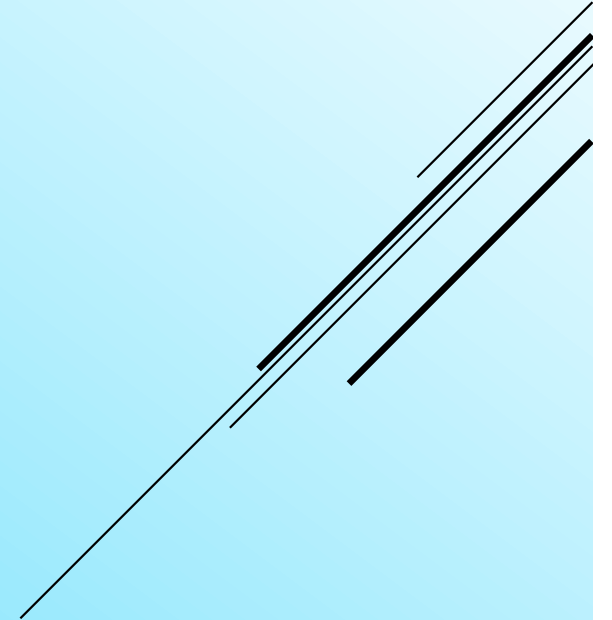




MÜSABAKA VE ANTRENMAN ANALİZİ

ÇİHAN ÇİNTAY





Takım veya bireysel olarak yapılan analizler, taktik ve teknik olarak bir çok somut bilgiye kısa yoldan ulaşmamızı sağlar. Elde ettiğimiz bu veriler doğru sonuçlara ulaşmamızda bizlere yardımcı olur. Veriler doğrultusunda antrenman programlarımızı düzenleyebilir, maçlara hazırlanırken rakip takımların özelliklerini inceleyebiliriz.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Ne kadar çok veri giriŖi yaparsak, detaylı ve dođru bilgiye ulaŖmamız o kadar kolay olacaktır.

Detaylarda bođulmak istemiyoruz fakat bu durum bizi yanlış bilgiden uzaklaŖtırabilir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Sporcularımıza sadeleştirilmiş bilgiler sunarak daha verimli sonuçlar elde edebiliriz.

Onları karmaşık bilgilerden uzak tutmak yerine önemli olduğunu düşündüğümüz bilgileri paylaşmalıyız.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Yapılan analizler antrenman ve maçlarımıza yön verir. Değerlendirmeler sonucunda ortaya çıkan veriler oyun sırasında, öncesinde ve sonrasında bize doğru yolu göstermede en büyük yardımcılardan biridir.

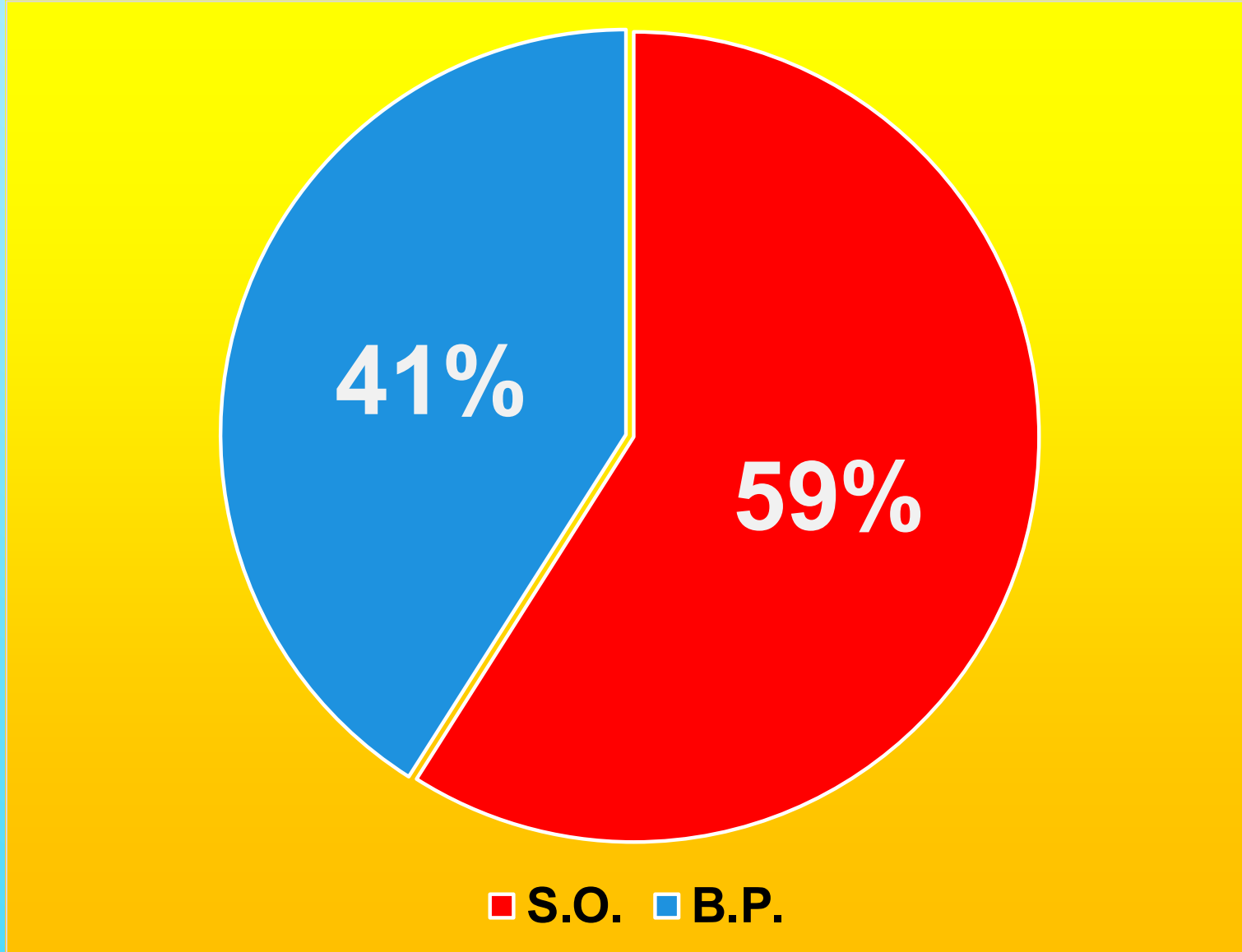
MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Günümüz voleybolunda bir çok antrenör değişik yöntemlerle de olsa istatistiksel yardımlar alarak yol almaktadır. Bu yöntemlere vakıf olmak daha verimli çalışmamıza katkıda bulunarak bizi bir adım öne çıkartacaktır.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

