

MİNİ VOLEYBOL OYUN KURALLARI

2025-2026

OYUNUN ÖZELLİKLERİ

FASIL I KISIM I

OYUN

BÖLÜM BİR: TESİSLER VE DONATIM

1. Oyun Sahası

1.1 Ölçüler

1.2 Oyun sahasının yüzeyi

1.3 Oyun alanındaki çizgiler

1.4 Bölgeler ve sahalar

1.5 Isı ve aydınlatma

2. File ve Direkler

2.1 Filenin yüksekliği

2.2 Filenin yapısı

2.3 Yan bantlar

2.4 Antenler

2.5 Direkler

3. Toplar

BÖLÜM İKİ: KATILANLAR

4. Takımlar

4.1 Takımın oluşumu

4.2 Takımın yerleşimi

4.3 Malzemeler

4.4 Malzeme değişiklikleri

4.5 Yasaklanmış eşyalar

5. Takım Liderleri

5.1 Kaptan

5.2 Antrenör

5.3 Yardımcı Antrenör

BÖLÜM ÜÇ: OYUN DÜZENİ

6. Sayı Almak, Set ve Maç Kazanmak

6.1 Sayı almak

6.2 Set kazanmak

6.3 Maç kazanmak

6.4 Maçta hazır bulunmama 6.5 Eksik takım ilan etme

7. Oyunun Yapısı

7.1 Kura

7.2 Isınma devresi

7.3 Takımın başlangıç dizilişi

7.4 Dönüş hatası

BÖLÜM DÖRT: OYUN HAREKETLERİ

8. Oyunun Seyri

8.1 Oyundaki top

8.2 Oyun dışı top

8.3 “DAHİL” top

8.4 “HARİÇ”top

9. Topla Oynama

9.1 Takım vuruşları

9.2 Vuruşun özellikleri

9.3 Topla oynarken yapılan hatalar

10. Filedeki Top

11. Filedeki Oyuncu

11.1 Filenin diğ er tarafına uzanma

11.2 Filenin altından ge me

11.3 File ile temas

11.4 Oyuncuların filedeki hataları

12. Servis 12.1 Setteki ilk servis

12.2 Servis sırası

12.3 Servis atma izni

12.4 Servisin atılması

12.5 Servis atma esnasında yapılan hatalar

13. H cum Vuru u

13.1 H cum vuru unun  zellikleri

13.2 H cum vuru undaki kısıtlamalar

13.3 H cum vuru u hataları

14. Blok

14.1 Blok yapma

14.2 Blok teması

14.3 Rakibin oyun bo luğunda blok yapma

14.4 Blok ve takım vuru ları

14.5 Servise blok yapma

14.6 Blok yapma hataları

B L M BE : DURAKLAMALAR, FASILALAR VE GEC KT RMELER

15. Mola

15.1 Mola sayısı

15.2 Mola talepleri

15.3 İki molanın birbirini takip etmesi

15.4 Molalar

15.5 İstisnai Değişiklik

16. Oyunu Geciktirmeler

16.1 Geciktirme türleri

16.2 Geciktirme yaptırımları

17. İstisnai Oyun Duraklamaları

17.1 Sakatlanma

17.2 Harici müdahale

17.3 Uzatılmış duraklamalar

18. Fasilalar ve Oyun Alanlarının Değişimi

18.1 Fasilalar

18.2 Oyun alanlarının değişimi

BÖLÜM ALTI: OYUNA KATILANLARIN DAVRANIŞLARI

19. Davranış Koşulları

19.1 Sportmence davranış

19.2 Dürüst sporculuk

19.3 Beyaz Kart (Fair Play) Uygulaması

20. Hatalı Davranış ve Yaptırımları

20.1 Küçük hatalı davranışlar

20.2 Yaptırımlara yol açan hatalı davranışlar

20.3 Yaptırım tablosu

20.4 Yaptırımların uygulanması

20.5 Set öncesi ve setler arasındaki hatalı davranışlar

20.6 Yaptırım kartları

FASIL II, KISIM II

HAKEMLER, SORUMLULUKLARI VE RESMİ EL İŞARETLERİ

BÖLÜM YEDİ: HAKEMLER

21. Hakem Grubu ve Yönetim Usulleri

21.1 Oluşum

21.2 Yönetim Usulleri

FASIL I

KISIM I

OYUN

BÖLÜM BİR TESİSLER VE DONATIM

1.OYUN SAHASI

Oyun sahası, oyun alanı ve serbest bölgeden oluşur. Bu saha dikdörtgen ve simetrik olmalıdır.

1.1 ÖLÇÜLER

Oyun alanının yarı sahası 7x7m, tamamı ise 14x7m. ölçülerin de dikdörtgen bir alandır. Oyun alanı her yönde en az 3 m genişliğinde olan bir serbest bölge ile çevrilmiştir. Oyun sahasının üzerinde bulunan serbest oyun boşluğu, her türlü engelden arındırılmış olmalıdır. Serbest oyun boşluğu, oyun sahası yüzeyinden ölçüldüğünde en az 7 m yüksekliğinde olmalıdır.

1.2 OYUN SAHASININ YÜZEYİ

Oyun alanının yüzeyi açık renkte olmalıdır. Resmi Müsabakalarında çizgilerin beyaz renkte olması gerekir. Oyun alanı ve serbest bölge renkleri de birbirinden farklı olmalıdır.

Sahanın yüzeyi düz, yatay ve aynı yapısal özellikte olmalıdır. Oyuncular için sakatlanmaya yol açabilecek herhangi bir tehlike teşkil etmemelidir.

1.3 OYUN ALANININ ÜZERİNDEKİ ÇİZGİLER

1.3.1 Çizgiler **5 cm** genişliğindedir. Çizgiler, zeminin ve diğer çizgilerin renklerinden farklı ve açık renkte olmalıdır.

1.3.2 Sınır çizgileri iki yan ve iki dip çizgi olarak oyun alanını belirler. Yan ve dip çizgilerin her ikisi de oyun alanının boyutlarına dahil olarak çizilir.

1.3.3 Orta çizgi, oyun alanının tam ortasında yer alır ve oyun alanını 7x7 m. ebadında iki eşit alana böler. Bununla beraber; orta çizginin bütünüyle, her iki oyun alanının da sınırları içerisinde olduğu kabul edilir. Orta çizgi, filenin altından iki yan çizgi arasında uzanır.

1.4 BÖLGELER VE SAHALAR

1.4.1 Servis bölgesi

Servis bölgesi, her dip çizginin gerisinde 7 m genişliğindeki sahadır. Bu bölgenin yan sınırları, dip çizgilerden 20 cm geriye, yan çizgilerin uzantısı olarak çizilen 15 cm uzunluğunda iki kısa çizgiyle belirlenir. Her iki kısa çizgi arası servis bölgesinin sınırlarını belirler ve servis bölgesinin genişliğine dahildir.

1.4.2.Oyuncu değişim bölgesi

Oyuncu değişim bölgesi, her iki oyun alanının sırasının bulunduğu yerdir.

1.5 ISI VE AYDINLATMA

Resmi Oyun Kurallarında belirtilen değerlerde olmalıdır.

