önemli
olduğunu düşündüğümüz
bilgileri paylaşmalıyız.



1 

2 

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Yapılan analizler antrenman ve maçlarımıza yön verir. Değerlendirmeler sonucunda ortaya çıkan veriler oyun sırasında, öncesinde ve sonrasında bize doğru yolu göstermede en büyük yardımcılardan biridir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

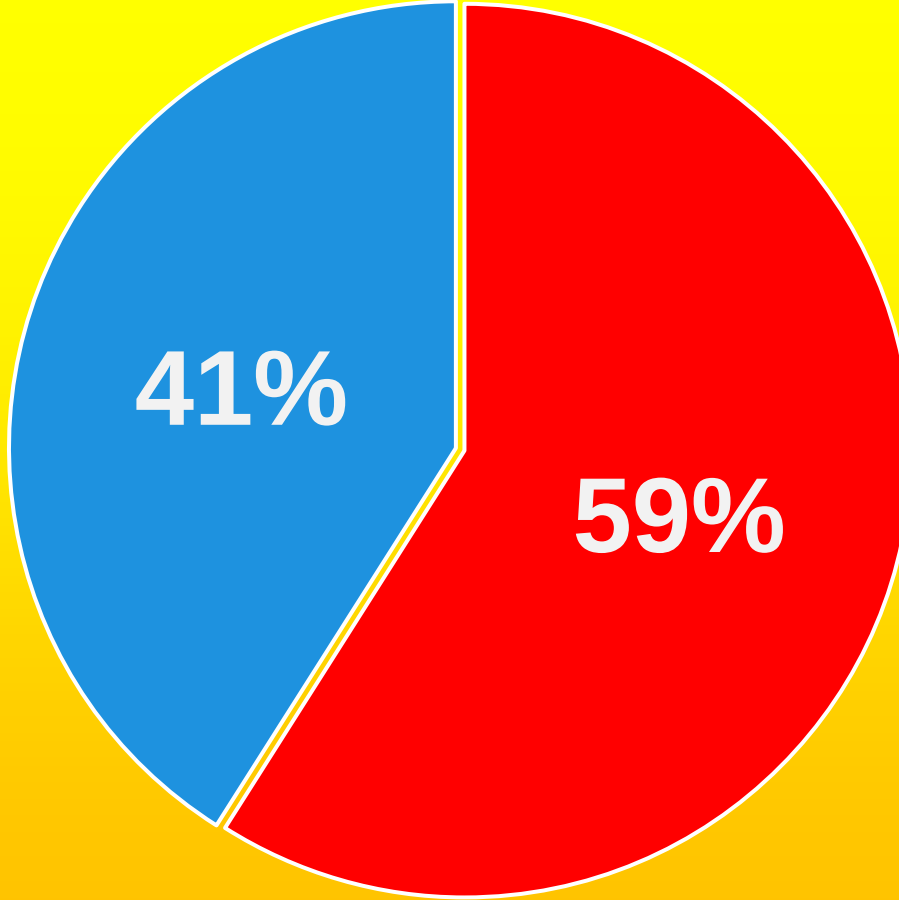


MAÇ ANALİZİNİN HEDEFLERİ:

1. Oyun strateji ve sistemlerinin değerlendirilmesi.
2. Maç sırasında takımın koçluğu.
3. Çalışmaların planlanması ve ayarlanması.
4. Rakip takımın gözlenmesi.
5. Medya için bilgi.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