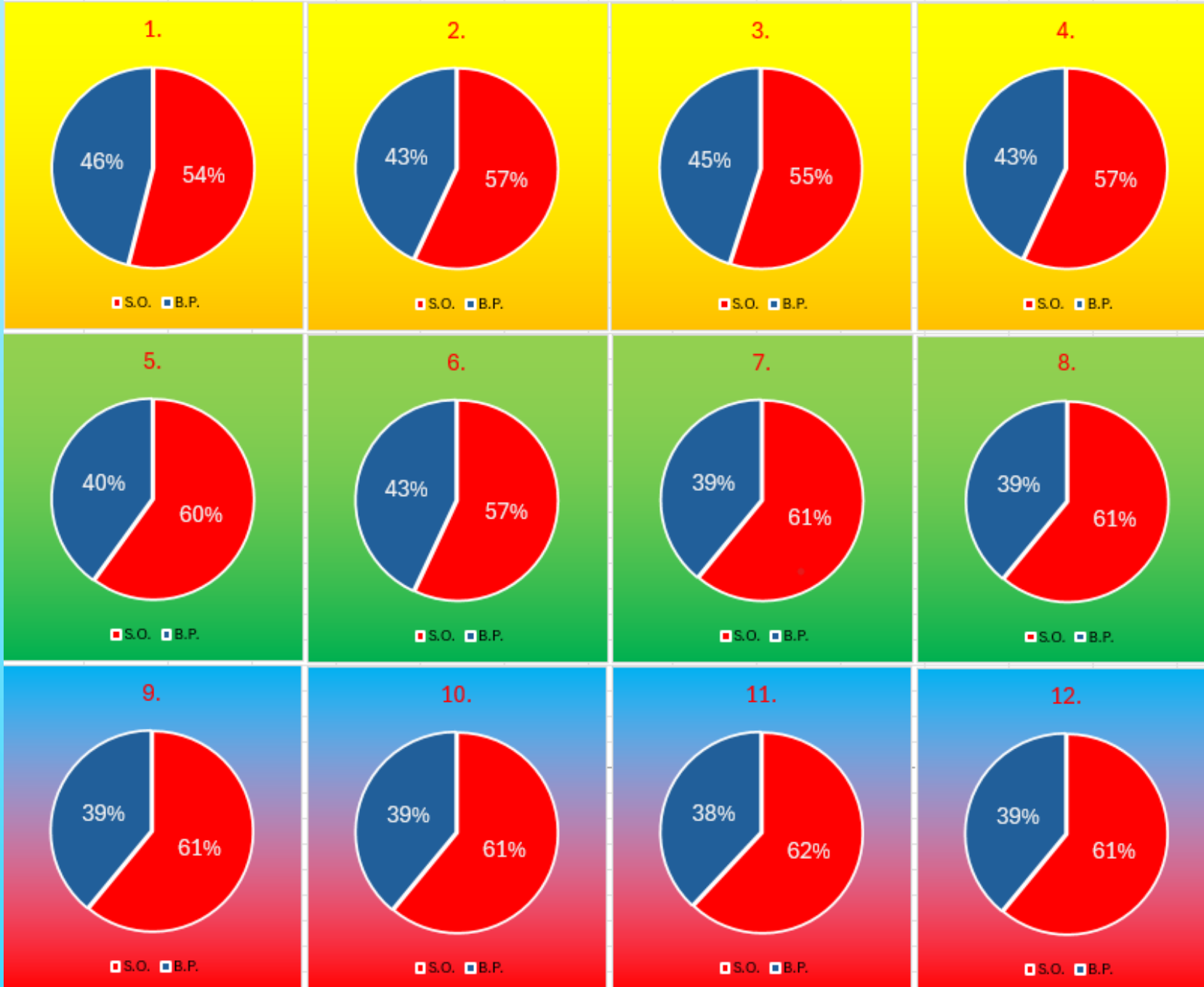
LİG ORTALAMASI SO VE BP ORANLARI



Veriler geçmiş sezonlara aittir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

LİG SIRALAMASINA GÖRE SO VE BP ORANLARI



Veriler geçmiş sezonlara aittir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Bu istatiksel verilerin oluřturulması:

1. Maç, antrenman esnasında veya sonrasında video yardımıyla istatistik sorumlumuz tüm oyunu uygun kodlarla kaydeder.
2. Oyun sonrasında video ile eşleřtirmesini (senkronlama) yapar.
3. Senkronlama sonucunda kaydettiđi tüm beceri kodlarını ve deđerleri kontrol ederek düzeltmelerini yapar.
4. Sonrasında antrenör ve oyunculara istenilen özellikler üzerinden sunumunu yapar.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Örnek Analiz Yöntemi:

- Sayısal veriler üzerinden inceleme
 - Video üzerinden inceleme
1. Sayısal veriler üzerinden yapılan incelemeler sonucunda tekrar edilmiş bir çok özelliği daha sonrasında video ile doğrulamak.
 2. Video'da gördüğümüz değişik bir etkeni keşfedip sayısal verilerle analiz etmek

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Müسابakayı bölümlere ayırmak bizi çeşitli karmaşıklıklardan uzak tutar. Örneğin oyunun temel bölümleri olan:

- Side Out
- Break Point

evrelerinin analizi, verilerin içinde kaybolmadan anlamlı bilgiye ulaşmak için bir yöntemdir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Oyunun Side out bölümünde alınan sayı çeşitlerinin

oranı: (%)

- Side out ilk atak
- Transition
- Rakip takım hatası
- Blok

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Oyunun Break Point bölümünde alınan sayı çeşitlerinin

oranı: (%)

- Defanstan sonra yapılan ilk atak
- Servisten kazanılan sayı
- Transition
- Rakip takım hatası
- Blok

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Side out ve Break point analizlerinde nelere dikkat ediyoruz. Taktik ve teknik olarak incelememiz gereken durumlar nelerdir?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Side out (rakip) analizi:



- ❑ Match up eşlemesi nasıl?
 - Rakibin etkili oyuncularına karşı, iyi blokçularımızı getirmeye çalışmak
- ❑ Servisi kime yada nereye atacağız?
 - En düşük karşılama oranı olan oyuncusu kim?
 - Pasörün karşılamanın geldiği bölgeye göre alışkanlıkları nedir?
 - Diğer karşılayıcılar tarafından korunan yada daha az sorumluluk verilen oyuncu var mı?
 - Karşılama çeşitlerine göre oyuncuların yüzdeleri nelerdir?
 - Etkili pipe atak yapabilen oyuncu var mı?
 - Kendi karşılamasından sonra yapmış olduğu atağın belirli bir yönü var mı?