2. FİLE VE DİREKLER

2.1 FİLENİN YÜKSEKLİĞİ

2.1.1 File, dişey olarak orta çizginin üstünde yer alır. File yüksekliğı Erkeklerde ve Kızlarda 2,15 m' dir.

2.1.2 Filenin yüksekliğı oyun alanının ortasından ölçölür. Filenin iki kenar yüksekliğı de tam olarak aynı olmalı ve buradaki yükseklik, kuralda belirtilen yüksekliğı 2 cm' den fazla geçmemelidir.

2.2 FİLENİN YAPISI

File, 1 m genişliğinde, 7,50 ila 8 m uzunluğundadır (yan bantların her bir yanındaki 25 ila 50 cm dahil) ve 10cm' lik karelerden oluşan siyah iplerden yapılmıştır. Diğer hususlar Resmi Oyun Kuralları' nda belirtildiğı şekilde olmalıdır.

2.3 YAN BANTLAR

İki adet beyaz bant, her iki yan çizginin üzerinde yer alacak şekilde fileye dişey olarak bağlanır. Yan bantlar 5 cm genişliğinde ve 1 m uzunluğunda olup filenin bir parçası olarak kabul edilirler.

2.4 ANTENLER

Anten, 1,80 m uzunluğunda ve 10 mm çapında, fiberglas vb. bir maddeden yapılmış esnek bir çubuktur. Her yan bandın dış tarafına bir anten bağlanır. Antenler karşılıklı olarak filenin ters yönlerine yerleştirilirler. Antenlerin her birinin **80 cm**'lik üst kısımları filenin üzerinde devam eder ve bu kısımlar zıt renklerle, tercihen kırmızı ve beyaz renkte 10cm'lik şeritler halinde işaretlenir. Antenler filenin bir parçası sayılır ve geçiş boşluğunun yan sınırlarını belirler.

2.5 DİREKLER

Voleybol Oyun Kurallarında belirtilen özelliklerde ve eğer sadece mini voleybol müsabakaları için kullanılmak üzere üretilecekse direk yüksekliği **2,20 cm** olmalıdır.

3. TOPLAR

Müsabakalar Türkiye Voleybol Federasyonunun belirlediği resmi top ile oynanacaktır. (Mikasa VS123W-SL, Çevresi 65- 67 cm ve ağırlığı 200- 220 gr, İç basıncı 0.300- 0.325 kg/cm²dir.)

BÖLÜM İKİ KATILANLAR

4. TAKIMLAR

4.1 TAKIMIN OLUŞUMU

Mini Voleybol müsabakalarında/ festivallerinde 2025-2026 Sezonu için 2015 ve yukarı doğumlu erkek ve kız sporcular katılabileceklerdir.

4.1.1. Takımlar en az 8 (SEKİZ), en fazla 10 (ON) oyuncudan oluşmak zorundadır. Ancak 7 (YEDİ) veya daha az sayıda oyuncu ile gelen takımlar olursa maç oynatılamaz. Müsabakanın başhakemi tarafından rapor tutulur ve hükmen mağlup sayılırlar.

4.1.2 Sadece müsabaka cetveline kayıtlı oyuncular oyun alanına girebilirler ve müsabakaya katılabilirler. Antrenör ve takım kaptanı müsabaka cetvelini imzaladıktan sonra kayıtlı oyuncular değiştirilemezler.

4.1.3 Mini voleybol kulüp müsabakalarında takımın başında çıkacak olan antrenörlerin; en az 1. Kademe Yardımcı antrenör belgesine sahip, sezon öncesi alt yapı seminerlerine katılmış ve o sezon için lisans vizesini yaptırmış olmaları gerekmektedir. Antrenörlerin sahaya çıkış belgelerini her müsabaka öncesinde, müsabakanın gözlemcisine teslim ederek, müsabakanın gözlemcisi tarafından bu belgelerin kontrol edilmesi gerekmektedir.

4.1.4 Mini Voleybol Okul (Ortaokul küçük takım kategorisi) müsabakalarında takımın başında en az 1. Kademe Yardımcı antrenör olmak kaydıyla (sezon öncesi alt yapı seminerlerine katılmış ve o sezon için lisans vizesini yaptırmış) antrenör, yardımcı antrenör veya Beden Eğitimi Öğretmenleri ile İdareciler yer alabilir.

4.2 TAKIMIN YERLEŞİMİ

4.2.1 Başlangıçta oyunda olmayan oyuncular, takım sırasında oturmalıdırlar.

4.2.2 Antrenörler kendi takımının oyun alanlarının yardımcı hakem tarafındaki serbest bölge içerisindeki bölümde ayakta durarak, yürüyerek veya takım sıralarında oturarak takımını yönetir.

4.2.3 Müsabaka esnasında sadece takım mensuplarının takımlarının sırasında oturmalarına ve ısınma devresine katılmalarına müsaade edilir.

4.3 MALZEMELER

4.3.1 Oyuncuların formaları 1'den 10'a kadar sıralı olarak numaralandırılmış olmalıdır.

4.3.2 Birden fazla maçın oynanacağı turnuva türü müsabakalarda takımlar; turnuva öncesinde verdikleri 10 kişilik oyuncu isim listelerindeki oyuncular aynı kalmak şartıyla, her maç öncesinde oyuncularının forma numaralarında değişiklik yapabilir, takım maç listelerini en az 8, en fazla da 10 kişi olarak oluşturabilirler.

Diğer hususlar Resmi Oyun Kurallarında belirtilen şekilde olmalıdır.

4.4 MALZEME DEĞİŞİKLİKLERİ

Resmi Oyun Kurallarında belirtilen şekilde uygulanır.

4.5 YASAKLANMIŞ EŞYALAR

4.5.1 Oyuncuların sakatlanmasına sebep olabilecek veya onlara avantaj sağlayabilecek malzemelerin kullanılması yasaklanmıştır.

4.5.2 Oyuncular riski kendisine ait olmak kaydıyla gözlük ve/veya lens takabilirler.

4.5.3 Koruyucu aksesuarlar koruma veya destek için kullanılabilir. Ancak, bu aksesuarları kullanan oyuncuların tümünün aynı renkte aksesuar kullanmaları gerekmektedir. Bu aksesuarlar siyah, beyaz veya nötr renklerde olabilir.

5. TAKIM LİDERLERİ

Her iki takım kaptanı ve antrenör, kendi takım mensuplarının davranış ve disiplininden sorumludur. Müsabakaya katılanlar (oyuncu, antrenör, yardımcı antrenör vb.) Mini Voleybol Oyun Kurallarını bilmek zorundadırlar.

5.1 KAPTAN

5.1.1 Maç öncesi takım kaptanı kurada takımını temsil eder. Kura atışının ardından takım listesinin doğruluğunu teyit etmek için müsabaka cetvelini imzalar.

5.1.2 Maç esnasında ve oyun alanında olduğu sürece, takım kaptanı oyundaki kaptandır. Takım kaptanı oyundan çıktığı anda, yerine giren eş oyuncu oyundaki kaptan görevini üstlenir.

Topun oyun dışı olduğu zamanlarda sadece oyundaki kaptan hakemlerle konuşma hakkına sahiptir.