LİG ORTALAMASI SO VE BP ORANLARI

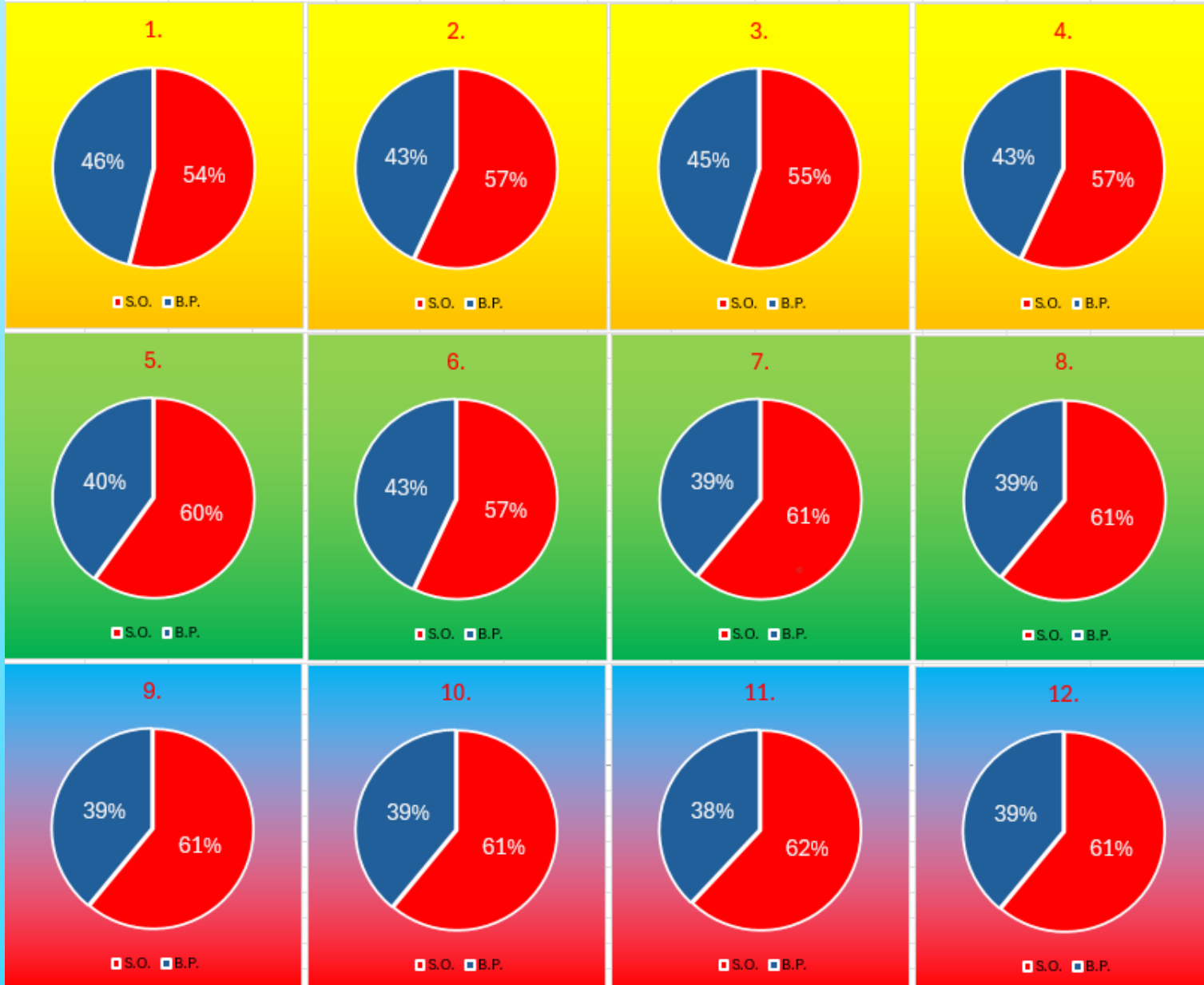


■ S.O. ■ B.P.

Veriler geçmiş sezonlara aittir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

LİG SIRALAMASINA GÖRE SO VE BP ORANLARI



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Veriler geçmiş sezonlara aittir.



Antrenman ve ma analizlerini destekleyen en ileri ve etkili yntem, video ve bilgisayarın online olarak birleřtirilmesidir. Bu yntem alıřtırmanın ve msabakanın hemen sonrasında istatistiksel sonuların ilgili video kayıtları ile beraber gsterilmesini saėlar.

Hareketlerin uygulama ařamasında doėru teknik ile yapılıp yapılmadıėının sporcuya gsterilmesi ve sporcunun da hatalarını grmesi ayrıca geri bildirimlerin verilmesi tekniėin hatadan arınmasını saėlayacaktır.



MSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Örnek Analiz Yöntemi:

- Sayısal veriler üzerinden inceleme
 - Video üzerinden inceleme
1. Sayısal veriler üzerinden yapılan incelemeler sonucunda tekrar edilmiş bir çok özelliği daha sonrasında video ile doğrulamak.
 2. Video'da gördüğümüz değişik bir etkeni keşfedip sayısal verilerle analiz etmek

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Bu istatiksel verilerin oluřturulması:

1. Maç, antrenman esnasında veya sonrasında video yardımıyla istatistik sorumlumuz tüm oyunu uygun kodlarla kaydeder.
2. Oyun sonrasında video ile eşleřtirmesini (senkronlama) yapar.
3. Senkronlama sonucunda kaydettiğı tüm beceri kodlarını ve deęerleri kontrol ederek düzeltmelerini yapar.
4. Sonrasında antrenör ve oyunculara istenilen özellikler üzerinden sunumunu yapar.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

İstatistiksel Müsabaka Analizi Prosedürü (Detaylı)



- Becerilerin sınıflandırılması.
(Atak, Blok , Servis ...)
- Becerilerin kalitesinin değerlendirilmesi ve derecelendirilmesi.
(Mükemmel , İyi , Kötü)
- Sembollerin ve kısaltmaların kullanılması.
(# ,+ , - ...)
- Verilerin işlenmesi.
- İşlenen verilerin analizi.
- Grafik ve tablolarla sonuçların görselleştirilmesi
- Son raporun düzenlenmesi ve yazılması.
- Sonuçların yorumlanması.

2. KADEME
MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Müsabakayı bölümlere ayırmak bizi çeşitli karmaşıklıklardan uzak tutar. Örneğin oyunun temel bölümleri olan:

- Side Out
- Break Point

evrelerinin analizi, verilerin içinde kaybolmadan anlamlı bilgiye ulaşmak için bir yöntemdir.



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Oyunun Side out bölümünde alınan sayı çeşitleri

- Side out ilk atak
- Transition
- Rakip takım hatası
- Blok



Oyunun Break Point bölümünde alınan sayı çeşitleri

- Defanstan sonra yapılan ilk atak
- Servisten kazanılan sayı
- Transition
- Rakip takım hatası
- Blok

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Side out (rakip) analizi:



❑ Match up eşlemesi nasıl?

- Rakibin etkili oyuncularına karşı, iyi blokçularımızı getirmeye çalışmak

❑ Servisi kime yada nereye atacağız?

- En düşük karşılama oranı olan oyuncusu kim?
- Pasörün karşılamanın geldiği bölgeye göre alışkanlıkları nedir?
- Diğer karşılayıcılar tarafından korunan yada daha az sorumluluk verilen oyuncu var mı?
- Karşılama çeşitlerine göre oyuncuların yüzdeleri nelerdir?
- Etkili pipe atak yapabilen oyuncu var mı?
- Kendi karşılamasından sonra yapmış olduğu atağın belirli bir yönü var mı?



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Side out (rakip) analizi:



- ❑ Atakçıların pas tempoları
- ❑ Servis karşılamaının değerine göre pas dağılımı
 - (#) ve (+) karşılamadan sonra pas dağılımı
 - (!) Karşılama sonra pas dağılımı
 - (-) Karşılama sonra pas dağılımı nasıl
- ❑ Servis karşılamanın yaklaştığı bölgeye göre blok defans düzeni nasıl olacak?
 - 2 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamalar
 - 4 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamalar
 - Sahanın ortasında fileye yakın ve uzak karşılamalar
 - 3 m çizgisi üzerinde sahanın çeşitli bölgelerine yapılan karşılamalar
- ❑ Orta oyuncunun giriş yaptığı bölgelere göre blok defans düzeni
 - Karşılamanın yapıldığı tüm bölgelerde orta oyuncu girişlerine göre inceleme



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Side out (rakip) analizi: pasör



- ❑ Set sonlarında yada kritik anlarda hangi oyuncuyu tercih ediyor?
- ❑ Pasörün side out kapasitesi %
- ❑ Side out ve Transition pas dağılımı.
- ❑ Setter call
- ❑ Özellikle yüksek toplarda hedeflenen pas uzunluğu
- ❑ Ralli içinde hata yapan oyuncuya tekrar deniyor mu?
- ❑ Fileden uzak karşılamalarda orta oyuncularını kullanıyor mu?
 - ❑ Hangi oyuncu
 - ❑ Hangi kombinasyon
- ❑ Pasörün tekli ikili yada bloksuz atak yaptırma oranı
- ❑ Karşılama yapan oyuncuya pas atma oranı nedir?
- ❑ Plase atıyor mu?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Side out (rakip) analizi:

Smaçörler



❑ Hücum yönleri nereler?