Side out (rakip) analizi:



- Servis karşılama değerine göre blok defans düzeni
 - (#) ve (+) karşılama sonra pas dağılımı
 - (!) Karşılama sonra pas dağılımı
 - (-) Karşılama sonra pas dağılımı nasıl
- Servis karşılamanın yaklaştığı bölgeye göre blok defans düzeni nasıl olacak?
 - 2 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamlar
 - 4 numarada fileye yakın ve uzak yapılan karşılamlar
 - Sahanın ortasında fileye yakın ve uzak karşılamlar
 - 3 m çizgisi üzerinde sahanın çeşitli bölgelerine yapılan karşılamlar
- Orta oyuncunun giriş yaptığı bölgelere göre blok defans düzeni
 - Karşılamanın yapıldığı tüm bölgelerde orta oyuncu girişlerine göre inceleme yapılmalı

Side out (rakip) analizi: pasör



- ❑ Set sonlarında yada kritik anlarda hangi oyuncuyu tercih ediyor?
- ❑ Transition pas dağılımı.
- ❑ Ralli içinde hata yapan oyuncuya tekrar deniyor mu?
- ❑ Karşılamanın geldiği bölgeye göre pas dağılımı nasıl?
- ❑ Fileden uzak karşılamalarda orta oyuncularını kullanıyor mu? (Hangi oyuncu)
- ❑ Karşılama yapan oyuncuya pas atma oranı nedir?
- ❑ Plase atıyor mu?

Side out (rakip) analizi:

Smaçörler



- ❑ Hücüm yönleri nereler?
 - Hangi durumda nereye atak yapıyor? (side out break point)
 - Blok out denemesi yapıyor mu?
 - Kombinasyonlara göre atak yönleri
 - Kendi karşılama yaptıktan sonra hangi bölgeye atak yapıyor?
 - Pasın atıldığı yere göre atak yönü değişiyor mu?
- ❑ Plase kullanıyor mu?
 - Ne tür plase kullanıyor?
 - Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?
- ❑ Zamanlaması nasıl?
 - Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?
 - Atağa giriş zamanlaması nasıl?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Side out (rakip) analizi:

Orta Oyuncular



- ❑ Hücüm yönleri nereler?
 - Giriş yerlerine göre atak yönleri.
 - Kombinasyonlara göre atak yönleri
 - Karşılamanın yaklaştığı bölgelere göre atak yönleri değişiyor mu?
- ❑ Plase kullanıyor mu?
 - Ne tür plase kullanıyor?
 - Zorunlu hallerde mi yoksa her durumda plase kullanıyor mu?
- ❑ Zamanlaması nasıl?
 - Pas çeşidi ve pasör uyumu nasıl?
 - Atağa giriş zamanlaması ve pas hızı nasıl?
- ❑ Ne zaman pas alıyor?
 - Sadece R (# +) sonrası mı pas alıyor?
 - Transitionda pas alıyorsa; defanstan sonra mı, avantajdan sonra mı?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Break Point (rakip) analizi:

- ❑ Match up eşleşmesi, Rakip servis turlarında hangi diziliş pozisyonunda oluyoruz?
- ❑ Oyuncuların servis özellikleri neler?
 - Float, Smaç, hibrit yada yerden hangi servis çeşidini kullanıyor?
 - Smaç servis atanların en etkili yönleri hangileri?
 - Kısa servis kullanıyor mu?
 - Hibrit servis atıyor mu?
 - Smaç servis kullananlar ne zaman risk alıyor?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Break Point (rakip) analizi:

Blok



- ❑ Oyuncuların blok başlangıç pozisyonları nereler?
- ❑ Orta oyuncular bire bir sığıyorlar mı? Reaksiyonları nasıl?
- ❑ Fileden uzak yada kenarlara yakın (2 yada 4) yerlerden atılan paslarda duruş pozisyonları nereler?
- ❑ Kombinasyonlara göre bekleme pozisyonları nereler? (Ayrıca setter call'da inceleyeceğiz)
- ❑ 3'lü blok yapıyorlar mı?
- ❑ İkili bloğun arasını açık bırakıyorlar mı?

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Break Point (rakip) analizi:

Defans

- ❑ Defans başlangıç pozisyonları nereler?
- ❑ Atak kombinasyonlara göre defans pozisyonları nasıl?
 - Kısa, kurşun, süper 4-2 vs....
- ❑ Tekli ikili yada 3'lü bloğa göre defans pozisyonları nasıl?
- ❑ Orta oyuncu ve smaçörlerin defans bölgeleri deęiřiyor mu?
- ❑ Genel olarak plaseler için bir oyuncu sorumluluk alıyor mu?

TEKNİK BECERİLER VE KODLARI



- SERVİS (S)
- KARŞILAMA (R)
- PAS (E)
- ATAK (A)
- BLOK (B)
- DEFANS (D)
- AVANTAJ TOP (F)

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

BECERİLERİN ÇEŞİTLENDİRİLMESİ



- HIGH (H)
- MEDIUM (M)
- QUICK (Q)
- TENSE (T)
- SUPER (U)
- FAST (N)
- OTHER (O)

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

DEĞERLENDİRME SEMBOLLERİ



#

+

!

-

/

=

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Servis Karşılama Değerlendirmeleri:



- # : Belirlenmiş bölgeye; pasörün 4 atakçısını da kullanabileceği yükseklikteki karşılamadır.
- + : Yine 4 atakçıyı rahatça kullanabileceği fakat belirlenen bölgeden yaklaşık 1 - 1,5m uzak olan karşılamadır.
- ! : 3 metre çizgisi üzerine yapılan servis karşılama durumunda kullanılır.
- : File seviyesinin hiç üzerine çıkmamış veya pasörün tek bir bölgeye pas atmak zorunda kaldığı durumlardaki karşılamalarda kullanılır.
- / : Karşılama sonrasında direkt karşıya giden yada 2 – 3 vuruş sonucunda atak yapılamadan karşıya atılan toplarda kullanılır.
- = : Atılan servis sonrasında sahaya direkt düşen toplar veya karşılama sonucunda topun karşıya atılmayarak verilen sayılarda kullanılan değerdir.