5.1.2.1 Takım arkadaşlarının isteklerini veya sorularını iletir. (Malzemenin bir kısmının veya tamamının değiştirilmesi, takımların pozisyonlarının tetkiki, zemin, file ve top kontrolü vb.)

5.1.3 Maç sonunda takım kaptanı:

5.1.3.1 Takımını file önüne getirerek rakiplerini kutlar, hakemlere teşekkür eder ve sonrasında maç sonucunu tasdik etmek için müsabaka cetvelini imzalar.

5.2 ANTRENÖR

5.2.1 Maçtan önce antrenör; oyuncularının yazılı olduğu onaylı takım listesini görevli hakemlere teslim eder. Müsabaka cetveline kaydedilen takım listesini kontrol ederek, listenin doğruluğunu teyit etmek için müsabaka cetvelini imzalar.

5.2.2 Şayet oynanacak ise; netice setinin başında başlangıç dizilişini (1,2,3,4 veya 5,6,7,8) ilgili hakemlere bildirir.

5.2.3 Maç esnasında antrenör:

5.2.1.1 Antrenör, maç süresince takımının oyuncularını oyun alanının dışından yönlendirip, oyunculara direktif verebilir. Antrenör bu direktifleri maçı engellemeden ya da geciktirmeden vermelidir.

5.2.1.2 Mola talebinde bulunur. Takımların her sette 2 (iki) mola hakkı vardır.

5.2.1.3 İkinci setin ve şayet oynanacaksa netice setinde hakemlere oyuna başlayacak oyuncu grubunun dizilişini (4+6 asıl oyuncu oyuncuları içeren pozisyon kâğıdını) verir.

5.2.1.4 Şayet oynanacak ise; netice setinin başında başlangıç dizilişini (1,2,3,4 veya 5,6,7,8) ilgili hakemlere bildirir.

5.3 YARDIMCI ANTRENÖR

5.3.1 Mini voleybol kulüp müsabakalarında takım ile çıkacak olan yardımcı antrenörlerin; en az 1. Kademe Yardımcı antrenör belgesine sahip, sezon öncesi alt yapı seminerlerine katılmış ve o sezon için lisans vizesini yaptırmış olmaları gerekmektedir. Yardımcı antrenörlerin sahaya çıkış belgelerini her müsabaka öncesinde, müsabakanın gözlemcisine teslim ederek, müsabakanın gözlemcisi tarafından bu belgelerin kontrol edilmesi gerekmektedir.

5.3.2 Yardımcı antrenör; takımın oturma sırasında oturur, ancak maça müdahale etme hakkına sahip değildir.

5.3.3 Antrenör, yaptırım da dahil olmak üzere herhangi bir nedenle takımın başından ayrılmak zorunda kalırsa yardımcı antrenör, oyundaki kaptanın isteği ve başhakemin onayıyla antrenörün olmadığı süreçte antrenörün görevlerini üstlenir.

BÖLÜM ÜÇ OYUN DÜZENİ

6. SAYI ALMAK, SET VE MAÇ KAZANMAK

6.1 SAYI ALMAK

6.1.1 Takım aşağıdaki durumlarda sayı alır:

6.1.1.1 Top, rakibin oyun alanında zemine temas ettiğinde,

6.1.1.2 Rakip takım bir oyun hatası yaptığında,

6.1.1.3 Rakip takımın bir oyuncusu, antrenörü veya yardımcı antrenörü kırmızı kart görerek ihtar cezası aldığında,

6.1.2 Hata bir takım, kurallara aykırı bir oyun hareketi yaparsa veya bu kuralları başka bir şekilde ihlal ederse hata yapmış sayılır. Hakemler hataları değerlendirir ve kurallara uygun olarak sonuçlarını belirlerler.

6.1.2.1 Eğer artarda iki veya daha fazla hata yapılırsa, sadece ilk yapılan hata dikkate alınır,

6.1.2.2 Eğer iki ya da daha fazla hata rakipler tarafından aynı anda yapılırsa, bu bir ÇİFT HATA'dır ve rally tekrarı yaptırılır.

6.1.3 Servis atan oyuncunun servis vuruşundan başlayarak, topun oyun dışı olduğu ana kadar oluşan oyun hareketleri dizisi, bir rally dir. Tamamlanmış rally, bir sayı kazanılmasıyla sonuçlanan oyun hareketleri dizisidir. İhtar nedeniyle ve servis vuruşu esnasında yapılan hatalardan sayı kazanılması tamamlanmış rally olarak kabul edilir.

6.1.3.1 Eğer servis atan takım bir ralliyi kazanırsa, bir sayı alır ve servis atmaya devam eder

6.1.3.2 Eğer servis karşılayan takım bir ralliyi kazanırsa, bir sayı alır ve servis atma hakkını da kazanır.

6.2 SET KAZANMAK

Yarışmalar kazanılmış 2 (İKİ) set üzerinden oynatılır.

İlk iki set için 25'er sayı, setlerde 1- 1 (BİR- BİR)' lik eşitlik halinde ise 15 (ON BEŞ) sayılık netice seti oynatılır. İlk iki set (3'üncü netice seti hariç)en az 2 sayı farkla ilk önce 25 sayıya ulaşan takım tarafından kazanılır. Sayılarda 24-24'lük eşitlik olması halinde oyun, iki sayılık farka ulaşılan kadar (26-24, 27-25...vb.) devam eder. Netice seti ise (3'üncü set) en az 2 sayı farka ulaşmak şartıyla 15 sayı üzerinden oynanır.

6.3 MAÇ KAZANMAK

6.3.1 Maç, iki seti alan takım tarafından kazanılır.

6.3.2 Takım bir günde en fazla 2 maç oynayabilir.

6.4 MAÇTA HAZIR BULUNMAMA

6.4.1 Eğer birtakım sahaya davet edildikten sonra oynamayı reddederse, maçta hazır bulunmadığı ilan edilir ve setleri 25-0, maçı da 2-0'lık sonuçla kaybeder.

6.4.2 Geçerli bir sebep göstermeksizin zamanında oyun alanında bulunmayan bir takımın da maçta hazır bulunmadığı ilan edilir ve Kural 6.4.1'deki gibi işlem görür.

6.5 EKSİK İLAN ETME

6.5.1 Bir takım sahaya 8 (SEKİZ) oyuncudan daha az sayıda (7 veya daha az) oyuncu ile çıkarsa maç oynatılmaz ve o takım eksik ilan edilir.

6.5.2 Bir takımın oyuncuları (müsabakaya 8 oyuncu ile gelinmiş ise) sakatlanarak/hastalanarak oyundan çıkmak zorunda kaldığında takımın 7 (YEDİ) oyuncusu kalıyorsa takım eksik ilan edilir ve o seti kaybeder. Bu durumda takımın kazandığı sayılar aynen kalır, rakibe ise seti kazanması için gereken sayılar verilerek set tamamlanır.

7. OYUNUN YAPISI

7.1 KURA ATIŞI

Müsabakadan önce başhakem birinci sette takımların sahalarının ve ilk servisi atacak takımı belirlemek için kura atışı yapar.