- Hangi durumda nereye atak yapıyor? (side out break point)
- Blok out denemesi yapıyor mu?
- Kombinasyonlara göre atak yönleri
- Kendi karşılama yaptıktan sonra hangi bölgeye atak yapıyor?
- Pasın atıldığı yere göre atak yönü değişiyor mu?

❑ Plase kullanıyor mu?

- Ne tür plase kullanıyor?
- Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?

❑ Zamanlaması nasıl?

- Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?
- Atağa giriş zamanlaması nasıl?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Side out (rakip) analizi:

Orta Oyuncular



- ❑ Hücüm yönleri nereler?
 - Giriş yerlerine göre atak yönleri.
 - Kombinasyonlara göre atak yönleri
 - Karşılamanın yaklaştığı bölgelere göre atak yönleri değişiyor mu?
- ❑ Plase kullanıyor mu?
 - Ne tür plase kullanıyor?
 - Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?
- ❑ Zamanlaması nasıl?
 - Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?
 - Atağa giriş zamanlaması ve pas hızı nasıl?
- ❑ Ne zaman pas alıyor?
 - Sadece R (# +) sonrası mı pas alıyor?
 - Transitionda pas alıyorsa; defanstan sonra mı, avantajdan sonra mı?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Break Point (rakip) analizi:

- ❑ Match up eşleşmesi, Rakip servis turlarında hangi diziliş pozisyonunda oluyoruz?
- ❑ Oyuncuların servis özellikleri neler?
 - Float, Smaç, hibrit yada yerden hangi servis çeşidini kullanıyor?
 - Smaç servis atanların en etkili yönleri hangileri?
 - Kısa servis kullanıyor mu?
 - Hibrit servis atıyor mu?
 - Smaç servis kullananlar ne zaman risk alıyor?



Break Point (rakip) analizi:

Blok

- ❑ Oyuncuların blok başlangıç pozisyonları nereler?
- ❑ Orta oyuncular bire bir sıçırıyorlar mı? Reaksiyonları nasıl?
- ❑ Fileden uzak yada kenarlara yakın (2 yada 4) yerlerden atılan paslarda duruş pozisyonları nereler?
- ❑ Kombinasyonlara göre bekleme pozisyonları nereler? (Ayrıca setter call'da inceleyeceğiz)
- ❑ 3'lü blok yapıyorlar mı?
- ❑ İkili bloğun arasını açık bırakıyorlar mı?



Break Point (rakip) analizi:

Defans

- ❑ Defans başlangıç pozisyonları nereler?
- ❑ Atak kombinasyonlara göre defans pozisyonları nasıl?
 - Kısa, kurşun, süper 4-2 vs....
- ❑ Tekli ikili yada 3'lü bloğa göre defans pozisyonları nasıl?
- ❑ Orta oyuncu ve smaçörlerin defans bölgeleri değişiyor mu?
- ❑ Genel olarak plaseler için bir oyuncu sorumluluk alıyor mu?

TEKNİK BECERİLER VE KODLARI



- SERVİS (S)
- KARŞILAMA (R)
- PAS (E)
- ATAK (A)
- BLOK (B)
- DEFANS (D)
- AVANTAJ TOP (F)

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

BECERİLERİN ÇEŞİTLENDİRİLMESİ



- HIGH
- MEDIUM
- QUICK
- TENSE
- SUPER
- FAST
- OTHER

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

DEĞERLENDİRME SEMBOLLERİ



#

+

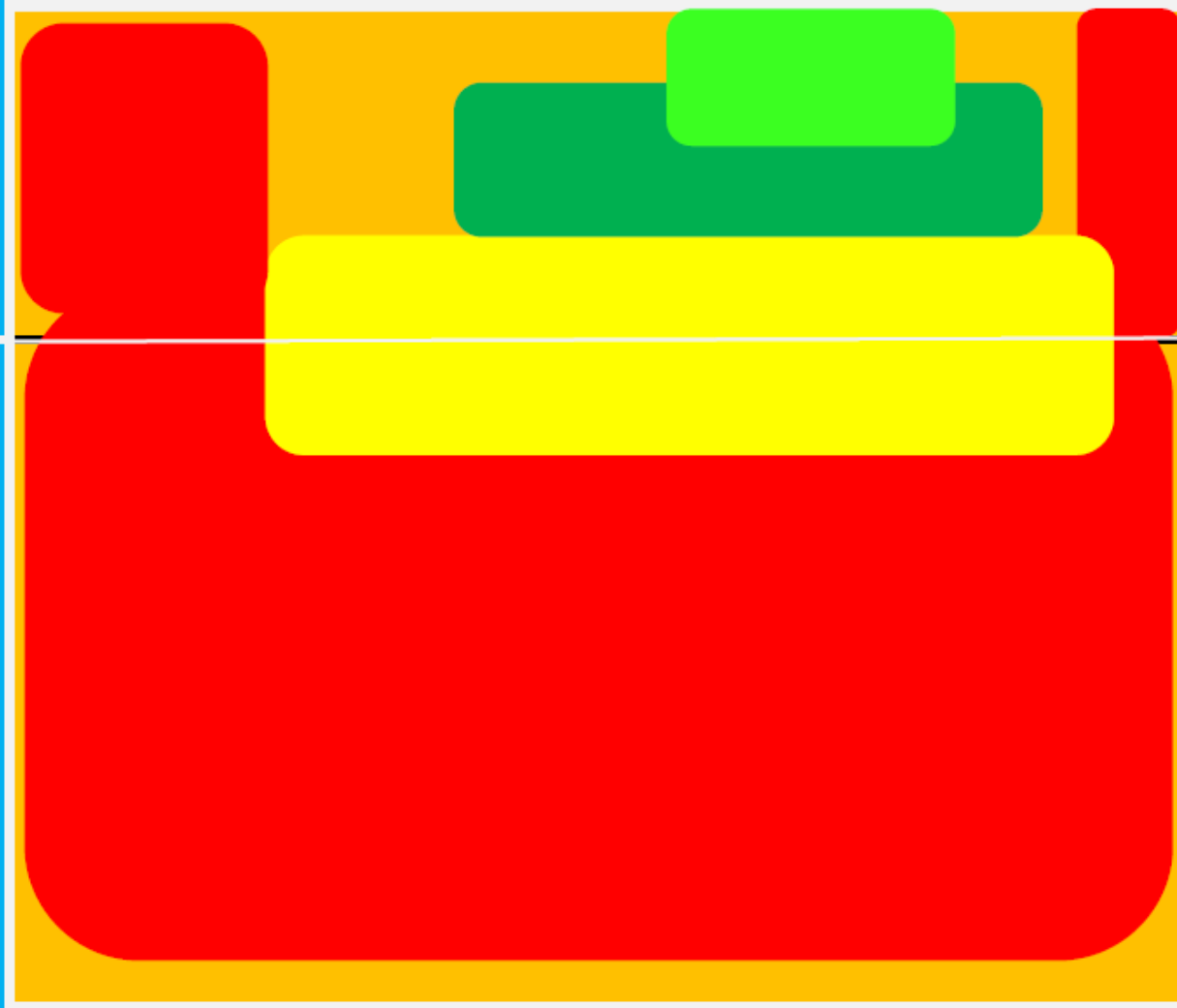
!