Not: Bu değerler antrenör görüşlerine göre değişiklik gösterebilir

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Atak Deęerlendirmeleri:



: Yapılan atak sonucunda alınan sayılarda kullanılır.

+ : Karşı takımın atak organizasyonu oluşturamadan topu rakip sahaya atması sonucunda kullanılan deęerdir.

! : Rakip takımın bloęundan sonra topun kendi sahamızda kalması durumunda kullanılır.

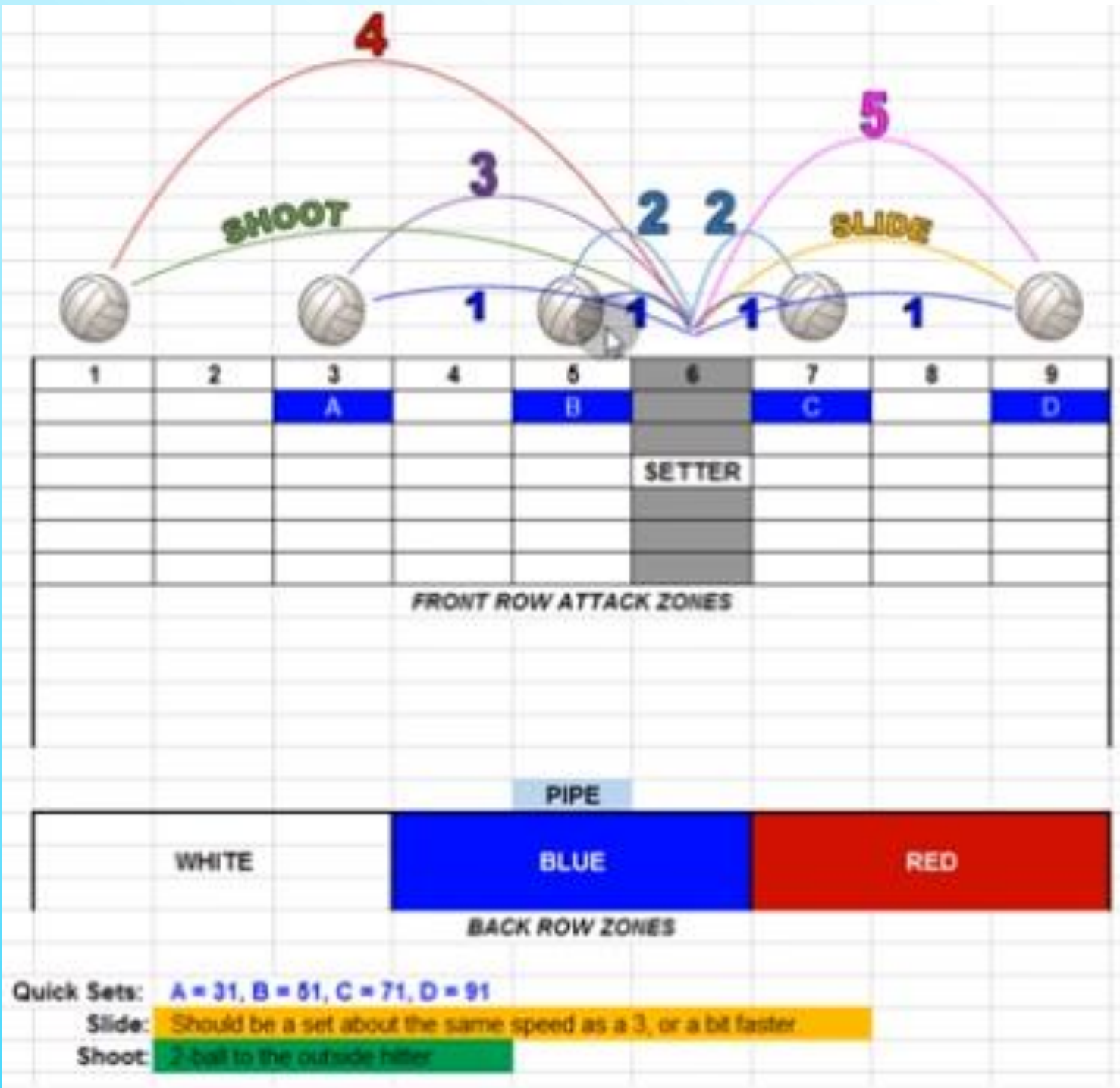
- : Takımın blok yada defans vuruşundan sonra rakip takıma atak yapılan durumlarda kullanılır.

/ : Atakçının bloęa yakalanması sonucunda verilen sayılarda kullanılır.

= : Out, file yada antene yapılan ataklarda bu deęer verilir.