7.1.1 Kura atışı, iki takım kaptanının huzurunda yapılır.

7.1.2 Kurayı kazananın seçenekleri: YA,

7.1.2.1 Servis atma veya karşılama hakkı YA DA

7.1.2.2 Oyun alanının seçimi.

Kurayı kaybeden kalan seçenekleri alır.

7.2 ISINMA DEVRESİ

7.2.1 Maç öncesinde takımlar başka bir sahada ısınma olanağı bulmuşlarsa her iki takım birlikte toplam 6 dakika, bulamamışlarsa filede 10 dakika ısınma yapma hakkına sahiptirler.

7.2.2 Eđer takım kaptanları birbiri ardına ayrı ayrı filede ısınma yapmayı talep ederlerse, her iki takımın 3'er veya 5'er dakika filede ısınma yapmalarına izin verilir.

7.2.3 Takımların birbiri ardına ayrı ayrı filede resmi ısınma yapacak olmaları durumunda ilk servisi atacak olan takım filede ilk ısınmayı yapar.

7.3 TAKIMIN BAŞLANGIÇ DİZİLİŞİ

7.3.1 Her takımın oyun alanında daima 4 (DÖRT) ve takım sırasında 4 (DÖRT) olmak üzere en az 8 (SEKİZ) oyuncusu olmalıdır. Oyun alanındaki oyuncuların dönme sırası, takımların başlangıç dizilişiiyle belirlenir. Bu sıra set boyunca korunmalıdır.

7.3.2 Birinci sette oyuna başlayacak ilk dört oyuncunun forma numaraları 1-2-3-4 şeklinde, oyun alanı dışında takım sıralarında deęişimi bekleyen oyuncuların forma numaraları da 5-6-7-8, 5-6-7-8-9 veya 5-6-7-8-9-10 şeklinde olmak zorundadır.

7.3.3 İkinci sette başlarken birinci setin başlangıç dizilişinde oyun alanında yer alan 1-2-3-4 forma numaralı oyuncuların haricindeki 5-6-7-8, numaralı oyunculara oyun alanında yer vermek zorundadır. Ardından sıralama varsa 9-10-1-2-3-4, şeklinde devam eder.

7.3.4 Deęişmeler oyun alanının gerisindeki dip çizgi üzerinden yapılacağı için 1 numaralı oyuncu servis atmak için geldiğinde oyundan çıkarak bekleme sırasının sonuna geçecek ve 5 numaralı oyuncu oyun alanında 1 numaralı oyuncudan boşalan yeri alarak servis atışıyla oyuna girecektir.

7.3.5 Antrenör set eşitlięi durumunda; üçüncü set başında hangi oyuncu grupları ile oynayacağını yardımcı hakeme veya yazı hakemine bildirmek zorundadır.

7.3.6 Antrenörler, istedięi takdirde netice setlerinde takım oyuncularından herhangi bir grupla oyuna başlayabilirler. (Örneęin. 1. Set gibi 1,2,3,4 veya 2. Set gibi 5,6,7,8 şeklinde)

7.3.7 Dönüş sırası başlangıç dizilişiiyle belirlenir ve set boyunca servis sırası ve oyuncuların pozisyonları bu diziliş sırasına göre kontrol edilir.

7.3.8 Oyun başlamadan önce belirlenen deęişme sırasına antrenör hiçbir surette müdahale edemez; oyuna girme sırası gelen oyuncunun yerine bir dięerini oyuna sokamaz ve/veya kenara çıkma sırası gelen oyuncuyu oyun alanında tutamaz.

7.3.9 Oyun alanında tüm oyuncular bulundukları bölgede oynamak zorundadırlar. Oyuncular kendi aralarında ön-arka veya sağ-sol olarak yer deęiştirme işlemini gerçekleştiremezler.

7.4 DÖNÜŞ HATASI

7.4.1 Dönüş hatası, servis dönüş sırasına göre atılmadığı zaman yapılır. Bu durum aşağıdaki sonuçları doğurur:

7.4.1.1 Hata yapan takım, rakip takıma bir sayı verilerek cezalandırılır ve servis atma hakkında rakip takıma geçer,

7.4.1.2 Oyuncuların dönüş sırası düzeltilir.

7.4.2 İlave olarak yazı hakemi hatanın başlangıç anını tam olarak belirlemeli ve sonrasında takımın hatalı durumda kazandığı sayılar iptal edilmelidir. Rakip takımın sayıları aynen geçerli kalır. Eğer hatanın yapıldığı an tespit edilemiyorsa, kazanılmış sayılar iptal edilmez ve hata yapan takım sadece rakibe bir sayı verilerek cezalandırılır ve servis atma hakkı da rakip takıma geçer.

7.4.3 Bir takım aynı oyuncusunun artarda iki servis atışından sonra iki ralliyi de kazanarak 2 (iki) sayı aldıysa, takım lehine sayı olarak sonlanan 2. (ikinci) sayıdan sonra aynı oyuncunun 3. (üçüncü) kez servisi atmasına izin verilmez. 3. (üçüncü) servis atışından önce servis atacak takım bir pozisyon döner ve takım sırasından oyuna girecek yeni oyuncunun servisiyle maça devam edilir. Bu durumda rakip takım da aynı şekilde bir pozisyon döner. Müsabaka hakemleri dönüş kuralını her iki takımda düzenli olarak yaptırmak zorundadır. Ancak fark edilmeden (sehven) 3. (üçüncü) veya daha fazla servis atılarak sayı kazanılmışsa, yazı hakemi hatanın başlangıç anını tam olarak belirlemeli ve sonrasında takımın hatalı durumda kazandığı sayılar iptal edilmelidir. Takımların birer pozisyon dönmesi sağlandıktan sonra giren oyuncunun servisi ile oyun devam eder.

BÖLÜM DÖRT

OYUN HAREKETLERİ

8. OYUNUN SEYRİ

8.1 OYUNDAKİ TOP

Baş hakemin servis atışına izin veren düdüğü çalmasından sonra, servis için topa vurulduğu andan itibaren top oyundadır.

8.2 OYUN DIŞI TOP; Top, hakemlerden biri tarafından belirlenen bir hata için düdük çalındığı anda; hata olmadığı zaman ise, düdük çalındığı anda oyun dışıdır.

8.3 DAHİL TOP; Top, sınır çizgileri de dahil olmak üzere, oyun alanının içinde yere değdiği zaman dahildir.

8.4 HARIÇ TOP; Top şu koşullarda “HARIÇ” tir.

8.4.1 Zemine temas eden kısmı sınır çizgisinin tamamen dışındaysa,

8.4.2 Oyun alanı dışında bir cisme, tavana veya oyun dışındaki bir kişiye değerse,

8.4.3 Antenlere, kablolar ve direklere veya filenin yan bantlar dışındaki kısmına değerse,

8.4.4 Resmi Oyun Kurallarında 10.1.2’de belirtilen durum hariç, file dikey düzlemini geçiş boşluğunun kısmen veya aşağıda filenin üst kısmının tamamen dışından geçerse,

8.4.5 Filenin altındaki boşluktan bütünüyle geçerse,

9. TOPLA OYNAMA

Her takım kendi oyun sahası ve oyun boşluğunda oynamalıdır. Bununla beraber top serbest bölgenin dışından da geri çevrilebilir.