-

/

=

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Servis Karşılama Değerlendirmeleri:

: Belirlenmiş bölgeye; pasörün 4 atakçısını da kullanabileceği yükseklikteki karşılamadır.



+ : Yine 4 atakçıyı rahatça kullanabileceği fakat belirlenen bölgeden yaklaşık 1 - 1,5m uzak olan karşılamadır.



! : 3 metre çizgisi üzerine yapılan servis karşılama durumunda kullanılır.



- : File seviyesinin hiç üzerine çıkmamış veya pasörün tek bir bölgeye pas atmak zorunda kaldığı durumlardaki karşılamalarda kullanılır.



/ : Karşılama sonrasında direkt karşıya giden yada 2 – 3 vuruş sonucunda atak yapılamadan karşıya atılan toplarda kullanılır.



= : Atılan servis sonrasında sahaya direkt düşen toplar veya karşılama sonucunda topun karşıya atılamayarak verilen sayılarda kullanılan değerdir.



Not: Bu değerler antrenör görüşlerine göre değişiklik gösterebilir

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Atak Değerlendirmeleri:

: Yapılan atak sonucunda alınan sayılarda kullanılır.



+ : Karşı takımın atak organizasyonu oluşturamadan topu rakip sahaya atması sonucunda kullanılan değerdir.



! : Rakip takımın bloğundan sonra topun kendi sahamızda kalması durumunda kullanılır.



- : Takımın blok yada defans vuruşundan sonra rakip takıma atak yapılan durumlarda kullanılır.



/ : Atakçının bloğa yakalanması sonucunda verilen sayılarda kullanılır.