Not: Bu deęerlerin bazıları antrenör görüşlerine göre deęişiklik gösterebilir

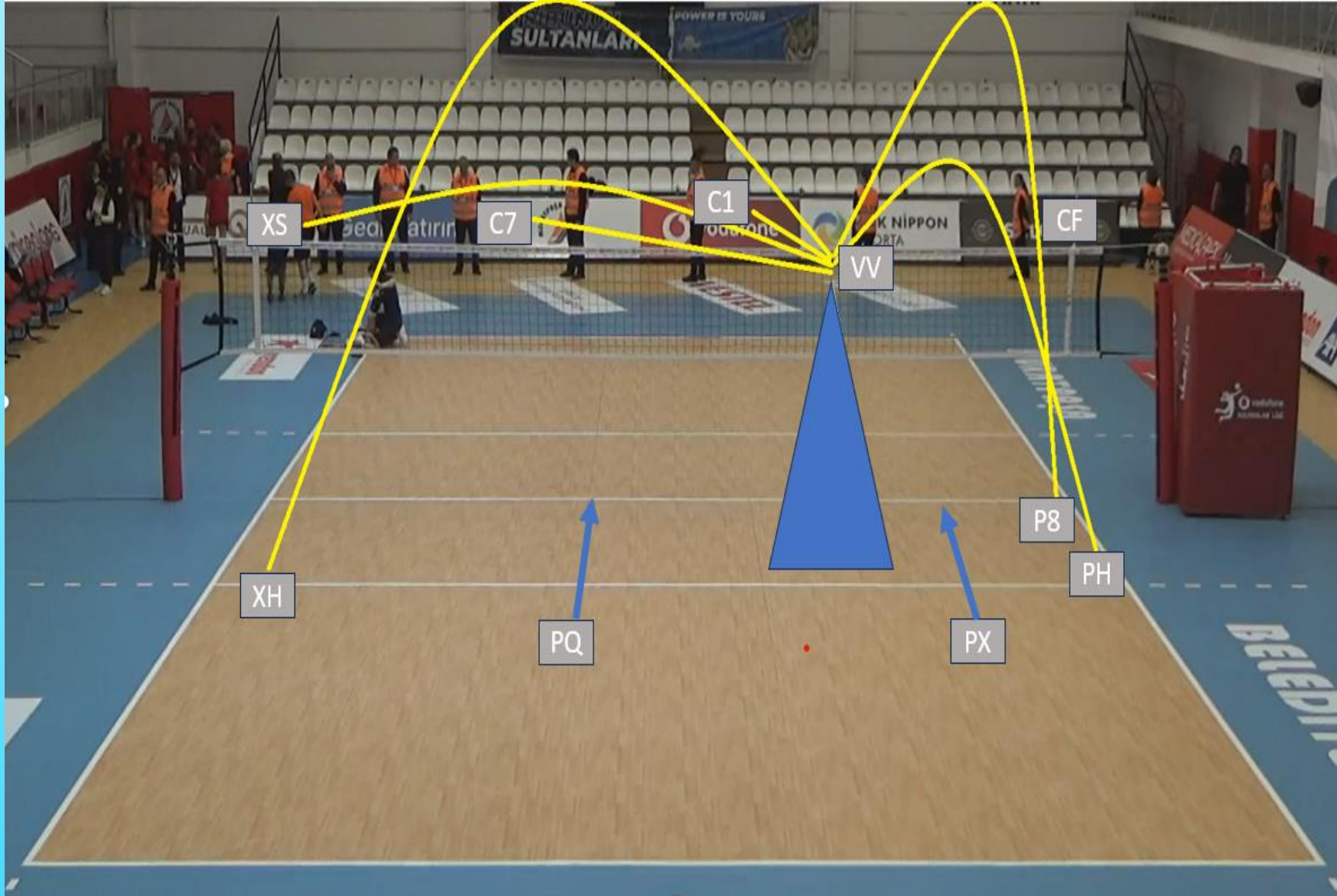
MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



File üst kenarı 9 parçaya bölünür.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

ÖRNEK ATAK KOMBİNASYONLARI



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Bu semboller oluşturulurken antrenörler ve istatistik antrenörü sezon başında toplantılar yaparak daha sonra değiştirilmemek üzere kararlar verirler.

Bu kararlar sadece başantrenör istekleri doğrultusunda olmalı, diğer sorumlu kişiler yönlendirici olmalı.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Atak ~ Blok, Atak ~ Defans ve Servis ~ Servis Karşılama değerlendirmeleri, ayarlanmış olan birleşik kodlar yardımıyla otomatik olarak verilir. İki beceriden birini yazmak yeterlidir. Birleşik kodlardan yardım almadan da kodlar ve değerlendirmeler tekli olarak yazılabilir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Birleşik Kodlar:



Weights for custom evaluations (Index)

Winning symbols

Compound code Attack Combinations Setter calls Efficiency

Indicate the effect symbol to assign the compound code for every applicable skill below.

Attack Block Attack Dig Serve Reception

=		=		=	
/	#	/		/	/
-	+	-	+#	-	#+
!	!	!		!	!
+	-	+	-/	+	-
#	/=	#	=	#	=

Default value

Ok Cancel

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Ev sahibi ve Rakip Takımın Belirtilmesi



Main					Advanced			Extended		Custom
*	N.	Sk	Ty	±	sz	ez	ez+		Custom	
* - HOME TEAM a - AWAY TEAM					(no items)					

Live filter

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

KODLARIN FİLTRELENMESİ



Detaylı analizdeki kodların ayrıntılı biçimde süzülmesi için kullanılan filtreleme ekranı.

Data Volley 4 Reader - [2021-2022 GS] - 21.11.28 GSK X SAR MSL.dww

Galatasaray 3 - 0 Sariyer B

2021-2022 Misli.com Sultanlar Ligi - Misli.com Sultanlar Ligi, Istanbul Nov 28 2021, 14:00

25-23 | 25-22 | 27-25

Open video

Search - Untitled

Code filter

Main Advanced Extended Custom Rules

* N. Sk Ty ± sz ez ez+

* - GALATASARAY
a - SARIYER B

(no items)

Select the filter rule

- It is previous
- It is successive
- It is included in the rally
- It is not included in the rally
- It is equal**
- It not equal
- It is not previous
- It is not successive
- It is in previous ball possession

Ok Cancel

Process Save

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Maç Raporu İncelemesi:



FRIENDLY GAME 2023/2024 1° Day Home - MCS Lig Etabı

Match report

Match	1	Spectators	
Date	11/20/2024	Receipts	
Time	15.00.00	Hall	BURHAN FELEK S.S.
City	ISTANBUL		

Referees	REFEREE 1 - REFEREE 2
----------	-----------------------

HOME TEAM	3
AWAY TEAM	0

Set	Duration	Partial score			Score
1	0:22	5-8	16-13	21-15	25-16
2	0:27	8-7	16-11	21-19	25-22
3	0:25	8-5	16-13	21-19	25-21
1.14					75 59