9.1 TAKIM VURUŞLARI

Oyundaki bir oyuncunun top ile yaptığı her temas, bir vuruştur. Bir takım topu filenin üzerinden rakip oyun sahasına geri göndermek için 3 (ÜÇ) vuruş yapmak (blok temasına ilaveten) zorundadır.

Rakibin hücum vuruşu, servisi, rakibin bloğu veya kendi bloğundan gelen top; bir veya iki vuruş yapılarak rakip alana gönderilemez. Eğer üçten az sayıda (bir veya iki) vuruş veya üçten fazla sayıda vuruş yapılırsa, takım hata yapmış sayılır.

9.1.1 BİRBİRİNİ TAKİP EDEN TEMASLAR

Bir oyuncu topa art arda iki defa vuramaz (Kural 9.2.3, 14.2 ve 14.4.2 hariç)

9.1.2 AYNI ANDA YAPILAN TEMASLAR

İki veya üç oyuncu topa aynı anda dokunabilir. Diğer hususlar Resmi Oyun Kurallarında belirtilen şekilde uygulanacaktır.

9.2 VURUŞUN ÖZELLİKLERİ

9.2.1 Top vücudun herhangi bir kısmına temas edebilir.

9.2.2 Top tutulmamalı ve/veya fırlatılmamalıdır. Top herhangi bir doğrultuda gidebilir.

9.2.3 Temasların aynı anda olması şartıyla, top vücudun çeşitli yerlerine dokunabilir. İstisnalar:

9.2.3.1 Tek bir hareket esnasında olması kaydıyla, ön oyuncular blokta topa art arda dokunabilir.

9.2.3.2 Takımın birinci vuruşunda, temasların tek bir hareket esnasında olması kaydıyla, top vücudun çeşitli yerlerine art arda dokunabilir. Ancak Parmak Pas vuruşunda topa baş hizası ve üzerinde vuruş yapmak koşuluyla takımın ikinci ve üçüncü vuruşlarında da yapılan çift vuruşlar hata olarak değerlendirilmez.

9.3 TOPLA OYNANIRKEN YAPILAN HATALAR

9.3.1 DÖRT VURUŞ: Bir takımın geri göndermeden önce topa dört defa vurmasıdır.

9.3.2 TUTULMUŞ TOP: Top, vuruştan sonra sekmezse tutulmuş ve/veya fırlatılmıştır.

9.3.4 EKSİK VURUŞ: Bir takımın, topu rakip oyun sahasına geri göndermeden önce topa, üçten az sayıda vuruş yapmasıdır. Bu durumda eksik vuruş hatası başhakem tarafından parmakla 3 (ÜÇ) sayısı gösterilerek işaret edilir (Çift ve dört vuruş gibi).

10. FİLEDEKİ TOP

Resmi Oyun Kurallarında belirtilen şekilde uygulanacaktır.

11. FİLEDEKİ OYUNCU

11.1 FİLENİN DİĞERTARAFINA UZANMA

11.1.1 Blok esnasında bir blokçu, rakibinin hücum vuruşu öncesindeki oyununu engellemek koşuluyla, hücum vuruşunu takiben filenin diğer tarafındaki topa dokunabilir.

11.1.2 Hücum vuruşunun kendi oyun boşluğunda yapılmış olması şartıyla, bir oyuncunun, hücum vuruşunu yaptıktan sonra elinin, filenin diğer tarafına geçmesine izin verilir.

11.2 FİLENİN ALTINDAN GEÇME

Resmi Oyun Kurallarında belirtildiği şekilde uygulanacaktır.

11.3 FİLE İLE TEMAS

11.3.1 Oyuncu topla oynama teşebbüsünde olsun veya olmasın, kasıtlı olarak yaptığı her tür file teması (fileye tutunarak veya fileden destek alarak yaptığı kendisine avantaj sağlayan hareketler ile filenin normal şeklini bozan file temasları) hatadır.

11.3.2 Oyuncular, oyunu etkilememek şartıyla direklere, iplere veya antenlerin dışında kalan, filenin uzantısı da dahil olmak üzere herhangi bir cisme temas edebilirler.

11.3.3 Top, filenin içine takılır ve bu nedenle file rakibe temas ederse, bu hata olarak kabul edilmez.

11.3.4 Oyuncunun, topla oynama hareketi sürecinde, filenin üst bandına veya antenin file üstündeki 80 cm' lik kısmına teması, hata olarak değerlendirilecektir.

11.4 OYUNCULARIN FİLEDEKİ HATALARI

11.4.1 Oyuncu rakibinin hücum vuruşunun öncesinde rakibinin oyun boşluğunda topa veya rakibine dokunursa,

11.4.2 Oyuncu, filenin altından rakibin oyun boşluğuna girerken, rakibin oyununu etkilerse,

11.4.3 Oyuncunun ayağı (ayakları), rakibinin oyun alanına bütünüyle girerse,

11.4.4 Oyuncu aşağıdaki hareketlerden herhangi birini yaparsa, rakibin oyununu etkilemiş olur;

Topla oynama anında fileden destek alırsa,

Rakibe karşı, kendine bir avantaj yaratırsa,

Rakip oyuncunun kurallara uygun topla oynama teşebbüsünü engelleyici hareketler yaparsa.

12. SERVİS

Servis, topun, servis bölgesinde bulunan geri hattın sağındaki oyuncu tarafından oyuna sokulması hareketidir.

12.1 SETTEKİ İLK SERVİS

12.1.1 Birinci set ile netice setinde (3.set) ilk servis kura atışı neticesinde belirlenen takım tarafından atılır.

12.1.2 İkinci sette, bir önceki sette ilk servisi kullanmamış olan takımın servisi ile oyun başlatılır.

12.2 SERVİS SIRASI

12.2.1 Oyuncular servis sırasını takip etmek zorundadır. (İlk set için 4 numaralı oyuncu, servis kullanacak oyuncuların oynadığı 1 no'lu pozisyonda başlar ve sonrasında servis kullanacak oyuncuların numara sırası 5-6-7-8 -9-10-1-2-3 şeklinde devam eder. Bir setteki ilk servisten sonra servis kullanacak oyuncu şu şekilde belirlenir

12.2.1.1 Servis kullanan takım ralliyi kazandığında daha önce servis kullanan oyuncu (veya iki sayı art arda kazanıldığı için yerine geçen oyuncu) tekrar servis kullanır.

12.2.1.2 Servis karşılayan takım ralliyi kazandığında servis kullanma hakkını da kazanır ve bir pozisyon döner. Ön sağ pozisyonundaki oyuncu oyundan çıkıp takım sırasına geçer ve bu oyuncunun yerine giren eş oyuncu servisi kullanır.

12.3 SERVİS ATMA İZNİ

Baş hakem her iki takımın da oynamaya hazır olduğunu ve servis kullanacak oyuncunun topa sahip bulunduğunu kontrol ettikten sonra servisin kullanılmasına izin verir.

12.4 SERVİSİN ATILMASI

12.4.1 Mini Voleybol-da kızlar ve erkeklerde **sadece alttan servis atılır**. Topa, havaya atıldıktan ya da el (ler) den bırakıldıktan sonra tek el veya kolun herhangi bir kısmıyla vurulmalıdır. Ancak; servis atışı esnasında ayakların yerle teması kesilmemelidir. Ayakların yerden kesilerek atılan servis atışı, servis hatası olarak değerlendirilir.