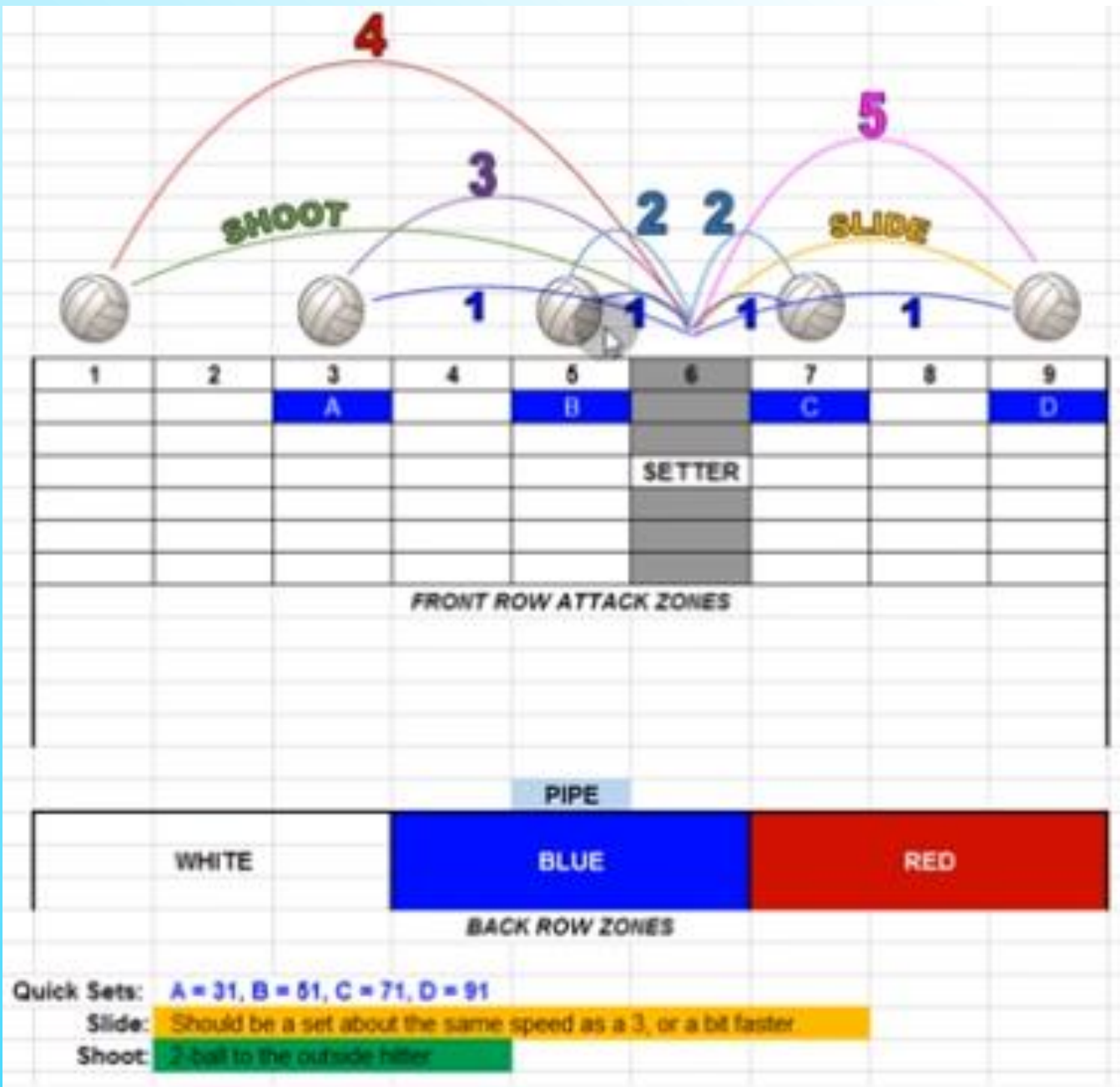


= : Out, file yada antene yapılan ataklarda bu değer verilir.



Not: Bu değerlerin bazıları antrenör görüşlerine göre değişiklik gösterebilir

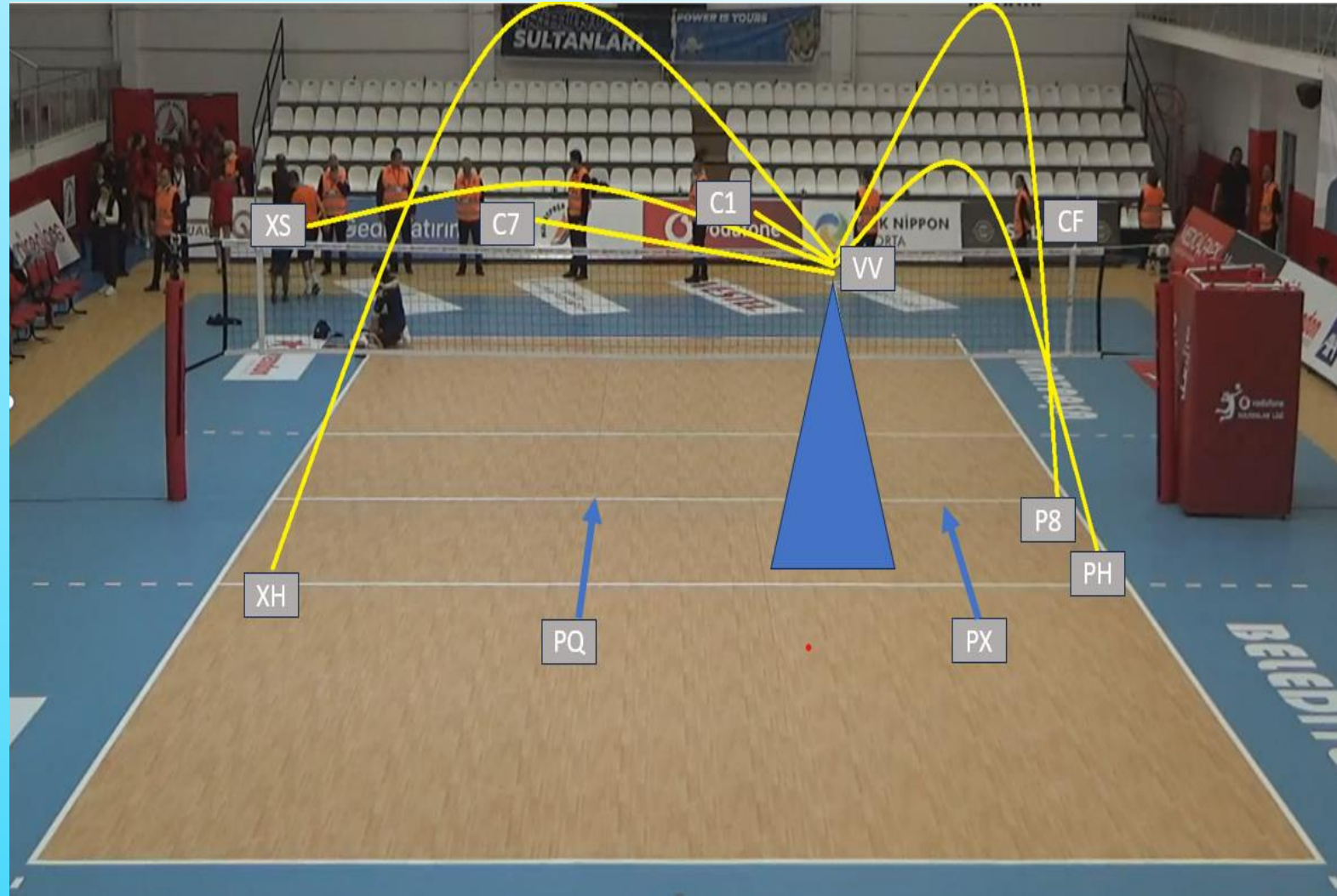
MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



File üst kenarı 9 parçaya bölünür.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

ÖRNEK ATA KOMBİNASYONLARI



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Bu semboller oluşturulurken antrenörler ve istatistik antrenörü sezon başında toplantılar yaparak daha sonra değiştirilmemek üzere kararlar verirler.

Bu kararlar sadece başantrenör istekleri doğrultusunda olmalı, diğer sorumlu kişiler yönlendirici olmalı.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Atak ~ Blok, Atak ~ Defans ve Servis ~ Servis Karşılama değerlendirmeleri, ayarlanmış olan birleşik kodlar yardımıyla otomatik olarak verilir. İki beceriden birini yazmak yeterlidir. Birleşik kodlardan yardım almadan da kodlar ve değerlendirmeler tekli olarak yazılabilir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Birleşik Kodlar:



Weights for custom evaluations (Index)

Winning symbols

Compound code Attack Combinations Setter calls Efficiency

Indicate the effect symbol to assign the compound code for every applicable skill below.