HOME TEAM	Set	Vote	Points			Serve	Pts	Tot	Reception			Attack			BK			
			Tot	BP	W-L				Tot	Err	Pos%	(Exc%)	Tot	Err		Blo	Pts	Pts%
1 L PLAYER 1	1	-	-	-	-1	-	-	16	1	44%	(19%)	-	-	-	-			
2 L PLAYER 2	5	5.6	7	1	-	5	2	13	1	31%	(8%)	14	3	1	7	50%		
3 L PLAYER 3	2	6.4	3	1	+2	5	-	5	-	20%	(20%)	7	-	1	3	43%		
4 L PLAYER 4	3	6.2	8	2	+4	16	1	-	-	-	-	11	-	3	6	55%		
5 L PLAYER 5	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
6 L PLAYER 6	5	6.3	3	1	+3	4	-	-	-	-	-	2	-	-	2	100%		
7 L PLAYER 7	6	-	1	1	-	7	1	1	-	100%	(100%)	1	-	-	1	100%		
8 L PLAYER 8	4	6.7	5	3	+2	3	1	-	-	-	-	7	-	2	4	57%		
9 L PLAYER 9	1	5.6	2	1	-	18	2	-	-	-	-	2	-	-	1	50%		
10 L PLAYER 10	5	7	8	4	+5	3	1	6	-	50%	(50%)	13	1	1	7	54%		
11 L PLAYER 11	4	-	-	-	-1	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
16 L PLAYER 16	3	6.4	13	6	+9	6	2	1	-	-	-	19	1	1	12	63%		
17 L PLAYER 17	2	6.3	9	5	+7	6	1	1	12	1	25%	(8%)	14	-	7	50%		
18 L PLAYER 18	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
Players total			59	25	+30	74	12	2	53	3	36%	(19%)	90	5	9	50	56%	
Points won:			Ser	Att	BK	Op	Er											
Set 1			2	14	1	8	25	2	2	13	3	38%	(23%)	26	2	1	14	54%
Set 2			-	18	2	5	24	6	-	21	-	33%	(10%)	32	2	3	18	56%
Set 3			-	18	4	3	25	4	-	19	-	37%	(26%)	32	1	5	18	56%
Head Coach			H. COACH															
Assistant			AS. COACH															

AWAY TEAM	Set	Vote	Points			Serve	Pts	Tot	Reception			Attack			BK			
			Tot	BP	W-L				Tot	Err	Pos%	(Exc%)	Tot	Err		Blo	Pts	Pts%
1 L PLAYER 1	4	5.6	8	-	+4	8	-	-	-	-	-	23	2	2	7	30%		
2 L PLAYER 2	4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
3 L PLAYER 3	1	7	1	1	+1	7	-	-	-	-	-	1	-	-	1	100%		
4 L PLAYER 4	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
5 L PLAYER 5	1	-	-	-	-2	-	-	16	2	56%	(31%)	-	-	-	-	-		
6 L PLAYER 6	5	6	12	5	+8	13	1	37	1	27%	(11%)	22	-	2	11	50%		
8 L PLAYER 8	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
10 L PLAYER 10	3	6.5	6	4	+3	9	2	1	-	-	-	7	1	-	4	57%		
11 L PLAYER 11	1	6.3	1	-	-1	4	2	-	-	-	-	1	-	-	1	100%		
12 L PLAYER 12	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
15 L PLAYER 15	2	5.8	6	2	-2	11	-	8	1	50%	(25%)	25	4	3	5	20%		
16 L PLAYER 16	6	6.7	8	4	+6	6	2	-	-	-	-	8	-	-	4	50%		
17 L PLAYER 17	-	-	-	-	-	2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
18 L PLAYER 18	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		
19 L PLAYER 19	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-		
Players total			42	16	+17	60	7	-	62	4	37%	(18%)	88	7	7	33	38%	
Points won:			Ser	Att	BK	Op	Er											
Set 1			-	11	1	4	16	3	-	23	3	39%	(22%)	30	4	1	11	37%
Set 2			-	11	3	8	23	2	-	18	-	44%	(17%)	26	2	2	11	42%
Set 3			-	11	5	5	21	2	-	21	1	29%	(14%)	32	1	4	11	34%
Head Coach			H. COACH															
Assistant			AS. COACH															

HOME TEAM				AWAY TEAM			
Points	53	Receptions	53	Points	62	Receptions	62
S in Diff	34	Points SO	34	Points SO	26	Points SO	26
6 +5	Each 1.56 Recept	1 Point		6 +5	Each 2.38 Recept	1 Point	
5 +10				5 -4			
4 +2				4 +4			
3 +1	Serve	74		3 +2	Serve	60	
2 +6	Points BP	25		2 +3	Points BP	16	
1 +7	Each 2.96 Serve	1 Break Point		1 -	Each 3.75 Serve	1 Break Point	
KILL ON RECEPTION 1st ATTACK AFTER POSITIVE RECEPTION (+#) Err Blo Pts% Tot Tot Pts% Blo Err 1 3 47% 19 23 52% 1 0				ATTACK ON DIG Err Blo Pts% Tot Tot Pts% Blo Err 3 3 67% 42 33 36% 4 3			
1st ATTACK AFTER NEGATIVE RECEPTION (-!) Err Blo Pts% Tot Tot Pts% Blo Err 1 3 45% 29 32 28% 2 4				ATTACK ON RECEPTION Err Blo Pts% Tot Tot Pts% Blo Err 3 3 33% 19 23 33% 1 0			

Data Volley 4 Professional - AYDIN BKK - Statistician: SCOUTMAN

BP Break point Pts Points
Err Error Blo Blocked
Pos% Positive +# Exc Excellent
W-L Won - Lost Sub Substitute
Starting line-up
Starting Setter Starting Srv

Software:
Genius Sports Italy S.r.l.
www.dataproject.com

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Becerilerin Detaylı İncelenmesi