12.4.2 Topun sadece bir kez havaya atılmasına, elden bırakılmasına, yerde sektirilmesine veya elde hareket ettirilmesine izin verilir.

12.4.3 Servis kullanan oyuncu, servis vuruşu anında oyun alanına da (dip çizgi dahil) servis bölgesi dışındaki zemine de temas etmemelidir.

12.4.4 Servis kullanacak oyuncu, baş hakemin servis için çaldığı düdüğü takip eden 8 (SEKİZ) saniye içinde topa vurmalıdır.

12.4.5 Başhakemin düdüğünden önce kullanılan servis iptal edilir ve tekrarlatılır.

12.5 SERVİS ATMA ESNASINDA YAPILAN HATALAR

12.5.1 Servis atma hataları: Aşağıdaki hatalar, servis değişikliğine yol açar. Servis atan oyuncu:

12.5.1.1 Servis sırasını ihlal ederse,

12.5.1.2 Servisi kurallara uygun şekilde kullanmazsa,

12.5.2 Servis vuruşundan sonra yapılan hatalar: Topa kurallara uygun şekilde vurulduktan sonra aşağıda gösterilen hallerde servis hatalı kabul edilir.

Eğer top:

12.5.2.1 Servis kullanan takımın oyuncularından birine değer veya file dikey düzlemini tümüyle geçiş boşluğundan geçmezse,

12.5.2.2 Oyun alanının dışına giderse,

13. HÜCUM VURUŞU

13.1 HÜCUM VURUŞUNUN ÖZELLİKLERİ

13.1.1 Servis ve blok hariç olmak üzere, topu rakibe yönelten bütün vuruşlar “HÜCUM VURUŞU” olarak değerlendirilir.

13.1.2 Hücum vuruşu esnasında topa net bir şekilde vurulur ve tutulmaz veya fırlatılmazsa, tip (plase) yapmaya izin verilir.

13.1.3 Top bütünüyle file dikey düzlemini geçtiği veya bir rakip oyuncuya temas ettiği anda hücum vuruşu tamamlanmış olur.

13.2 HÜCUM VURUŞUNDAKİ KISITLAMALAR

13.2.1 Arka hat oyuncuları; kendi oyun alanları ve serbest bölgelerinin herhangi bir yerinden, sıçrayarak tek el veya çift el ile hücum vuruşu yapamazlar. (Sıçrayarak parmak pas veya tip vb.)

Arka hat oyuncuları sıçramadan olsa bile tek el ile yapılan smaç kol tekniğiyle hücum vuruşu yapamazlar. Bu tür vuruşlar arka hat oyuncularının hatalı hücum vuruşu olarak değerlendirilir.

Bununla birlikte, arka hat oyuncularının ayakları yerden kesilerek veya sıçrayarak manşetle tamamladıkları hücum vuruşları bir hata olarak değerlendirilmez.

13.3 HÜCUM VURUŞU HATALARI

13.3.1 Bir oyuncu rakip takımın oyun boşluğu içinde topa vurursa,

13.3.2 Bir oyuncu topu harice vurursa,

13.3.3 Bir oyuncu rakibinin servisine smaç vuruşu yaparak topu rakip oyun alanına gönderilirse,

13.3.4 13.2’ deki kısıtlamalar ihlal edilirse, hücum vuruşu hataları yapılmış sayılır.

14. BLOK

14.1 BLOK YAPMA

14.1.1 Ön hatta bulunan iki oyuncu file önünde bloğa çıkabilir. Ancak; arka hat oyuncuları file önünde blok yapamaz ve blok teşebbüsünde bulunamaz.

14.1.2 Blok teşebbüsü, topa dokunmadan yapılan blok hareketidir.

14.1.3 Blok, blokçu topa değdiği anda tamamlanır.

14.1.4 Kolektif blok ön pozisyonda oynayan iki oyuncu tarafından yapılır ve bu oyunculardan biri topa değdiğinde tamamlanır.

14.2 BLOK TEMASI

Top temaslarının tek bir hareket esnasında yapılmış olması kaydıyla, bir veya iki blokçu topa birbiri ardına (çabuk ve devamlı) temas edebilir.

14.3 RAKİBİN OYUN BOŞLUĞUNDA BLOK YAPMA

Blok esnasında, rakip oyuncunun oyununa müdahale etmemek kaydıyla, bir oyuncu ellerini ve kollarını filenin ötesine geçirebilir. Ancak rakip bir hücum vuruşu yapmadan önce filenin ötesinde topa dokunulmasına izin verilmez. Servis dışında rakipten gelen her topa, ön oyuncular tarafından sadece file üstünde blok yapılabilir. Hücum vuruşu ile rakip oyun sahasına yönlendirilen toplara file üstünde tiplene şeklinde blok yapılabilir. Bu tek pas olarak değerlendirilmez.

14.4 BLOK VE TAKIM VURUŞLARI

14.4.1 Blok teması takımın vuruş haklarından biri olarak sayılmaz. Sonuçta, blok temasından sonra bir takımın topu geri göndermek üzere 3 (ÜÇ) vuruş hakkı daha vardır.

14.4.2 Bloktan sonraki ilk vuruş, blok esnasında topa dokunan da dahil olmak üzere, herhangi bir oyuncu tarafından yapılabilir.

14.5 SERVİSE BLOK YAPMA

Rakibin servisine blok yapmak yasaktır.

14.6 BLOK YAPMA HATALARI

14.6.1 Blokçu rakibinin hücum vuruşundan önce rakibin oyun boşluğundaki topa değerse,

14.6.2 Rakibin servisine blok yapılırsa,

14.6.3 Top bloktan harice gönderilirse,

14.6.4 Anten dışından rakibin oyun boşluğundaki topa blok yapılırsa,

BÖLÜM BEŞ DURAKLAMALAR VE GECİKTİRMELER

15. MOLA

Kurallara uygun oyun duraklaması MOLA' dır. Ralli duraklaması, tamamlanmış bir ralli ile başhakemin bir sonraki servis düdüğü arasındaki zamandır.

15.1 MOLA SAYISI

Mini Voleybolda; takımların her sette 2 (İKİ) mola hakkı vardır.

15.2 MOLA TALEPLERİ

Mola talebi; top oyun dışı olduğunda ve servis düdüğünden önce, ilgili el işareti gösterilerek, antrenör (antrenör takımın başından ayrılması durumunda), Yardımcı Antrenör, onun da olmadığı durumlarda oyundaki kaptan tarafından talep edilir.

15.3 İKİ MOLANIN BİRBİRİNİ TAKİP ETMESİ

Takımlardan birinin talep edip kullandığı bir moladan sonra aynı oyun duraklamasında diğer takımda mola talebinde bulunabilir.

15.4 MOLALAR

15.4.1 Mola 30 saniye sürer.

15.4.2 Mola esnasında, oyundaki oyuncular kendi sahalarının yanında bulunan takım sırasına gitmek zorundadırlar.

15.5 İSTİSNAİ DEĞİŞİKLİK

Mini Voleybolda İSTİSNAİ OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ yoktur.