Attack Block Attack Dig Serve Reception

=		=		=	
/	#	/		/	/
-	+	-	+#	-	#+
!	!	!		!	!
+	-	+	-/	+	-
#	/=	#	=	#	=

Default value

Ok Cancel

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Maç Raporu İncelemesi:



FRIENDLY GAME 2023/2024 1st Day Home - MCS Lig Etabı

Match report

Match	1	Spectators	
Date	11/20/2024	Receipts	
Time	15.00.00	Hall	BURHAN FELEK S.S.
City	ISTANBUL		

Referees	REFEREE 1 - REFEREE 2
----------	-----------------------

HOME TEAM AWAY TEAM

3
0

Set	Duration	Partial score	Score
1	0.22	5-8	25-16
2	0.27	8-7	25-22
3	0.25	8-5	25-21
1.14		75 59	

HOME TEAM		Set	Vote	Points			Serve			Reception			Attack			BK		
		1 2 3		Tot	BP	W-L	Tot	Err	Pts	Tot	Err	Pos%	(Exc%)	Tot	Err	Pts	Pts%	
1	L. PLAYER 1					-1				16	1	44% (19%)						
2	PLAYER 2	5 4	5.6	7	1		5	2		13	1	31% (8%)		14	3	1	7 50%	
3	PLAYER 3		6.4	3	1	+2				5		20% (20%)		7		1	3 43%	
4	PLAYER 4	3 2 3	6.2	8	2	+4	16	1						11	3	3	6 55%	
5	L. PLAYER 5																	
6	PLAYER 6		6.3	3	1	+3	4							2		2	100%	
7	PLAYER 7	6 5		1	1		7	1	1	100% (100%)				1		1	100%	
8	PLAYER 8		6.7	5	3	+2	3	1						7	2	4	57%	
9	PLAYER 9	1 4 1	5.6	2	1		18	2						2		1	50%	
10	PLAYER 10		7	8	4	+5	3	1	6	50% (50%)				13	1	1	7 54%	
11	PLAYER 11					-1	1	1										
16	PLAYER 16	4 3	6.4	13	6	+9	6	2	1					19	1	1	12 63%	
17	PLAYER 17	2 1	6.3	9	5	+7	6	1	1	12	1	25% (8%)		14		7	50%	
18	PLAYER 18																	
Players total				59	25	+30	74	12	2	53	3	36% (19%)		90	5	9	50 56%	
Points won:				Set	Att	BK	Op	Er										
Head Coach H. COACH				Set 1	2	14	1	8	25	2	2	13	3	38% (23%)	26	2	1	14 54%
Assistant AS. COACH				Set 2	-	18	2	5	24	6	-	21	-	33% (10%)	32	2	3	18 56%
				Set 3	-	18	4	3	25	4	-	19	-	37% (26%)	32	1	5	18 56%

AWAY TEAM		1	2	3	Vote	Points			Serve			Reception			Attack			BK			
					Tot	BP	W-L	Tot	Err	Pts	Tot	Err	Pos%	(Exc%)	Tot	Err	Blo	Pts	Pts%		
1	PLAYER 1	4	4	4	5.6	8	- +4	8	-	-	-	-	-	-	23	2	2	7	30%	1	
2	L. PLAYER 2				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
3	PLAYER 3			1	7	1	1 +1	7	-	-	-	-	-	-	1	-	-	1	100%	-	
4	PLAYER 4				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
5	L. PLAYER 5				-	-	- -2	-	-	-	16	2	56% (31%)	-	-	-	-	-	-	-	
6	PLAYER 6	5	2	2	6	12	5 +8	13	1	-	37	1	27% (11%)	-	22	-	2	11	50%	1	
8	PLAYER 8				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
10	PLAYER 10	3	3	1	6.5	6	4 +3	9	2	-	1	-	-	-	7	1	-	4	57%	2	
11	PLAYER 11	1	1	-	6.3	1	- -1	4	2	-	-	-	-	-	1	-	-	1	100%	-	
12	PLAYER 12				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
15	PLAYER 15	2	5	5	5.8	6	2 -2	11	-	-	8	1	50% (25%)	-	25	4	3	5	20%	1	
16	PLAYER 16	6	6	4	6.7	8	4 +6	6	2	-	-	-	-	-	8	-	-	4	50%	4	
17	PLAYER 17				-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
18	PLAYER 18				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
19	PLAYER 19				-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	
Players total						42	16 +17	60	7	-	62	4	37% (18%)	-	88	7	7	33	38%	9	
Points won:						Set	Att	BK	Op	Er											
Head Coach H. COACH						Set 1	-	11	1	4	23	3	39% (22%)	-	30	4	1	11	37%	1	3
Assistant AS. COACH						Set 2	-	11	3	8	16	2	18 - 44% (17%)	-	26	2	2	11	42%	3	1
						Set 3	-	11	5	5	21	2	21 1 29% (14%)	-	32	1	4	11	34%	5	5

HOME TEAM		AWAY TEAM	
Points S In Diff	Receptions Points SO	Points S In Diff	Receptions Points SO
6 +5	Each 1.56 Recept	6 +5	Each 2.38 Recept
5 +10	1 Point	5 -4	1 Point
4 +2		4 +4	
3 +1	Serve 74	3 +2	Serve 60
2 +6	Points BP 25	2 +3	Points BP 16
1 +7	Each 2.96 Serve	1 -	Each 3.75 Serve
	1 Break Point		1 Break Point
KILL ON RECEPTION			
1st ATTACK AFTER POSITIVE RECEPTION (+#)			
Err	Blo	Pts%	Tot
1	3	47%	19
1	23	52%	1
0			
1st ATTACK AFTER NEGATIVE RECEPTION (-#)			
Err	Blo	Pts%	Tot
1	3	45%	29
1	32	28%	2
4			
ATTACK ON DIG			
Err	Blo	Pts%	Tot
3	3	67%	42
3	33	36%	4
3			

Data Volley 4 Professional - AYDIN BBK - Statistician: SCOUTMAN

BP Break point
Err Error
Pos% Positive +#
W-L Won - Lost
Starting Line-up
Starting Setter
Pts Points
Blo Blocked
Exc Excellent
Substitute
Starting Srv

Software:
Genius Sports Italy S.r.l.
www.dataproject.com

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Becerilerin Detaylı İncelenmesi