Skill	Type	Player	S Set	Ind	*E%	Tot	=	%	BP	pS	/	%	BP	pS	-	%	!	%	+	%	#	%	BP	pS			
Serve	Team			5	5%	74	12	16%	12						23	31%			37	50%	2	3%	2				
		2 PLAYER 2	3	-60%	5	2	40%	2							2	40%			1	20%							
		3 PLAYER 3	6	60%	5										1	20%			4	80%							
		4 PLAYER 4	6	25%	16	1	6%	1							5	31%			10	62%							
		6 PLAYER 6	5	-50%	4										3	75%			1	25%							
		7 PLAYER 7	5	14%	7	1	14%	1							2	29%			4	57%							
		8 PLAYER 8	3	-100%	3	1	33%	1							2	67%											
		9 PLAYER 9	6	33%	18	2	11%	2							4	22%			12	67%							
		10 PLAYER 10	5	33%	3	1	33%	1											2	67%							
		11 PLAYER 11		-100%	1	1	100%	1																			
		16 PLAYER 16	4	-33%	6	2	33%	2								2	33%			1	17%	1	17%	1			
		17 PLAYER 17	5	0%	6	1	17%	2								2	33%			2	33%	1	17%	1			
		Reception	Team			2	32%	53					3	6%	3		15	28%	16	30%	9	17%	10	19%			
				1 PLAYER 1	3	50%	16						1	6%	1		3	19%	5	31%	4	25%	3	19%			
				2 PLAYER 2	2	38%	13						1	8%	1		3	23%	5	38%	3	23%	1	8%			
				3 PLAYER 3	1	20%	5										2	40%	2	40%			1	20%			
				7 PLAYER 7	10	100%	1																1	100%			
10 PLAYER 10	4			33%	6										2	33%	1	17%			3	50%					
17 PLAYER 17	1			0%	12						1	8%	1			5	42%	3	25%	2	17%	1	8%				
Attack	Team			7	42%	90	5	6%	2	3	9	10%	7	2	19	21%	5	6%	2	2%	50	56%	20	30			
		2 PLAYER 2	6	21%	14	3	21%	2	1	1	7%	1	7%		2	14%	1	7%			7	50%	1	6			
		3 PLAYER 3	6	29%	7						1	14%	1		3	43%					3	43%	1	2			
		4 PLAYER 4	6	27%	11						3	27%	3		1	9%	1	9%			6	55%	1	5			
		6 PLAYER 6	10	100%	2																2	100%	1	1			
		7 PLAYER 7	10	100%	1																1	100%	1				
		8 PLAYER 8	6	29%	7						2	29%	2		1	14%					4	57%	3	1			
		9 PLAYER 9	5	50%	2													1	50%			1	50%	1			
		10 PLAYER 10	7	38%	13	1	8%	1			1	8%	1		4	31%					7	54%	3	4			
		16 PLAYER 16	7	53%	19	1	5%	1			1	5%	1		4	21%	1	5%			12	63%	5	7			
		17 PLAYER 17	7	64%	14											4	29%	1	7%	2	14%	7	50%	3	4		
		Atk after Rec	Team			6	31%	48	2	4%	2		6	12%	6		13	27%	4	8%	1	2%	22	46%		22	
				2 PLAYER 2	6	29%	7	2	29%	2							1	14%					4	57%		4	
				3 PLAYER 3	6	25%	4						1	25%	1		1	25%					2	50%		2	
				4 PLAYER 4	2	-60%	5	2	40%	2							2	40%			1	20%					
				8 PLAYER 8	2	38%	13						1	8%	1		3	23%	5	38%	3	23%	1	8%			
				9 PLAYER 9	6	21%	14	3	21%	2	1	1	7%		1	7%		2	14%	1	7%			7	50%	1	6
10 PLAYER 10	6			29%	7										1	14%			1	14%			4	57%		4	
16 PLAYER 16	7			53%	19	1	5%	1			1	5%	1		4	21%	1	5%			12	63%	5	7			
17 PLAYER 17	7			64%	14											4	29%	1	7%	2	14%	7	50%	3	4		
2 PLAYER 2	Serve			3	-60%	5	2	40%	2							2	40%			1	20%						
2 PLAYER 2	Reception			2	38%	13						1	8%	1		3	23%	5	38%	3	23%	1	8%				
2 PLAYER 2	Attack			6	21%	14	3	21%	2	1	1	7%		1	7%		2	14%	1	7%			7	50%	1	6	
2 PLAYER 2	Atk after Rec			6	29%	7	2	29%	2							1	14%					4	57%		4		
2 PLAYER 2	Transition			5	14%	7	1	14%	1	1	1	14%	1		1	14%						3	43%	1	2		
2 PLAYER 2	Block				-100%	1						1	100%	1													
2 PLAYER 2	Dig				64%	11	1	9%				1	9%									3	27%	6	55%		
2 PLAYER 2	Set			7	100%	1																1	100%				
3 PLAYER 3	Team			6	60%	5								1	20%			4	80%								
		Reception	1	20%	5										2	40%	2	40%			1	20%					
		Attack	6	29%	7						1	14%	1		3	43%					3	43%	1	2			
		Atk after Rec	6	25%	4						1	25%	1		1	25%					2	50%		2			
		Transition	7	33%	3										2	67%					1	33%					
		Block		100%	1																1	100%					
		Dig		60%	5	1	20%														4	80%					
Free ball	10	100%	1																	1	100%						

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

TABLES

DEĞERLENDİRMEYE YÖN VERİR



Tables - [2021-2022 GS]

Weights for custom evaluations (Index) | Winning symbols

Compound code | Attack Combinations | Setter calls | Efficiency

	winning symb.	losing symb.	Formula
Serve	#+!/	=-	((#+!/)-(-)) / Tot
Reception	#+	=/-	((#+)-(-/-)) / Tot
Attack	#+	/=-	((#+)-(/=-)) / Tot
Block	#+!	/=	((#+!)-(/=)) / Tot
Dig	#+!	=/	((#+!)-(=/)) / Tot
Set	#+	/=-	((#+)-(/=-)) / Tot
Free ball	#+	/=-	((#+)-(/=-)) / Tot

Hide Efficiency in analysis

Default value

Formula

*E% = $\frac{(\text{winning symb.}) - (\text{losing symb.})}{\text{Total events}}$

Cancel

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



VERİMLİLİK (EFFICIENCY)%

Pozitif ve negatif değerleri birbirinden çıkarıp verimliliğe ulaşmamızı sağlar

$$\frac{\text{Pozitif Değer} - \text{Negatif Değer}}{\text{Toplam Aksiyonlar}} = E\%$$

Tables - [2021-2022 GS]

Weights for custom evaluations (Index) Winning symbols

Compound code	Attack Combinations	Setter calls	Efficiency
			Efficiency (*E%)
	winning symb.	losing symb.	Formula
Serve	#+! /	=-	((#+!) - (= -)) / Tot
Reception	#+	= /-	((#+) - (= / -)) / Tot
Attack	#+	/=-	((#+) - (/=-)) / Tot
Block	#+!	/=	((#+!) - (/ =)) / Tot
Dig	#+!	= /	((#+!) - (= /)) / Tot
Set	#+	/=-	((#+) - (/=-)) / Tot
Free ball	#+	/=-	((#+) - (/=-)) / Tot

Hide Efficiency in analysis

Default value

Formula

*E% = $\frac{(\text{winning symb.}) - (\text{losing symb.})}{\text{Total events}}$