15.5.1 Eğer bir takım müsabakaya 8 (SEKİZ) oyuncu ile geldiyse sakatlık/hastalanma durumunda 3 dakikalık iyileşme süresi verilir, sakatlanan oyuncu oynamayacak durumdaysa o takım o set için ve maç için eksik ilan edilir.

15.5.2 Eğer takım 8 kişiden fazla oyuncu ile gelmiş ise; sakatlanan veya hastalanan oyuncunun yerine başka bir oyuncu alınmaz. Müsabaka cetvelinde sakatlanan ve hastalanan oyuncunun üzeri kapatılır ve müsabakaya yazı cetvelindeki sıralama ile devam edilir

SAKATLANARAK/HASTALANARAK İSTİSNAİ DEĞİŞİKLİKLE DEĞİŞTİRİLEN BİR ASIL OYUNCUNUN MAÇIN KALAN BÖLÜMÜNDE TEKRAR OYUNA GİRMESİNE İZİN VERİLMEZ.

16. OYUNU GECİKTİRMELER

16.1 GECİKTİRME TÜRLERİ

Bir takımın oyunun yeniden başlamasını engelleyen kurallara uygun olmayan bir hareketi geciktirmedir ve aşağıdaki hareketleri kapsar.

16.1.1 Oyuna başlama işaretini aldıktan sonra mola süresini uzatmak,

16.1.2 Mola hakkını kullandığı halde yeni bir mola talebinde bulunmak,

16.1.3 Bir takım mensubunun oyunu geciktirmesi.

16.2 GECİKTİRME YAPTIRIMLARI

Geciktirme uyarısı ve geciktirme ihtarı resmi voleybol oyun kurallarında belirtildiği şekilde uygulanacaktır.

17. İSTİSNAİ OYUN DURAKLAMALARI

17.1 SAKATLANMA

17.1.1 Top oyundayken ciddi bir sakatlanma meydana geldiğinde, hakem derhal oyunu durdurmalı ve sağlık ekibinin oyun alanına girmesine izin vermelidir. Daha sonra rally tekrarlatılmalıdır.

17.1.2 Müsabakaya 8 (SEKİZ) oyuncu ile gelen takımlarda, müsabaka esnasında sakatlanan bir oyuncuya 3 dakikalık bir iyileşme süresi tanınır; ancak bir maçta aynı oyuncuya bu hak birden fazla verilmez. Oyuncunun bu süre içinde iyileşmemesi halinde, takımı eksik ilan edilir ve o seti ve maçı kaybeder.

Ancak; müsabakaya bir takım 9 (DOKUZ) veya 10 (ON) oyuncu ile geldiyse; müsabaka esnasında sakatlanan oyuncunun üzeri kapatılır ve müsabakaya yazı cetvelindeki sıralama ile devam edilir.

17.2 HARİCİ MÜDAHALE

Oyun esnasında herhangi bir harici müdahale olursa, oyun durdurulur ve rally tekrarlatılır.

17.3 UZATILMIŞ DURAKLAMALAR

17.3.1 Mini Voleybolda, eğer beklenmeyen koşullar nedeniyle müsabaka kesilirse, bu takdirde başhakem, müsabakanın gözlemcisi normal koşulların yeniden oluşturulabilmesi için alınacak tedbirleri kararlaştırırlar.

17.3.2 Eğer maça başka bir oyun alanında devam edilecekse yarıda kalmış olan set iptal edilir ve aynı takım mensupları ve aynı başlangıç dizilişiyle yeniden oynatılır ve kayıt edilmiş tüm yaptırımlar korunur. Daha önce oynanmış olan setler sayıları ile muhafaza edilir.

17.3.3 Toplam 4 saati aşan bir veya daha fazla duraklama olduğunda tüm maç yeniden oynatılır.

18. FASILALAR VE OYUN ALANLARININ DEĞİŞİMİ

18.1 FASILALAR

Fasıla, setler arasındaki süredir. Bütün fasılalar 3 dk. sürer. Bu süre zarfında oyun alanları değiştirilir ve takımların başlangıç pozisyonları müsabaka cetveline kaydedilir.

18.2 OYUN ALANLARININ DEĞİŞİMİ

Resmi Oyun kurallarında belirtildiği şekilde uygulanacaktır.

BÖLÜM ALTI KATILANLARIN DAVRANIŞLARI

19. DAVRANIŞ KOŞULLARI

19.1 SPORTMENCE DAVRANIŞ

19.1.1 Oyuna katılanlar (Oyuncu, Antrenör, Yardımcı Antrenör vb.) Mini Voleybol Oyun kurallarını bilmek ve onlara uymak zorundadırlar.

19.1.2 Oyuna katılanlar, sportmenliğe yakışır bir şekilde davranmak, hakemlerin kararlarını tartışmaksızın kabul etmek zorundadırlar. Herhangi bir şüpheli durumda, yalnız oyundaki kaptan vasıtasıyla açıklama isteğinde bulunulabilir.

19.1.3 Oyuna katılanlar hakemlerin kararlarını etkilemek veya kendi takımlarının yaptığı hataları gizlemek amacıyla yönelik tutum ve hareketlerde bulunamazlar. Aksi takdirde sportmenliğe aykırı olmak gerekçesiyle gerekli yaptırımlar uygulanır.

19.2 DÜRÜST SPORCULUK (FAIR-PLAY)

19.2.1 Oyuna katılanlar dürüst sporculuk (FAIR-PLAY) anlayışı içerisinde sadece hakemlere karşı değil; aynı zamanda diğer görevlilere, rakiplerine, takım arkadaşlarına ve seyircilere karşı da nazik ve saygılı davranmalıdırlar.

19.2.2 Maç esnasında takım mensuplarının kendi aralarındaki konuşmalarına izin verilir.

19.3 YEŞİL KART (FAIR PLAY) UYGULAMASI: Türkiye Voleybol Federasyonuna bağlı oynanan tüm müsabakalarda yeşil kart uygulaması yapılacaktır. Maç esnasında oyuncu Ek-1'deki yönergelerden iyi davranış sergilerse; Baş Hakem oyuncuyu yanına çağırıp iyi davranışından dolayı yeşil kart (Ek-2) gösterecektir. Maçın Gözlemcisi Ek -1'deki çizelgeye işleyip maç sonucunda İl Temsilcisine formu teslim edecektir. Sezon sonunda en çok yeşil Kart alan sporcuya ve takıma Yeşil Kart (Fair Play) Sertifikası verilerek ödüllendirilecektir.

19.4 FESTİVAL VOLEYBOL ALT YAPILAR TÜRKİYE ŞAMPİYONASI YEŞİL

KART UYGULAMASI: Türkiye Şampiyonasına giden takımlar Festival Voleybol turnuvasında en çok Yeşil Kart (Fair Play) alan sporcu Türkiye Voleybol Federasyonu tarafından ödüllendirilecektir.