Skill	Type	Player	S Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pS	/	%	BP	pS	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pS
Serve	Team			5	5%	74	12	16%	.	12	.	.	.	.	23	31%	.	.	37	50%	2	3%	2	.
	2 PLAYER 2			3	-60%	5	2	40%	.	2	.	.	.	.	2	40%	.	.	1	20%	.	.	.	.
	3 PLAYER 3			6	60%	5	.	.	.	.	.	.	.	.	1	20%	.	.	4	80%	.	.	.	.
	4 PLAYER 4			6	25%	16	1	6%	.	1	.	.	.	.	5	31%	.	.	10	62%	.	.	.	.
	6 PLAYER 6			5	-50%	4	.	.	.	.	.	.	.	.	3	75%	.	.	1	25%	.	.	.	.
	7 PLAYER 7			5	14%	7	1	14%	.	1	.	.	.	.	2	29%	.	.	4	57%	.	.	.	.
	8 PLAYER 8			3	-100%	3	1	33%	.	1	.	.	.	.	2	67%	.	.	.	.	.	.	.	.
	9 PLAYER 9			6	33%	18	2	11%	.	2	.	.	.	.	4	22%	.	.	12	67%	.	.	.	.
	10 PLAYER 10			5	33%	3	1	33%	.	1	.	.	.	.	.	.	.	.	2	67%	.	.	.	.
	11 PLAYER 11			.	-100%	1	1	100%	.	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.
	16 PLAYER 16			4	-33%	6	2	33%	.	2	.	.	.	.	2	33%	.	.	1	17%	1	17%	1	.
	17 PLAYER 17			5	0%	6	1	17%	.	1	.	.	.	.	2	33%	.	.	2	33%	1	17%	1	.
	Reception	Team			2	32%	53	.	.	.	.	3	6%	3	.	15	28%	16	30%	9	17%	10	19%	.
1 PLAYER 1				3	50%	16	.	.	.	.	1	6%	1	.	3	19%	5	31%	4	25%	3	19%	.	.
2 PLAYER 2				2	38%	13	.	.	.	.	1	8%	1	.	3	23%	5	38%	3	23%	1	8%	.	.
3 PLAYER 3				1	20%	5	.	.	.	.	.	.	.	.	2	40%	2	40%	.	.	1	20%	.	.
7 PLAYER 7				10	100%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	100%	.	.
10 PLAYER 10				4	33%	6	.	.	.	.	.	.	.	.	2	33%	1	17%	.	.	3	50%	.	.
17 PLAYER 17				1	0%	12	.	.	.	.	1	8%	1	.	5	42%	3	25%	2	17%	1	8%	.	.
Attack	Team			7	42%	90	5	6%	2	3	9	10%	7	2	19	21%	5	6%	2	2%	50	56%	20	30
	2 PLAYER 2			6	21%	14	3	21%	2	1	1	7%	.	1	2	14%	1	7%	.	.	7	50%	1	6
	3 PLAYER 3			6	29%	7	.	.	.	.	1	14%	1	.	3	43%	.	.	.	.	3	43%	1	2
	4 PLAYER 4			6	27%	11	.	.	.	.	3	27%	3	.	1	9%	1	9%	.	.	6	55%	1	5
	6 PLAYER 6			10	100%	2	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	2	100%	1	1
	7 PLAYER 7			10	100%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	100%	1	.
	8 PLAYER 8			6	29%	7	.	.	.	.	2	29%	2	.	1	14%	.	.	.	.	4	57%	3	1
	9 PLAYER 9			5	50%	2	.	.	.	.	.	.	.	.	.	.	1	50%	.	.	1	50%	1	.
	10 PLAYER 10			7	38%	13	1	8%	.	1	1	8%	.	1	4	31%	.	.	.	.	7	54%	3	4
	16 PLAYER 16			7	53%	19	1	5%	.	1	1	5%	1	.	4	21%	1	5%	.	.	12	63%	5	7
	17 PLAYER 17			7	64%	14	.	.	.	.	.	.	.	.	4	29%	1	7%	2	14%	7	50%	3	4
Atk after Rec	Team			6	31%	48	2	4%	2	.	6	12%	6	.	13	27%	4	8%	1	2%	22	46%	.	22
	2 PLAYER 2			6	29%	7	2	29%	2	.	.	.	.	.	1	14%	.	.	.	.	4	57%	.	4
	3 PLAYER 3			6	25%	4	.	.	.	.	1	25%	1	.	1	25%	.	.	.	.	2	50%	.	2
	4 PLAYER 4	2 PLAYER 2	Serve									3	-60%	5	2	40%	.	2	.	.	.	.	2	
	8 PLAYER 8		Reception									2	38%	13	.	.	.	.	1	8%	1	.	3	
	9 PLAYER 9		Attack									6	21%	14	3	21%	2	1	1	7%	.	1	2	
	10 PLAYER 10		Atk after Rec									6	29%	7	2	29%	2	.	.	.	.	.	1	
	16 PLAYER 16		Transition									5	14%	7	1	14%	.	1	1	14%	.	1	1	
			Block									.	-100%	1	.	.	.	.	1	100%	.	1	.	
			Dig									.	64%	11	1	9%	.	.	1	9%	.	.	.	
			Set									7	100%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	
		3 PLAYER 3	Serve									6	60%	5	.	.	.	.	.	.	.	.	1	
			Reception									1	20%	5	.	.	.	.	.	.	.	.	2	
			Attack									6	29%	7	.	.	.	.	1	14%	1	.	3	
			Atk after Rec									6	25%	4	.	.	.	.	1	25%	1	.	1	
			Transition									7	33%	3	.	.	.	.	.	.	.	.	2	
			Block									.	100%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	
			Dig									.	60%	5	1	20%	.	.	.	.	.	.	.	
			Free ball									10	100%	1	.	.	.	.	.	.	.	.	.	