Ok Cancel

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



MAÇA GİRİŞ ve TOTAL ANALİZ

- a) Oyunculara göre analiz: Oyuncuları baz alarak analiz yapmamızı sağlar.
- b) Becerilere göre analiz: Servis, atak vb... becerilerin ayrıştırarak analiz yapmamızı sağlar.
- c) Rotasyona göre analiz: Pasör turlarına göre analiz yapmamızı sağlar.
- d) Genel analiz: Maç raporu benzeri bir şema ile analiz yapmamızı sağlar.
- e) Bölge analizi (Zone Chart): Becerilerin sahada hangi yerde yapıldığını gösterir.
- f) Yön analizi: Servis atak ve birleşik tekniklerin yön analizini yapar.
- g) Sayı analizi: Maç raporunda win-lost puanlarına karşılık gelen nedenleri gösterir.
- h) Atak türüne göre analiz: Oluşturulan atak kodlarına göre analiz yapmamızı sağlar.
- l) Çalışma sayfası: Excel temelli özel çalışmalar yaparak analiz yapmamızı sağlar.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



- i) Sıralı dağılım Consecutive distribution: Atak yapılan bölgelere göre dağılım gösterir.
- j) Setter Call: Pasörün orta oyuncu varyasyonlarına ve pas attığı yerlere göre dağılım analizi.
- k) Grafik analizi: Seçilen verilerin grafik yardımıyla sunulması.
- l) Ekran yapısı: Özellikle maç içerisinde ekran oluşturmamıza yarar.
- m) Son aksiyonlar: Son yapılan 6 aksiyonu özelleştirerek gösterir.
- n) Detaylı aksiyon: Detaylı istatistiği kodlar yardımıyla bize gösterir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



SETTER CALL

Pas dağılımı analizi yaparken orta oyuncuların atak kombinasyonları ile pasörün pas atarken bulunduğu bölgeleri baz alarak incelememizi sağlar.

Rotasyon analizinin daha detaylı halidir

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



BAŞLICA SETTER CALL KOMBİNASYONLARI

- Orta oyuncu kısa (birinci tempo)
- Orta oyuncu kurşun
- Orta oyuncu baş (ense)
- Orta oyuncu tek ayak
- Pasör 2 numaraya yakın (orta kısa yada kurşun giriş)
- Pasör 4 numaraya yakın (orta baş yada kısaya giriş)

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

BLOK DEFANS ANALİZİNDE SETTER CALL KULLANIMI



Takımların blok defans duruşlarını incelerken setter call'dan yardım alarak analizi daha hızlı sonuçlandırabiliriz.

Peki nasıl?

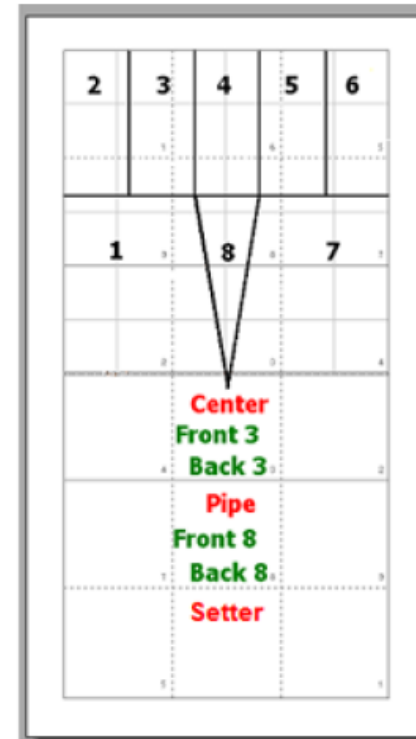
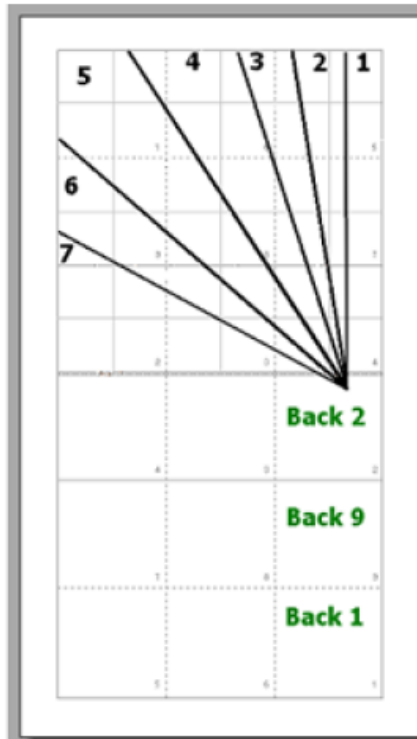
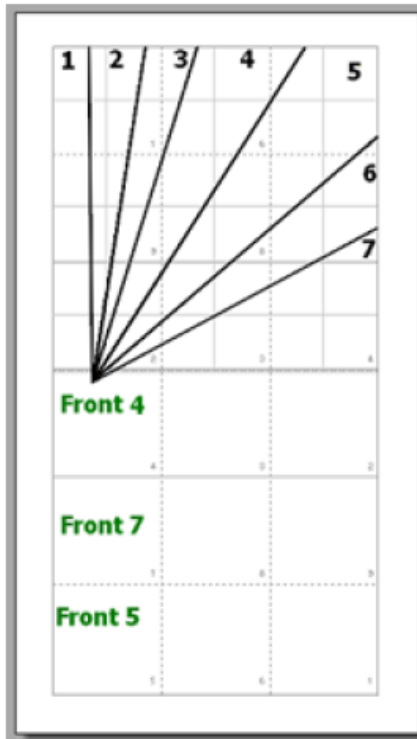
MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

SAHANIN BÖLÜMLERİ:



4	3	2
7	8	9
5	6	C B
		D A

2. **CODING BY CONES** (1..9), divided as seen below, depending on the landing zone where the attack is performed:



MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ

Örnek Maç Hazırlık Çalışma Sayfaları



Rakip takımın son oynadığı maçların analizini içeren çalışmalardır. Servis karşılama pozisyonlarına göre pas dağılımı, hücum yüzdeleri ve yönleri, servis karşılama değerleri vb. içerir.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ



Bireysel Oyuncu Analizi Örnekleri

Oyuncuların tüm becerilerini analiz etmemizi sağlayan çalışmalardır. Her beceri için çeşitli veriler barındırır. Elde ettiğimiz datalar sonucunda, oyuncularının eksik kalan yönleri üzerinde durabilir hatta rakip takımları analiz ederken bireysel beceri performansları üzerinde bilgi sahibi oluruz.

MÜSABAKA VE
ANTRENMAN
ANALİZİ