20. HATALI DAVRANIŞ VE YAPTIRIMLARI

20.1 KÜÇÜK HATALI DAVRANIŞLAR

Küçük hatalı davranışlar için ceza verilmez. Takımların ceza uygulanacak seviyeye yaklaşmalarını önlemek başhakemin görevidir. Uygulama iki aşamada yapılır:

1. Aşama: Oyundaki kaptanı çağırıp sözlü uyarmak
2. Aşama: İlgili takım üyesine sarı kart göstermek. Bu uyarı bir cezalandırma değildir, ancak takım mensubunun (ve tüm takımın) maç için artık ceza seviyesine ulaştığını bildiren bir sembol (bildirim) niteliğindedir. Müsabaka cetveline kaydedilir ve derhal uygulanacak sonucu yoktur.

20.2 YAPTIRIMLARA YOL AÇAN HATALI DAVRANIŞLAR

Takım mensuplarından birinin resmi görevlilere, rakiplerine, takım arkadaşlarına veya seyircilere yönelik hatalı davranışı, hatanın ciddiyetine göre üç ayrı kategoride sınıflandırılır.

20.1.1 Kaba davranış: Terbiye ve ahlak prensiplerine aykırı hareketler,

20.1.2 Saldırgan davranış: İtibar düşürücü veya hakaret edici sözler veya hareketler,

20.1.3 Tecavüzkâr davranış: Fiili fiziksel saldırı veya saldırgan yada tehditkâr davranışlar,

20.3 YAPTIRIM TABLOSU

Baş hakemin kararına göre ve hatanın ciddiyetine bağlı olarak, uygulanacak ve müsabaka cetveline kaydedilecek yaptırımlar: İhtar, Oyundan çıkarma ve Diskalifiyedir. **İhtar, oyundan çıkarma ve diskalifiye yaptırımlar sadece antrenör, yardımcı antrenör ve idarecilere uygulanır.**

20.3.1 İhtar: Maçta takımın herhangi bir üyesinin ilk kaba davranışı rakibe bir sayı verilerek cezalandırılır ve servis atma hakkı da rakibe geçer.

20.3.2 Oyundan Çıkarma; Mini voleybolda oyundan çıkarma cezası sadece antrenörlere, yardımcı antrenörlere ve idarecilere uygulanır. Oyundan çıkarılan bir antrenör, yardımcı antrenör veya idareci takımının soyunma odasına gönderilir ve devam eden set sona erene kadar orada bulunur.

20.3.3 Diskalifiye Mini voleybolda diskalifiye cezası (ikinci kaba davranış, fiziksel saldırı veya saldırgan ya da tehditkâr davranış) sadece antrenörlere, yardımcı antrenörlere ve idarecilere uygulanır. Diskalifiye edilen bir antrenör, yardımcı antrenör veya idareci müsabakanın oynandığı salonu terk etmek zorundadır. Baş hakem tarafından rapor tutulur.

20.4 YAPTIRIMLARIN UYGULAMASI

20.4.1 Tüm hatalı davranış cezalandırmaları bireysel cezalardır, bütün maç için geçerlidirler ve müsabaka cetveline kaydedilirler.

20.4.2 Aynı takım mensubunun (Antrenör ve Yardımcı Antrenör) aynı maçtaki hatalı davranış tekrarı, artarak cezalandırılır (takım mensubuna birbirini izleyen her hatası için daha ağır bir ceza uygulanır).

Ancak; oyuncuların hatalı ve sportmenliğe aykırı davranışlarında uygulama 3 (ÜÇ) aşamada yapılır.

1. Aşama: Oyundaki kaptanı çağırıp sözlü uyarmak,
2. Aşama: İlgili takım üyesine Sarı Kart göstermek. Bu uyarı bir cezalandırma değildir, ancak takım mensubunun (ve tüm takımın) maç için artık ceza seviyesine ulaştığını bildiren bir sembol (bildirim) niteliğindedir. Müsabaka cetveline kayıt edilir ve derhal uygulanacak sonucu yoktur.
3. Aşama: İlgili takım üyesine (antrenör, yardımcı antrenör Kırmızı Kart göstermek. Oyuncuların kırmızı kart aldıktan sonraki her hatalı ve kaba davranışlarında Kırmızı Kart verilir.

20.4.3 Antrenör ve Yardımcı Antrenörlere uygulanan saldırgan ve tecavüzkâr davranıştan kaynaklanan oyundan çıkarma ya da diskalifiye için daha önce bir cezalandırma uygulaması olması gerekmez.

20.5 SET ÖNCESİ VE SETLER ARASINDAKİ HATALI DAVRANIŞLAR

Setlerden önce veya setler arasında meydana gelen herhangi bir hatalı davranış Kural 20 uyarınca değerlendirilir ve cezalar bir sonraki sette uygulanır.

20.6 YAPTIRIM KARTLARI

- 1.Aşama: Sözlü uyarı
 - 2.Aşama: Sarı kart gösterilir.
- İHTAR: Cezadır. Kırmızı kart gösterilir.
- OYUNDAN ÇIKARMA: Cezadır. Sarı ve kırmızı kart birlikte aynı elde gösterilir.
- DİSKALİFİYE: Cezadır. Sarı ve kırmızı kart ayrı ayrı iki elde gösterilir.

KISIM II HAKEMLER BÖLÜM YEDİ: HAKEMLER

21 HAKEM GRUBU VE YÖNETİM USÜLLERİ

21.1 OLUŞUM

Bir maçtaki hakem grubu aşağıdaki görevlilerden oluşur:

Başhakem - Yardımcı hakem- Yazı hakemi- Skor hakemi

21.2 YÖNETİM USÜLLERİ

21.2.1 Maç esnasında sadece baş ve yardımcı hakemler düdük çalabilir. Hakemler, oyun kurallarında belirtilen şekilde görev ve sorumluluklarını yerine getirirler.

Ek-1

Yeşil Kart Uygulama Çizelgesi

TÜRKİYE VOLEYBOL FEDERASYONU FAİR PLAY YEŞİL KART ADİL OYUN DEĞERLENDİRME FORMU						
A TAKIM :		BAŞ HAKEM :		TARİH : ... / ... / 201.....		SALON ADI :
B TAKIM :		YRD.HAKEM:		SAAT : ... : ...		GÖZLEMÇİ :
FAİR PLAY YEŞİL KART ADİL	TAKIM A-B	SET	SAYI	FORMA	SPORCU ADI VE SOYADI	CENTİLMENLİK DIŞI DAVRANIŞ CEZALARI
OYUN DAVRANIŞLAR				NUMARASI		
YERE DEĞEN TOPU						
GÖSTERME						
FİLE TEMASINI SÖYLEMESİ						
ELDEN GİDEN -VÜCUDUN HERHANGİ BİR YERİNE TEMAS EDEN TOPU						
DAHİL- HARIÇ TOPU						
GÖSTERME						
HAKEM KARARINA UYMA						
Dikkat Çeken Fair Play						
Hareketi						

* Davranışın olduğu kutucuklara Fairplay gösterilen oyuncunun hangi davranışı gösterdiği forma numarası- takımı ve isimi yazılarak belirtilecektir.

* Eğer o oyuncu UYARI VE İHTAR alırsa iyi olan davranışı silinecek.(CENTİLMENLİK DIŞI DAVRANIŞ CEZALARI)

* En çok Fairplay kartı alan oyuncu ödül töreninde ödüllendirilecektir.

EK-2

Fair Play Kartı