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

TABLES

DEĞERLENDİRMeye YÖN VERİR



Tables - [2021-2022 GS]

Weights for custom evaluations (Index) Winning symbols

Compound code Attack Combinations Setter calls Efficiency

Efficiency (*E%)

	winning symb.	losing symb.	Formula
Serve	#+/-	=-	$((\# + /) - (= -)) / \text{Tot}$
Reception	#+	=/-	$((\# +) - (= / -)) / \text{Tot}$
Attack	#+	/=-	$((\# +) - (/ = -)) / \text{Tot}$
Block	#+!	/=	$((\# + !) - (/ =)) / \text{Tot}$
Dig	#+!	=/	$((\# + !) - (= /)) / \text{Tot}$
Set	#+	/=-	$((\# +) - (/ = -)) / \text{Tot}$
Free ball	#+	/=-	$((\# +) - (/ = -)) / \text{Tot}$

☐ Hide Efficiency in analysis

Default value

Formula

*E% = $\frac{(\text{winning symb.}) - (\text{losing symb.})}{\text{Total events}}$

Cancel

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



VERİMLİLİK (EFFICIENCY)%

Pozitif ve negatif
değerleri birbirinden
çıkartıp verimliliğe
ulaşmamızı sağlar

$$\frac{\text{Pozitif Değer} - \text{Negatif Değer}}{\text{Toplam Aksiyonlar}} = E\%$$

Tables - [2021-2022 GS]

Weights for custom evaluations (Index) | Winning symbols

Compound code | Attack Combinations | Setter calls | Efficiency

Efficiency (*E%)

	winning symb.	losing symb.	Formula
Serve	#+!/-	=-	((#+!/-) - (= -)) / Tot
Reception	#+	=/-	((#+) - (=/-)) / Tot
Attack	#+	/=-	((#+) - (/=-)) / Tot
Block	#+!	/=	((#+!) - (/=)) / Tot
Dig	#+!	=/	((#+!) - (= /)) / Tot
Set	#+	/=-	((#+) - (/=-)) / Tot
Free ball	#+	/=-	((#+) - (/=-)) / Tot

☐ Hide Efficiency in analysis

Default value

Formula

*E% = $\frac{(\text{winning symb.}) - (\text{losing symb.})}{\text{Total events}}$

Ok Cancel

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



SETTER CALL

Pas dağılımı analizi yaparken orta oyuncuların atak kombinasyonları ile pasörün pas atarken bulunduğu bölgeleri baz alarak incelememizi sağlar.

Rotasyon analizinin daha detaylı halidir

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



BAŞLICA SETTER CALL KOMBİNASYONLARI

- Orta oyuncu kısa (birinci tempo)
- Orta oyuncu kurşun
- Orta oyuncu baş (ense)
- Orta oyuncu tek ayak
- Pasör 2 numaraya yakın (orta kısa yada kurşun giriş)
- Pasör 4 numaraya yakın (orta baş yada kısaya giriş)

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



BLOK DEFANS ANALİZİNDE SETTER CALL KULLANIMI

Takımların blok defans duruşlarını incelerken setter call'dan yardım alarak analizi daha hızlı sonuçlandırabiliriz.

Peki nasıl?

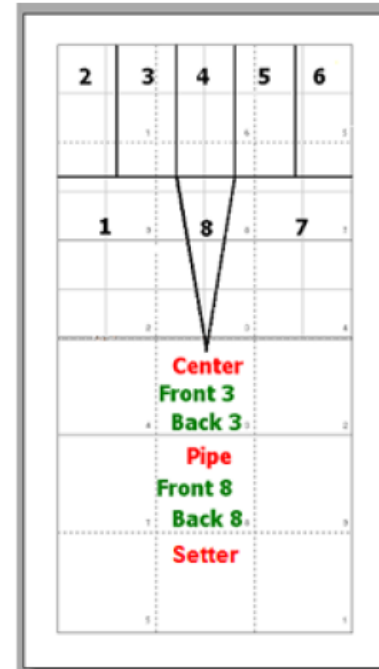
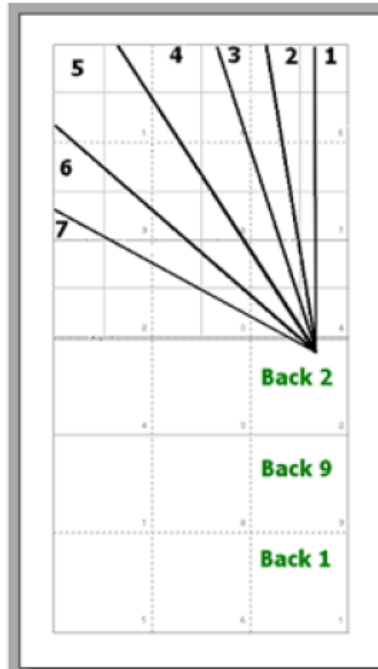
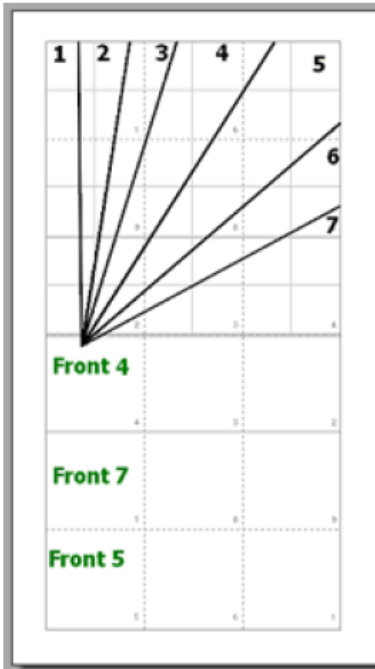
MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

SAHANIN BÖLÜMLERİ:



4	3	2
7	8	9
5	6	C B
		D A

2. **CODING BY CONES** (1..9), divided as seen below, depending on the landing zone where the attack is performed:



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Örnek Maç Hazırlık Çalışma Sayfaları



Rakip takımın son oynadığı maçların analizini içeren çalışmalardır. Servis karşılama pozisyonlarına göre pas dağılımı, hücum yüzdeleri ve yönleri, servis karşılama değerleri vb. içerir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Bireysel Oyuncu Analizi Örnekleri

Oyuncuların tüm becerilerini analiz etmemizi sağlayan çalışmalardır. Her beceri için çeşitli veriler barındırır. Elde ettiğimiz datalar sonucunda, oyuncularının eksik kalan yönleri üzerinde durabilir hatta rakip takımları analiz ederken bireysel beceri performansları üzerinde bilgi sahibi oluruz.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